

Оглавление

Введение	9
От издательства	9
Глава 1. Окна	10
Привлечение внимания к окну	12
Окно приложения	14
Растягиваемые формы	15
Окна нестандартной формы	16
Создание и использование регионов	16
Непрямоугольная форма	20
«Дырявая» форма	22
Использование шаблона	27
Области окна	30
Настраиваемый интерфейс	32
Стыкуемые формы	33
Перемещаемые компоненты	34
Окна других приложений	42
Скрытие Панели задач	42
Составление списка окон	43
Глава 2. Графика	46
Рисование на форме	49
Рисование графических примитивов	49
Цветовая палитра	51
Градации цветов	51
Градиент и «радуга»	53
Усовершенствованная палитра	56
Вывод текста	58
Использование областей отсечения	61

Простой графический редактор	64
Класс графического редактора	64
Встраивание редактора в приложение	71
Инструменты для рисования	79
Преобразования изображений	89
Отражение	92
Поворот	95
Растяжение и сжатие	97
Инверсия цветов	98
Черно-белое изображение	99
Изменение яркости	100
Смешивание изображений	101
Добавление фильтров	105
Глава 3. Меню и графические списки	111
Меню	112
Добавление пунктов в системное меню	112
Динамическое создание меню	115
Графические меню	120
Графические списки	133
Графический список ComboBox	133
Графический список ListBox	138
Глава 4. Мультимедиа	144
Компоненты для работы с видео и звуком	145
Компонент Animate	145
Компонент MediaPlayer	148
Универсальный проигрыватель	151
Проигрыватель компакт-дисков	158
Использование Windows API для работы со звуком	164
Воспроизведение звука с помощью встроенного динамика	164
Простой синтезатор	165
Звуки сообщений Windows	170

Воспроизведение звуковых файлов и не только	170
Низкоуровневая работа со звуком	173
Цифровое кодирование звука	173
Генератор звуков	175
Редактор звука	181
Глава 5. Мышь и клавиатура	201
Мышь	202
Проверка наличия мыши	202
Координаты указателя мыши	202
Захват указателя мыши	203
Ограничение перемещения указателя	204
Инверсия функций кнопок мыши	206
Вычисление расстояния, пройденного указателем мыши ..	207
Подсвечивание элементов управления	210
Клавиатура	211
Определение информации о клавиатуре	211
Опрос клавиатуры	213
Имитация нажатия клавиш	215
«Бегающие огни» на клавиатуре	217
Глава 6. Папки, файлы, диски	220
Диски	221
Сбор информации о дисках	221
Изменение метки диска	225
Программа просмотра свойств дисков	225
Папки и пути	228
Системные папки Windows и System	229
Имена временных файлов	230
Прочие системные пути	231
Поиск	234
Операции над деревом папок	241
Отслеживание изменений на диске	250

Файлы и не только	262
Копирование файлов	262
Определение значков, ассоциированных с файлами и папками	266
Открытие и печать файлов. Открытие Проводника для папок	269
Глава 7. Ресурсы	275
Общие вопросы работы с ресурсами	277
Виды ресурсов	277
Windows API для работы с ресурсами	277
Создание файла ресурсов	282
Использование ресурсов в приложениях	284
Строковые ресурсы	284
Изображения и значки в ресурсах	288
Видео- и аудиоданные в ресурсах	290
Бинарные ресурсы	291
Ресурсы других приложений	295
Извлечение значков из EXE- и DLL-файлов	295
Программа для поиска значков	298
Глава 8. Системная информация и реестр Windows	302
Системная информация	303
Версия операционной системы	303
Имя компьютера	308
Имя пользователя	309
Состояние системы питания компьютера	309
Состояние памяти компьютера	311
Системное время	314
Время работы операционной системы	314
Аппаратный таймер	315
Мультимедийный таймер	316
Создание программного таймера высокой точности	318

Реестр	321
Краткие сведения о реестре Windows	321
Средства работы с реестром	322
Хранение настроек программы в реестре	325
Автозапуск программ	328
Запуск приложения из командной строки	331
Регистрация расширений файлов	332
Программа просмотра реестра	335
Заключение	341
Приложение 1. Коды и обозначения основных клавиш	342
Приложение 2. Цветовые константы	345
Приложение 3. Описание компакт-диска	347