

Оглавление

Вступление. Язык программирования C#	7
Краткий курс истории языкознания	8
Особенности и идеология C#	10
Программное обеспечение	12
Установка Visual C# Express.....	14
Немного о книге	21
Благодарности.....	22
От издательства	22
Глава 1. Информация к размышлению: язык C# и даже больше.....	23
Очень простая программа	24
Несколько слов об ООП.....	34
Еще одна простая программа.....	36
Консольная программа	42
Глава 2. Классы и объекты	53
Описание класса.....	53
Объектные переменные и создание объектов	56
Перегрузка методов.....	60
Конструкторы и деструкторы.....	64
Наследование и уровни доступа.....	72
Объектные переменные и наследование.....	81
Замещение членов класса и переопределение методов.....	85
Статические члены класса	93

Глава 3. Основы синтаксиса языка C#.....	98
Базовые типы данных и основные операторы	98
Основные управляющие инструкции.....	108
Массивы большие и маленькие	125
Массивы экзотические и не очень	134
Знакомство с указателями.....	140
Глава 4. Перегрузка операторов	143
Операторные методы и перегрузка операторов	143
Перегрузка арифметических операторов и операторов приведения типа.....	151
Перегрузка операторов отношений	163
Глава 5. Свойства, индексаторы и прочая экзотика	175
Свойства.....	176
Индексаторы.....	184
Делегаты.....	193
Знакомство с событиями.....	199
Элементарная обработка событий	203
Глава 6. Важные конструкции	211
Перечисления.....	211
Знакомство со структурами	214
Абстрактные классы.....	218
Интерфейсы.....	227
Интерфейсные переменные	237
Глава 7. Методы и классы во всей красе.....	242
Механизм передачи аргументов методам.....	242
Аргументы без значений и переменное количество аргументов.....	251
Передача типа в качестве параметра	256
Использование обобщенного типа данных.....	261
Обработка исключительных ситуаций.....	265
Многопоточное программирование	273
Глава 8. Приложение с графическим интерфейсом: учебный проект	280
Общие сведения о графических элементах	282
Программный код и выполнение программы.....	284
Наиболее значимые места программного кода.....	300
Вместо заключения. Графический конструктор.....	305
Создание простого окна с кнопкой.....	306