

Оглавление

Об авторе	10
Благодарности	10
Рад встрече с вами	11
От издательства	14

Часть I. Введение в гибкую разработку

Глава 1. Сущность гибкой разработки	16
1.1. Как создавать что-то полезное каждую неделю	17
1.2. Как происходит планирование при гибкой разработке	20
1.3. Сделано — значит сделано.	22
1.4. Три простые истины.	23
Глава 2. Знакомство с командой разработчиков	27
2.1. Что особенного в проектах, связанных с гибкой разработкой	28
2.2. Принципы действия гибкой команды	30
2.3. Роли, которые встречаются в типичной команде	36
2.4. Советы по подбору команды для гибкой разработки.	47

Часть II. Концептуализация проекта при гибкой разработке

Глава 3. Главное — никого не забыть	52
3.1. Из-за чего погибает большинство проектов	53

3.2. Не избегайте сложных вопросов	54
3.3. Знакомство со стартовой колодой	55
3.4. Как это работает.	55
3.5. Сущность стартовой колоды	56
Глава 4. Общее представление о ситуации.	58
4.1. Вопрос: зачем мы здесь?	59
4.2. Создание блицрезюме	61
4.3. Разработка оформления продукции.	64
4.4. Создание списка функций	67
4.5. Встреча с коллегами	69
Глава 5. Воплощение в реальность	75
5.1. Демонстрация решения	76
5.2. Что нас беспокоит	77
5.3. Сколько времени займет реализация проекта	81
5.4. Чем можно пожертвовать	84
5.5. Определение средств, необходимых для достижения результата	90
Часть III. Планирование проекта при гибкой разработке	
Глава 6. Сбор пользовательских историй	98
6.1. Проблема с документацией	99
6.2. Знакомство с пользовательскими историями.	102
6.3. Элементы хороших пользовательских историй	103
6.4. Как организовать семинар по сбору пользовательских историй	112
Глава 7. Оценка: филигранное искусство угадывания	119
7.1. Сложности, связанные с приблизительными оценками	120
7.2. Как сделать из лимонов лимонад	122

7.3. Как это работает	127
Глава 8. Гибкое планирование: столкновение с реальностью	135
8.1. Проблемы, связанные со статичным планированием	136
8.2. Знакомство с гибким планированием	138
8.3. Изменение объема работ	142
8.4. Ваш первый план	144
8.5. График прогресса разработки (burn-down chart)	153
8.6. Перевод проекта в режим гибкой разработки	156
8.7. Практическая реализация	158
Часть IV. Выполнение гибкого проекта	
Глава 9. Управление итерациями	168
9.1. Как создавать что-то ценное каждую неделю	169
9.2. Гибкая итерация	169
9.3. Требуется помощь	171
9.4. Этап 1. Анализ и проектирование (подготовка к работе)	172
9.5. Этап 2. Разработка (выполнение работы)	177
9.6. Этап 3. Тестирование (проверка работы)	180
9.7. Канбан	181
Глава 10. Создание гибкого плана коммуникации	187
10.1. Четыре вещи, которые необходимо сделать в ходе любой итерации	188
10.2. Собрание по планированию историй	188
10.3. Презентация	190
10.4. Планирование следующей итерации	190
10.5. Как выполнить мини-ретроспективу	192
10.6. Как не нужно проводить планерку	194

10.7. Делайте все, что считаете целесообразным	195
Глава 11. Визуальное оформление рабочего пространства	200
11.1. В бой вступает тяжелая артиллерия!	201
11.2. Как оформить визуальное рабочее пространство	205
11.3. Демонстрация намерений	206
11.4. Создание и совместное использование общего рабочего языка	207
11.5. Отслеживание ошибок (bugs)	209
 Часть V. Создание гибкого ПО	
Глава 12. Тестирование компонентов: убеждаемся в том, что все работает	214
12.1. Добро пожаловать в Вегас, малыш!	215
12.2. Приступаем к тестированию компонентов	217
Глава 13. Рефакторинг: погашение технического долга	225
13.1. Как «развернуться на пятачке».	226
13.2. Технический долг	227
13.3. Погашение долга с помощью рефакторинга	229
Глава 14. Разработка на основе тестирования	237
14.1. Сначала пишем тесты	238
14.2. Использование тестов для разрешения сложных ситуаций	242
Глава 15. Непрерывная интеграция: обеспечение готовности к работе	248
15.1. Презентация	249
15.2. Культура подготовки продукта к производству	251
15.3. Что такое непрерывная интеграция	252
15.4. Как это работает	253

15.5. Организация постановки кода на учет	254
15.6. Организация автоматизированной сборки	255
15.7. Работа с небольшими фрагментами	257
15.8. Что дальше?	259
Приложения	262
Приложение А. Принципы гибкой разработки	262
Приложение Б. Интернет-ресурсы	264
Приложение В. Список литературы	265