

Оглавление

Введение.	9
От издательства	9
Глава 1. Знакомство с AutoCAD 2011	10
Запуск программы.	11
Интерфейс программы	14
Панели инструментов.	25
Инструментальная палитра	28
Командная строка	29
Строка состояния	31
Палитры	34
Настройка пользовательского интерфейса.	34
Установки файлов чертежей.	37
Создание нового документа без использования окна начала работы	38
Создание нового документа с помощью окна начала работы	40
Сохранение и завершение работы.	43
Работа со справочной системой AutoCAD.	44
Поиск нужной информации в справочной системе программы	44
Семинар по новым возможностям.	47
Дополнительные ресурсы	47
Инфоцентр	48
Резюме	49
Глава 2. Первые шаги: создание геометрических объектов	50
Создание отрезков.	51
Методы задания координат	55
Ввод с клавиатуры	55
Полярная привязка	58
Объектная привязка.	61
Отслеживание объектной привязки	64
Прямоугольник и многоугольник.	65
Прямая и луч	69
Окружность.	72
Дуга	75
Эллипс и эллиптическая дуга	77
Вычерчивание эллипса	77
Создание эллиптической дуги	78
Кольца и точки	80
Кольцо	80
Точка.	82

Полилиния	83
Слайн	85
Свойства объектов и слои	87
Параметры слоя	87
Палитра свойств	91
Резюме	93
Глава 3. Выделение, перемещение и копирование объектов.....	94
Выделение объектов	95
Выделение рамкой (Рамка)	97
Выделение текущей рамкой (Секрамка)	99
Выделение многоугольной рамкой (РМн-угол)	100
Режим пересечения с многоугольником (СМн-угол)	100
Режим выделения линией (Линия)	101
Выделение в режиме Пред	101
Выделение в режиме Последний	102
Выделение в режиме Все	102
Выделение в режиме Несколько	102
Добавление и удаление объектов из набора	103
Выделение объектов с помощью фильтров	104
Перемещение объектов	109
Копирование объектов	111
Резюме	113
Глава 4. Текст и таблицы	114
Работа с текстом	116
Создание однострочного текста	116
Создание многострочного текста	126
Редактирование многострочного текста	129
Стиль текста	146
Создание и изменение таблиц	151
Создание таблиц	151
Ввод данных в таблицу	155
Редактирование на уровне таблицы	155
Изменение ячеек таблицы	157
Работа с текстом в таблицах	161
Извлечение данных из объектов с помощью специального мастера	163
Резюме	165
Глава 5. Проставление размеров	166
Линейный размер	169
Параметры команды РЗМЛИНЕЙНЫЙ	172
Принудительное проставление фактического размера объекта	173
Создание выровненных размеров	174

Проставление размеров для окружности и дуги	176
Измерение радиуса	176
Определение диаметра	177
Проставление длины дуги	178
Создание центральных меток	179
Измерение углов	180
Базовые и связанные размеры	181
Размер с базовой линией	182
Продленный размер	182
Стиль размера	184
Создание размерного стиля	186
Настройка существующего размерного стиля	188
Резюме	199
Глава 6. Редактирование объектов	200
Копирование объектов	201
Создание зеркальной копии объектов	202
Создание массивов	204
Прямоугольный массив	205
Круговой массив	208
Поворот объектов	211
Масштабирование объектов	215
Разрыв объекта	218
Создание фаски	219
Метод задания расстояний	219
Метод задания угла	220
Резюме	221
Глава 7. Штриховка и градиент	223
Выбор шаблона штриховки	225
Выбор градиента	228
Определение границ штриховки и градиента	230
Указание внутренней точки	231
Определение контуров объектов	232
Правка границ	233
Дополнительные параметры	235
Перетаскивание штриховки	238
Редактирование штриховки и градиента	240
Резюме	242
Глава 8. Работа с листами и печать	243
Создание и редактирование листов	246
Редактирование листа	249

Видовые экраны в пространстве листа	255
Печать	262
Стили печати	262
Конфигурирование печатающих устройств	271
Печать чертежа	275
Резюме	276
Глава 9. Трехмерное моделирование	277
Пространство для трехмерного моделирования	278
Просмотр трехмерных чертежей	280
Типовые проекции	280
Дополнительные виды	281
Трехгранник осей и компас	282
Отображение модели	284
Режим Орбита	286
Трехмерные координаты	291
Ввод трехмерных координат	291
Координатные фильтры	294
Объектная привязка в трехмерном пространстве	294
Различные системы координат	295
Резюме	295
Глава 10. Трехмерные поверхности	296
Трехмерная грань	297
Многоугольная сеть	298
Поверхности вращения	299
Поверхности сдвига	301
Поверхности соединения	303
Поверхность Кунса	304
Плоская поверхность	305
Сетевые примитивы	306
Параллелепипед	306
Клин	307
Пирамида	308
Конус	309
Сфера	311
Купол	311
Чаша	312
Тор	313
Трехмерная сеть	314
Создание отверстий	315
Резюме	317

Глава 11. Твердотельные модели.	318
Создание типовых тел	319
Параллелепипед	319
Клин	320
Конус	322
Шар	323
Цилиндр	324
Пирамида	326
Тор	327
Политело	329
Выдавливание тел	330
Тела вращения	332
Сложные объемные тела	334
Объединение	334
Вычитание	335
Пересечение	336
Основы редактирования трехмерных моделей	337
Зеркальное отражение	337
Трехмерный массив	339
Поворот объектов	342
Редактирование тел	343
Резюме	344
Глава 12. Тонирование трехмерных объектов.	345
Создание источников света	346
Точечный источник света	347
Создание прожектора	353
Создание удаленного источника света	355
Подключение солнца и неба	356
Редактирование источников света	359
Работа с материалами	361
Создание материалов	365
Редактирование материала	368
Способы наложения материалов	370
Подключение материалов	372
Тонирование	373
Создание эффекта тумана	373
Настройки качества тонирования	373
Завершающая стадия	376
Сохранение тонированного изображения	378
Резюме	378
Приложение	379