

Оглавление

Введение.....	11
От издательства	12
 Глава 1. Знакомство с AutoCAD 2014	13
Запуск программы.....	14
Интерфейс программы	15
Панели инструментов	27
Инструментальная палитра	31
Командная строка.....	32
Строка состояния	34
Палитры	37
Настройка пользовательского интерфейса	38
Установки файлов чертежей.....	40
Создание нового документа без использования окна начала работы.....	41
Создание нового документа с помощью окна начала работы	43
Сохранение и завершение работы.....	46
Работа со справочной системой AutoCAD.....	47
Поиск нужной информации в справочной системе программы.....	47
Дополнительные ресурсы	50
Резюме	51
 Глава 2. Первые шаги: создание геометрических объектов	52
Создание отрезков.....	53
Методы задания координат	56
Ввод с клавиатуры	57
Динамический ввод данных	58
Полярная привязка	60
Объектная привязка.....	63
Отслеживание объектной привязки.....	65
Прямоугольник и многоугольник	66

Прямая и луч.	70
Окружность.	73
Дуга.	75
Эллипс и эллиптическая дуга.	77
Вычерчивание эллипса.	77
Создание эллиптической дуги.	79
Кольца и точки.	80
Кольцо.	80
Точка.	82
Полилиния.	83
Сплайн.	84
Свойства объектов и слои.	86
Параметры слоя.	86
Палитра свойств.	90
Резюме.	92
 Глава 3. Выделение, перемещение и копирование объектов.	93
Выделение объектов.	94
Выделение рамкой (Рамка).	97
Выделение текущей рамкой (Секрамка).	98
Выделение многоугольной рамкой (РМн-угол).	99
Режим пересечения с многоугольником (СМн-угол).	100
Выделение линией (Линия).	100
Выделение в режиме Пред.	100
Выделение в режиме Последний.	101
Выделение в режиме Все.	101
Выделение в режиме Несколько.	102
Добавление и удаление объектов из набора.	102
Выделение объектов с помощью фильтров.	103
Перемещение объектов.	108
Копирование объектов.	110
Резюме.	112

Глава 4. Текст и таблицы	113
Работа с текстом	115
Создание однострочного текста	115
Создание многострочного текста	125
Редактирование многострочного текста	128
Стиль текста	145
Создание и изменение таблиц	149
Создание таблиц	149
Ввод данных в таблицу	153
Редактирование на уровне таблицы	154
Изменение ячеек таблицы	156
Работа с текстом в таблицах	160
Извлечение данных из объектов с помощью специального мастера	162
Резюме	164
 Глава 5. Проставление размеров	165
Линейный размер	168
Параметры команды РЗМЛИНЕЙНЫЙ	171
Принудительное проставление фактического размера объекта	172
Создание выровненных размеров	173
Проставление размеров для окружности и дуги	174
Измерение радиуса	174
Определение диаметра	176
Проставление длины дуги	176
Создание центральных меток	177
Измерение углов	178
Базовые и связанные размеры	179
Размер с базовой линией	180
Продленный размер	180
Стиль размера	182
Создание размерного стиля	184
Настройка существующего размерного стиля	185
Резюме	197

Глава 6. Редактирование объектов	198
Копирование объектов	199
Создание зеркальной копии объектов	200
Создание массивов	202
Прямоугольный массив	203
Массив по траектории	206
Круговой массив	208
Поворот объектов	211
Масштабирование объектов	215
Разрыв объекта	218
Создание фаски	219
Метод задания расстояний	219
Метод задания угла	220
Резюме	222
 Глава 7. Штриховка и градиент	223
Выбор шаблона штриховки	225
Выбор градиента	229
Определение границ штриховки и градиента	231
Указание внутренней точки	231
Определение контуров объектов	232
Правка границ	234
Дополнительные параметры	235
Перетаскивание штриховки	238
Редактирование штриховки и градиента	241
Резюме	242
 Глава 8. Работа с листами и печать	243
Создание и редактирование листов	245
Редактирование листа	249
Видовые экраны в пространстве листа	254
Печать	262

Стили печати	262
Конфигурирование печатающих устройств	272
Печать чертежа	275
Резюме	276
 Глава 9. Трехмерное моделирование	 277
Пространство для трехмерного моделирования	278
Просмотр трехмерных чертежей	280
Типовые проекции	280
Дополнительные виды	281
Трехгранник осей и компас	283
Отображение модели	284
Режим Орбита	286
Трехмерные координаты	292
Ввод трехмерных координат	292
Координатные фильтры	294
Объектная привязка в трехмерном пространстве	295
Различные системы координат	295
Резюме	296
 Глава 10. Трехмерные поверхности	 297
Трехмерная грань	298
Многоугольная сеть	299
Поверхности вращения	300
Поверхности сдвига	302
Поверхности соединения	304
Поверхность Кунса	305
Плоская поверхность	306
Сетевые примитивы	307
Параллелепипед	307
Клин	308
Пирамида	309

Конус	310
Сфера	311
Тор	312
Создание отверстий	313
Резюме	315
 Глава 11. Твёрдые тела	316
Создание типовых тел	317
Параллелепипед	317
Клин	318
Конус	320
Шар	321
Цилиндр	322
Пирамида	323
Тор	325
Политело	326
Выдавливание тел	328
Тела вращения	329
Сложные объёмные тела	331
Объединение	332
Вычитание	332
Пересечение	333
Основы редактирования трёхмерных моделей	334
Зеркальное отражение	334
Трёхмерный массив	336
Поворот объектов	343
Редактирование тел	344
Резюме	346
 Глава 12. Тонирование трёхмерных объектов	347
Создание источников света	348
Точечный источник света	349
Создание прожектора	354

Создание удаленного источника света	357
Создание сеточного источника света	358
Подключение солнца и неба	359
Редактирование источников света	362
Работа с материалами	364
Создание материалов	368
Редактирование материала	371
Способы наложения материалов	374
Подключение материалов	375
Тонирование	376
Создание эффекта тумана	376
Настройки качества тонирования	377
Завершающая стадия	379
Сохранение тонированного изображения	381
Резюме	381
Приложение. Содержимое компакт-диска	382