

Чтобы использовать эту мнемоническую методику, вам необходимо знать числовые коды из главы 12. Мы будем запоминать карты точно так же, как запоминали числа. Только в этот раз на первом месте будет стоять буква, соответствующая масти. Возьмем, к примеру бубновую тройку: бубновой масти соответствует буква Б, а число 3, как мы уже знаем из главы 12, — это буква М. Теперь добавим гласную, чтобы получилось слово Биом. Все слова для карт бубновой масти будут начинаться с буквы Б; для червовой масти — с буквы Ч и т. д. Далее вы кодируете номер карты и ставите получившуюся букву в конце.

Вот примеры слов для карт всех мастей:

Бубны

Туз (соответствует цифре 1) — Бит.

2 — Бал.

3 — Биом.

4 — Баян.

5 — Бор.

6 — Боб.

7 — Бык.

8 — Буф.

9 — Бич.

10 — Бас.

Валет — Бубны. Для всех валетов мы будем использовать обозначение масти.

Король — Бандероль или Бемоль. Для всех королей мы будем использовать слово с окончанием –оль/-ол).

Дама — Обама (Дин). Для всех дам мы будем использовать рифмующееся слово.

Червы

Туз — Чат.

2 — Чело.

3 — Чум.

4 — Чан.

5 — Чары.

6 — Чуб.

7 — Чек.

8 — Чуфа.

9 — Чаша.

10 — Часы.

Валет — Черви.

Король — Чехол.

Дама — Королева сердец, например принцесса Диана.

Пики

Туз — Пига.

2 — Пол.

3 — Пума.

4 — Пан.

5 — Пар.

6 — Паб.

7 — Пик.

8 — Пава.

9 — Паж.

10 — Пояс.

Валет — Пика.

Король — Пароль.

Дама — Пижама.

Трефы

Туз — Тетя.

2 — Тыл.

3 — Том.

4 — Тон.

5 — Тир.

6 — Топь.

7 — Ток.

8 — Тиф.

9 — Тишь.

10 — Таз.

Валет — Трефы.

Король — Троль.

Дама — Телеграмма.

Давайте потренируемся. Представьте себе, как **троль** и **бык** зашли в **чум**, напился воды из **чана** и неуклюже разбили настенные **часы**. С помощью этой глупой истории вы можете запомнить пять карт: трефового короля, четверку червей, десятку червей, тройку червей и семерку бубен.