

Оглавление

Введение	12
От главы коллектива авторов	14
От издательства	14
Глава 1. Правила построения HTML-страниц	15
1.1. Общие понятия HTML	16
Элемент	16
Атрибут	17
1.2. Структура HTML-документа	17
Объявление типа документа	18
Элемент HTML	19
Элемент HEAD	20
Элемент TITLE	21
Элемент META	23
Элемент STYLE	29
Элемент LINK	35
Элемент SCRIPT	36
Элемент BASE	37
Элемент BODY	39
Комментарии	42
Резюме	42
Глава 2. Ввод и оформление текста	43
2.1. Создание заголовков	44
2.2. Создание абзацев	46
2.3. Создание обрывов строк	47

2.4. Создание списков.	50
Маркированный список	50
Нумерованный список.	53
Список определений	56
Создание вложенных списков	58
2.5. Ссылки	59
Внешние ссылки	59
Внутренние ссылки.	60
Общие моменты	61
2.6. Форматирование текста	64
Логические элементы для форматирования.	64
Физические элементы для форматирования	68
Элементы для форматирования больших блоков текста.	72
Вложение элементов	76
Резюме	77

Глава 3. Создание таблиц

3.1. Что такое таблица.	79
3.2. Создание тела таблицы	81
3.3. Ячейки таблицы	81
3.4. Граница таблицы.	82
3.5. Ширина и высота таблицы и ячеек.	86
3.6. Группировка строк и столбцов	88
3.7. Выравнивание таблицы и содержимого ячеек.	90
3.8. Объединение ячеек таблицы	91
3.9. Установка фонового цвета или рисунка ячейки	93
3.10. Создание вложенных таблиц	93
Резюме	95

Глава 4. Добавление изображений и мультимедиа

4.1. Встраивание изображений	97
Размер изображения	98
Выравнивание изображения	100
Расстояние между текстом и изображением.	103
Рамка вокруг изображения.	104
Альтернативный текст.	105
Предварительная загрузка	107
Ссылки изображения	108
Галереи изображений	109

4.2. Добавление мультимедиа	109
Ссылки на мультимедийные файлы	110
Встраивание объектов	111
Атрибуты элемента OBJECT	111
Элемент PARAM	115
Встраивание аудио	116
Встраивание видео	119
Встраивание Flash-графики	121
Проигрыватели	122
Дополнительные возможности элемента OBJECT	123
Резюме	125
Глава 5. Фреймы	126
5.1. Создание фреймов	127
5.2. Границы фрейма	129
5.3. Полосы прокрутки	131
5.4. Ссылки внутри фреймов	132
5.5. Изменение размеров фреймов	135
5.6. Плавающие фреймы	135
5.7. Управление пространством внутри фрейма	137
5.8. Достоинства и недостатки фреймов	138
Резюме	139
Глава 6. Конструирование форм	141
6.1. Элемент FORM	142
6.2. Создание полей формы	147
Общие атрибуты элемента INPUT	147
Текстовые поля	149
Поле для ввода пароля	150
Кнопки	151
Переключатели	152
Флажки	154
Поле для ввода файла	156
Создание картинок	157
Скрытые поля	158
Списки	159
Большие текстовые поля	163
Дополнительные удобства	165
Резюме	171

Глава 7. Введение в таблицы стилей и язык CSS	172
7.1. Встраивание CSS в HTML	173
7.2. Синтаксис CSS	176
Ключевые слова	177
Комментарии	177
Правила @	177
7.3. Селекторы	178
Группировка	178
Селекторы потомков	179
Сестринские селекторы	180
Селекторы атрибутов	180
Селекторы классов	181
ID-селекторы	182
7.4. Псевдоэлементы и псевдоклассы	183
Псевдокласс :first-child	184
Псевдоклассы ссылок	185
Динамические псевдоклассы	185
Псевдокласс :lang	186
Псевдоэлемент :first-line	187
Псевдоэлемент :first-letter	188
Псевдоэлементы :before и :after	190
7.5. Правило @media	191
7.6. Правила !important	193
7.7. Правило @import	194
Резюме	195
 Глава 8. Форматирование текста средствами CSS	196
8.1. Выделение текста цветом	199
Цвет текста	199
Цвет фона	201
8.2. Шрифты	203
Семейство шрифта	203
Стиль шрифта	204
Вид шрифта	205
Ширина шрифта	206
Размер шрифта	208
8.3. Форматирование текста	209
Отступы	209
Выравнивание текста	210

