

Оглавление

Введение	9
От издательства	9
Глава 1. Окна	10
Привлечение внимания к приложению	11
Инверсия заголовка окна	11
Активизация окна	14
Окно приложения	15
Полупрозрачные окна.	17
Окна и кнопки нестандартной формы	20
Регионы. Создание и использование	21
Закругленные окна и многоугольники.	25
Комбинированные регионы	31
Немного о перемещении окон	36
Перемещение за клиентскую область.	37
Перемещаемые элементы управления.	39
Масштабирование окон	42
Добавление команды в системное меню окна.	45
Отображение формы поверх других окон.	46
Глава 2. Уменьшение размера EXE-файла.	
Использование Windows API	48
Источник лишних килобайт	50
Создание окна вручную	53
Окно с элементами управления	57
Создание элементов управления	57
Использование элементов управления	61
Реакция на сообщения элементов управления	66
Пример приложения	67

Стандартные окна Windows	71
Окно открытия и сохранения файла	72
Окно для выбора цвета	75
Окно для выбора шрифта	76
Окно для выбора папки	77
Окна подключения и отключения сетевого ресурса	79
Системное окно О программе	80
Демонстрационное приложение	81
Установка шрифта элементов управления	87
Глава 3. Мышь и клавиатура.	90
Мышь.	91
Координаты и указатель мыши.	91
Захват указателя мыши	93
Ограничение области перемещения указателя.	94
Изменение назначений кнопок мыши	95
Подсчет расстояния, пройденного указателем мыши	96
Подсвечивание элементов управления	101
Клавиатура	102
Получение информации о клавиатуре	102
Опрос клавиатуры	103
Имитация нажатия клавиш	106
Бегущие огни на клавиатуре.	108
Глава 4. Диски, папки, файлы	111
Диски	112
Сбор информации о дисках	112
Изменение метки диска.	118
Программа просмотра свойств дисков.	118
Папки и пути.	120
Системные папки WINDOWS и system.	121
Имена временных файлов.	122
Определение прочих системных путей.	124
Определение и установка текущей папки.	127
Преобразование путей	127

Поиск	133
Построение дерева папок	140
Файлы	144
Красивое копирование файла	144
Определение значков, ассоциированных с файлами.	148
Извлечение значков из EXE- и DLL-файлов	150
Глава 5. Мультимедиа	154
Воспроизведение звука с помощью системного динамика.	155
Использование компонента MediaPlayer	156
Компонент Animate	161
Разработка звукового проигрывателя.	165
Видеопроигрыватель	170
Глава 6. Использование Windows GDI.	174
Графические объекты.	175
Аппаратно-независимый графический вывод	176
Контекст устройства.	176
Экранный контекст устройства	177
Контекст устройства принтера.	178
Контекст устройства памяти.	179
Информационный контекст устройства	179
Графические режимы.	180
Работа со шрифтами	180
Рисование примитивов	181
Работа с текстом.	186
Работа с растровыми изображениями	191
Альфа-смешивание	195
Глава 7. Системная информация и реестр Windows	201
Системная информация	202
Версия операционной системы.	202
Имя компьютера	207
Имя пользователя.	208
Состояние системы питания компьютера	209

Состояние памяти компьютера	211
Системное время	214
Определение времени работы операционной системы	214
Аппаратный таймер	215
Мультимедиа-таймер	216
Создание программного таймера высокой точности.	219
Реестр.	221
Краткие сведения о реестре Windows.	221
Средства работы с реестром	223
Хранение настроек программы в реестре	225
Автозапуск программ.	229
Запуск приложения из командной строки	233
Регистрация типов файлов	234
Программа просмотра реестра	237
Глава 8. Обмен данными между приложениями.	243
Сообщение WM_COPYDATA.	244
Использование буфера обмена	247
Проецируемые в память файлы	251
Глава 9. Возможности COM в Microsoft Word и Microsoft Excel	256
Технология OLE	257
Технология COM	257
Использование технологии OLE в Delphi.	258
Microsoft Office с точки зрения COM	258
Объект Application.	259
Класс TOLEServer	260
Управление Microsoft Word и Microsoft Excel	261
Трюки в Microsoft Word.	261
Трюки в Microsoft Excel.	265
Глава 10. Окна других приложений.	268
Ловушки Windows	269
Виды ловушек	270
Расположение функции-ловушки и DLL	273

Программа «Оконный шпион»	274
Составление списка открытых окон	274
Получение информации об окне	277
Изменение оконных стилей	282
Перехват сообщений	284
Глава 11. Сетевое взаимодействие	299
Краткое описание сетевых компонентов	300
Простой обмен данными	301
Слежение за компьютером по сети	304
Многопользовательский разговорник	311
Требования к клиентскому и серверному приложениям	312
Формат сообщений клиента и сервера	312
Реализация сервера	314
Реализация клиентского приложения	327
Глава 12. Шифрование	335
Основы криптографии	337
Шифр простой подстановки	339
Транспозиция	348
Шифр Виженера и его варианты	356
Шифр с автоключом	363
Взлом	369
Заключение	377
Приложение 1. Коды и обозначения основных клавиш	378
Приложение 2. Оконные стили	381
Приложение 3. Сообщения	392