

Оглавление

Введение.....	6
Требования к аппаратным ресурсам.....	6
Для кого предназначена книга	7
Интерьер в компьютерной графике	8
От издательства.....	10
Глава 1. Подготовка компьютера и начало работы	11
Все на своем месте.....	11
Единицы измерения.....	16
Начинаем строить	19
Глава 2. Мебельная фабрика.....	34
Современная мебель	34
Классическая мебель	55
Корпусная мебель	70
Глава 3. Ткани в интерьере.....	81
Покрывало на кровати.....	81
Шторы и драпировки	97
Растения в интерьере	113

Глава 4.	Бытовая техника и фурнитура	120
	Кухонная мойка	120
	Батарея	124
	Плазменная панель.....	128
Глава 5.	Материалы.....	136
	Растровые текстуры	136
	Текстура для пола.....	138
	Текстура для мебели	146
	Подключаемые модули для текстурирования	151
	Текстурное моделирование	169
Глава 6.	Свет в интерьере.....	182
	Глобальное освещение в сцене	182
	Освещение интерьера с помощью подключаемого модуля V-Ray 1.5 SP4...	202
	Фотометрические источники света	214
	Материалы V-Ray 1.5 SP4	218
	Заключение	236