

Содержание

Введение.....	9
Некоторые сведения о векторной графике	11
Глава 1. Общие сведения о CorelDRAW X5.....	13
1.1. Системные требования.....	14
1.2. Как запустить редактор	15
1.2.1. Установка редактора на компьютер	15
1.2.2. Запуск редактора.....	16
1.3. Интерфейс редактора CorelDRAW X5.....	18
1.3.1. Menu Bar (Строка меню)	20
1.3.2. Standard (Стандартная панель).....	22
1.3.3. Property Bar (Строка свойств).....	23
1.3.4. Status Bar (Строка состояния)	24
1.3.5. Color Palette (Палитра цветов).....	24
1.3.6. Document Palette (Палитра документа).....	25
1.3.7. Dockers (Докеры).....	26
1.3.8. Rulers (Линейки разметки)	28
1.3.9. Guidelines (Направляющие)	29
1.3.10. Dynamic Guides (Динамические направляющие)	35
1.3.11. Grid (Сетки).....	38

1.4. Управление документом в CorelDRAW X5.....	40
1.4.1. Создание нового документа	40
1.4.2. Открытие существующего документа.....	43
1.4.3. Импорт и экспорт документов.....	46
1.4.5. Сохранение текущего документа	52
1.4.6. Закрытие документа.....	57
1.4.7. Управление страницами документа	58
Глава 2. Инструментарий графического редактора CorelDRAW X5.....	69
2.1. Инструмент Pick Tool (Инструмент выбора).....	70
2.2. Инструменты рисования линий	72
Изменение формы кривых Безье. Инструмент Shape (Форма).....	78
2.2.1. Размерные линии и выноски (семейство инструмента Dimension).....	95
2.2.2. Соединительные линии Connector.....	102
2.3. Инструменты группы Zoom (Масштаб).....	104
Глава 3. Создание и редактирование фигур	108
3.1. Инструменты создания типовых геометрических фигур.....	108
3.1.1. Рисование прямоугольника.....	109
3.1.2. Рисование эллипсов	112
3.1.3. Рисование многоугольников и звезд.....	115
3.1.4. Рисование спирали.....	120
3.1.5. Рисование диаграммной сетки.....	122
3.2. Интеллектуальное рисование фигур	123
3.3. Автофигуры.....	125
Глава 4. Преобразование объектов и управление ими	129
4.1. Преобразование в кривую.....	130
4.2. Группирование объектов	131

4.3. Объединение объектов	132
4.4. Комбинирование объектов	135
4.5. Копирование, дублирование и клонирование объектов	136
4.5.1. Копирование	137
4.5.2. Дублирование	138
4.5.3. Клонирование	138
4.6. Модификация объектов.....	139
4.6.1. Инструмент Free Transform (Свободное преобразование)	139
4.6.2. Инструмент Knife (Нож)	142
4.6.3. Инструмент Eraser (Ластик).....	144
4.6.4. Инструмент Virtual Segment Delete (Удаление виртуального сегмента).....	145
4.6.5. Инструмент Smudge Brush (Размазывающая кисть).....	146
4.6.6. Инструмент Roughen Brush (Грубая кисть)	148
Глава 5. Работа с цветом	151
5.1. Обводка	151
5.2. Цветовая заливка	155
5.3. Градиентная заливка	159
5.4. Заливка шаблоном	164
5.5. Заливка текстурой	167
5.6. Заливка PostScript	170
Глава 6. Работа с текстом в CorelDRAW X5	172
6.1. Виды текста в CorelDRAW X5.....	172
6.2. Простой текст (Paragraph Text)	173
6.2.1. Ввод обычного текста в фигурную рамку	176
6.2.2. Ввод текста на фигурную рамку	177
6.2.3. Ввод текста по линии	178
6.2.4. Преобразование обычного текста в фигурный.....	178

6.3. Фигурный текст.....	179
6.3.1. Редактирование текста.....	179
6.3.2. Изменение цвета фигурного текста	182
6.3.3. Вращение текста или символа	183
6.3.4. Вставка текстовых символов	184
6.3.5. Преобразование текста в кривые	185
Глава 7. Специальные эффекты CorelDRAW X5	186
7.1. Скос	187
7.2. Контур (Ореол).....	189
7.3. Прозрачность	194
7.4. Линза.....	196
7.5. Тень.....	200
7.6. Перспектива	205
7.7. Искажение.....	206
7.8. Экструзия (Выдавливание).....	208
Глава 8. Печать документа.....	214
8.1. Общие параметры печати	216
8.2. Макет печатной страницы	217
8.3 Печать с предварительным просмотром страницы.....	220
8.4. Мастер допечатной подготовки	224
Приложения.....	227
Приложение 1. «Горячие клавиши» команд меню	228
Приложение 2. «Горячие клавиши» инструментов.....	235