

## Оглавление

|                                                                      |            |
|----------------------------------------------------------------------|------------|
| Введение. . . . .                                                    | 6          |
| От издательства. . . . .                                             | 10         |
| <b>Глава 1. Подготовка компьютера и начало работы . . . . .</b>      | <b>11</b>  |
| Все на своем месте . . . . .                                         | 11         |
| Единицы измерения. . . . .                                           | 17         |
| Начинаем строить . . . . .                                           | 20         |
| <b>Глава 2. Мебельная фабрика. . . . .</b>                           | <b>36</b>  |
| Современная мебель. . . . .                                          | 36         |
| Классическая мебель . . . . .                                        | 53         |
| Корпусная мебель . . . . .                                           | 70         |
| <b>Глава 3. Ткани и растения в интерьере . . . . .</b>               | <b>81</b>  |
| Покрывало на кровати. . . . .                                        | 81         |
| Шторы и драпировки . . . . .                                         | 99         |
| Растения в интерьере . . . . .                                       | 114        |
| <b>Глава 4. Бытовая техника и фурнитура . . . . .</b>                | <b>122</b> |
| Кухонная мойка . . . . .                                             | 122        |
| Батарея . . . . .                                                    | 127        |
| Плазменная панель . . . . .                                          | 131        |
| <b>Глава 5. Материалы. . . . .</b>                                   | <b>140</b> |
| Растровые текстуры . . . . .                                         | 140        |
| Подключаемые модули для текстурирования. . . . .                     | 156        |
| Текстурное моделирование . . . . .                                   | 175        |
| <b>Глава 6. Свет в интерьере . . . . .</b>                           | <b>185</b> |
| Глобальное освещение в сцене . . . . .                               | 185        |
| Освещение интерьера с помощью подключаемого модуля V-Ray 1.5 SP2 . . | 207        |

---

|                                                                     |     |
|---------------------------------------------------------------------|-----|
| Фотометрические источники света .....                               | 234 |
| Материалы V-Ray 1.5 SP2 .....                                       | 241 |
| VRayPhysicalCamera (Физическая камера V-Ray) .....                  | 255 |
| <b>Глава 7. Использование объекта VRayProxu (Заместитель V-Ray)</b> |     |
| <b>в сложных сценах</b> .....                                       | 262 |
| Заключение .....                                                    | 269 |
| Приложение. Содержимое DVD, прилагаемого к книге .....              | 271 |