Декоративное оформление.	211
Расстояние между буквами.	213
Расстояние между словами.	213
Трансформация текста.	214
Пустое место.	215
Направление вывода текста.	215
Резюме.	216

Глава 9. Оформление HTML-документа средствами CSS 217

9.1. Фон.	218
9.2. Генерируемое содержимое.	221
Псевдоэлементы :before и :after.	222
Свойство content.	222
Кавычки.	223
9.3. Автоматическая нумерация и списки.	225
Стили счетчиков.	227
Счетчики со свойством display: none.	227
Списки.	227
Маркеры.	233
9.4. Таблицы.	239
Селекторы столбцов.	240
Положение и выравнивание заголовка.	240
Слои и прозрачность таблицы.	242
Ширина таблицы.	244
Высота таблицы.	244
Вертикальное выравнивание.	245
Горизонтальное выравнивание.	245
Динамические эффекты строк и столбцов.	246
Границы.	246
Стили границ.	247
Пустые ячейки.	248
9.5. Интерфейс пользователя.	248
Указатели мыши.	248
Пользовательские настройки цветов.	249
Пользовательские настройки шрифтов.	251
Контуры.	251
9.6. Поля и отступы.	252
Свойства полей.	252
Свойства отступов.	254

9.7. Границы	255
Ширина границы	255
Цвет границы	256
Стиль границы.....	256
9.8. Работа с блоками	257
Выбор схемы позиционирования	257
Смещение блоков.....	258
Позиционирование перемещаемого объекта	259
Фиксированное позиционирование	261
Определение позиционного уровня	263
Резюме	264
Глава 10. Введение в динамический HTML	265
10.1. Браузер и HTML-документ	266
10.2. Родительские и дочерние объекты	268
10.3. Объекты браузера	270
Объект Window	270
Объект Navigator.....	280
Объект Screen	284
Объект History.....	286
Объект Location.....	288
10.4. Объектная модель документа (DOM).....	291
Объект Document	291
Доступ к объектам документа	298
Резюме	304
Глава 11. Основы языка JavaScript	305
11.1. Работа с информацией	306
Метод alert().....	307
Метод prompt()	308
Метод confirm()	309
11.2. Переменные и типы данных	309
Идентификаторы.....	309
Ключевые и зарезервированные слова	310
Литералы	311
Переменные	315
Массивы.....	317
11.3. Выражения	319
Операции присвоения.....	319
Арифметические операции.....	320

Операции сравнения	322
Операции над строками	324
Логические операции	324
Условные операции	325
Поразрядные операции	325
Другие операции	326
11.4. Условия и циклы	327
Условные операторы	327
Операторы цикла	331
11.5. Функции и события	336
Функции	337
Знакомство с событиями	342
11.6. Встроенные объекты JavaScript	343
Объект Global	343
Объект String	344
Объект Number	346
Объект Boolean	346
Объект Array	347
Объект Function	347
Объект Date	348
Объект Math	351
Объект RegExp	352
Объект Object	353
Резюме	353
Глава 12. Первый сценарий на JavaScript	354
12.1. Организация рабочего окружения	355
Текстовые редакторы	355
Браузеры	356
Отладчики сценариев JavaScript	356
12.2. Внедрение сценариев в HTML-документ	357
Встраивание сценариев в гиперссылку	358
Встраивание сценариев для обработки событий	358
Встраивание сценариев в рамках элемента SCRIPT	359
12.3. Вводим первый сценарий	363
12.4. Разбор нашего сценария в среде FrontPage	365
12.5. Отладка сценария в Microsoft Script Editor	367
Резюме	369

Глава 13. Язык XHTML	371
13.1. Структура XHTML-документов	374
13.2. Отличие XHTML от HTML	377
Значения атрибутов должны быть в кавычках	377
Необходимо наличие закрывающего тега	377
Необходимо корректно вкладывать элементы друг в друга	378
Назначение имен тегов и атрибутов зависит от регистра	379
Требуется явно задавать значения атрибутов	379
Включение сценариев и специальных символов в документы XHTML	379
13.3. Проблемы использования XHTML	380
Резюме	382