

Оглавление

Введение	4
Для кого предназначена книга	5
Требования к аппаратным ресурсам	5
Организация рабочего пространства	8
Глава 1. Подготовка к построению ландшафта	10
Глава 2. Построение деталей ландшафта	40
Дороги	40
Вода и фонтаны	59
Глава 3. Моделирование зданий	78
Глава 4. Растения в экстерьере	121
Глава 5. Текстуры и материалы	151
Текстурное моделирование	151
Материалы V-Ray 1.5 SP2	172
Глава 6. Визуализация и освещение	185
Визуализатор V-Ray	185
Установка освещения	207
VRayPhysicalCamera (Физическая камера V-Ray)	214
Глава 7. Архитектурная анимация	229
Заключение	254
Приложение. Содержимое DVD	256