

Оглавление

Введение	16
Условные обозначения	17
Благодарности	18

Часть I. Приступаем

Глава 1. Выбираем интерпретатор	20
Python 2 против Python 3.....	20
Рекомендации	21
То есть... Python 3?	21
Реализации	22
CPython	22
Stackless.....	22
PyPy	23
Jython	23
IronPython	23
PythonNet	24
Skulpt	24
MicroPython	24
Глава 2. Правильная установка Python	26
Установка Python на Mac OS X	26
Setuptools и pip	28
virtualenv.....	29

Установка Python на Linux	30
SetupTools и pip	30
Инструменты разработки.....	31
virtualenv.....	32
Установка Python на Windows	33
SetupTools и pip	36
virtualenv.....	36
Коммерческие дистрибутивы Python	37
Глава 3. Ваша среда разработки	40
Текстовые редакторы	41
Sublime Text	42
Vim.....	43
Emacs.....	45
TextMate.....	46
Atom	46
Code.....	47
IDE	47
PyCharm/IntelliJ IDEA.....	49
Aptana Studio 3/Eclipse + LiClipse + PyDev.....	49
WingIDE	50
Spyder	51
NINJA-IDE.....	51
Komodo IDE.....	51
Eric (the Eric Python IDE).....	52
Visual Studio	52
Улучшенные интерактивные инструменты	53
IDLE	53
IPython.....	54
bpython	54
Инструменты изоляции	54
Виртуальные среды	55
pyenv	57
Autoenv	57

virtualenvwrapper	58
Buildout	59
Conda	60
Docker	61

Часть II. Переходим к делу

Глава 4. Пишем отличный код	64
Стиль кода	64
PEP 8	65
PEP 20 (также известный как «Дзен Питона»)	66
Общие советы	67
Соглашения	73
Идиомы	76
Распространенные подводные камни	80
Структурируем проект	83
Модули	83
Упаковка	87
Объектно-ориентированное программирование	88
Декораторы	90
Динамическая типизация	91
Изменяемые и неизменяемые типы	92
Зависимости, получаемые от третьей стороны	94
Тестирование вашего кода	95
Основы тестирования	97
Примеры	99
Другие популярные инструменты	103
Документация	105
Документация к проекту	106
Публикация проекта	106
Строки документации против блоковых комментариев	108
Журналирование	108

Журналирование для библиотеки.....	109
Журналирование для приложения.....	110
Выбираем лицензию	112
Лицензии	112
Доступные варианты	113
Лицензирование ресурсов	115
Глава 5. Читаем отличный код	116
Типичные функции	117
HowDoI.....	118
Читаем сценарий, состоящий из одного файла	118
Примеры из структуры HowDoI.....	122
Примеры из стиля HowDoI	123
Diamond	125
Читаем более крупное приложение.....	125
Примеры из структуры Diamond	131
Примеры из стиля Diamond	136
Tablib	139
Читаем небольшую библиотеку	139
Примеры из структуры Tablib.....	143
Примеры из стиля Tablib.....	151
Requests	154
Читаем более крупную библиотеку	154
Примеры из структуры Requests	157
Примеры из стиля Requests	162
Werkzeug	167
Читаем код инструментария	168
Примеры стиля из Werkzeug	176
Примеры структуры из Werkzeug	177
Flask	183
Читаем код фреймворка	184
Примеры стиля из Flask	190
Примеры структуры из Flask	192

Глава 6. Отправляем отличный код	195
Использование словаря и Concepts.....	196
Упаковываем код.....	197
Conda	197
PyPI.....	198
Замораживаем код	201
PyInstaller.....	203
cx_Freeze.....	205
py2app	207
py2exe.....	207
bbFreeze.....	208
Упаковка дистрибутивов в Linux	209
Исполняемые ZIP-файлы	210

Часть III. Руководство по сценариям

Глава 7. Взаимодействие с пользователем	214
Jupyter Notebook.....	214
Приложения командной строки	215
argparse	216
docopt	217
Plac	218
Click	219
Clint.....	221
cliff	222
Приложения с графическим интерфейсом	224
Библиотеки виджетов.....	224
Kivy	226
GTK+.....	228
wxWidgets	229
Objective-C	229
Разработка игр.....	230
Веб-приложения.....	231

Веб-фреймворки/микрофреймворки	232
Django.....	233
Flask.....	234
Tornado	234
Pyramid	235
Движки для веб-шаблонов	235
Jinja2.....	237
Chameleon.....	239
Mako	240
Развертывание веб-приложений.....	241
Хостинг	241
Веб-серверы.....	242
Серверы WSGI.....	243
Глава 8. Управление кодом и его улучшение	245
Непрерывная интеграция	245
Системное администрирование.....	246
Travis-CI	246
Jenkins	247
Buildbot	248
Автоматизация сервера.....	249
Salt.....	249
Ansible.....	250
Puppet.....	251
Chef	252
CFEngine.....	253
Наблюдение за системами и задачами	253
Psutil	253
Fabric	255
Luigi	256
Скорость.....	256
Многопоточность.....	259
Модуль multiprocessing	259
Subprocess.....	261

PyPy	261
Cython.....	262
Numba.....	265
Библиотеки для работы с GPU	266
Взаимодействие с библиотеками, написанными на C/C++/FORTRAN	267
C Foreign Function Interface.....	267
ctypes.....	268
F2PY.....	269
SWIG.....	270
Boost.Python.....	271
Глава 9. Программные интерфейсы	272
Веб-клиенты.....	273
API для сети	274
Анализ XML	276
Скрапинг сайтов	277
lxml	277
Сериализация данных.....	278
Pickle.....	279
Межъязыковая сериализация	279
Сжатие.....	281
Протокол буфера	281
Распределенные системы	281
Работа с сетью	282
Производительность сетевых инструментов из стандартной библиотеки Python.....	283
gevent	285
Twisted	285
PyZMQ.....	286
RabbitMQ.....	287
Шифрование	288
ssl, hashlib и secrets	290
pyOpenSSL.....	291
PyNaCl и libnacl.....	292

Cryptography.....	293
PyCrypto	293
bcrypt.....	294
Глава 10. Манипуляции с данными	295
Научные приложения	297
NumPy	297
SciPy.....	298
Matplotlib.....	298
Pandas.....	299
Scikit-Learn	299
Rpy2.....	299
decimal, fractions и numbers.....	299
SymPy	300
Манипуляции с текстом и его анализ.....	301
Инструменты для работы со строками стандартной библиотеки Python	301
nltk.....	302
SyntaxNet	305
Работа с изображениями	305
Pillow.....	305
cv2	306
Scikit-Image	307
Глава 11. Хранение данных	308
Структурированные файлы.....	308
Библиотеки для работы с базами данных	309
sqlite3.....	312
SQLAlchemy	313
Django ORM.....	316
peewee.....	318
PonyORM	320
SQLObject.....	322
Records.....	322
Библиотеки для работы с базами данных NoSQL	323

Приложение. Дополнительная информация

Сообщество Python	326
BDFL.....	326
Python Software Foundation	326
PEP	326
Конференции Python	326
Notable-протоколы	327
Отправка PEP	327
Пользовательские группы Python	327
Обучение Python	328
Для начинающих	328
Средний уровень	330
Продвинутый уровень.....	330
Для инженеров и ученых	330
Дополнительные темы.....	331
Справочный материал	332
Документация	333
Новости	334
Об авторах	335
Об обложке	336