

Оглавление

Предисловие	9
HTML5: платформа и спецификация	10
Как это делается	10
Глава 1. Обзор HTML5 и CSS3	14
1.1. Платформа веб-разработки	14
1.2. Обратная совместимость	17
1.3. Тернистый путь в будущее	18

ЧАСТЬ I

УСОВЕРШЕНСТВОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

Глава 2. Новые структурные теги и атрибуты	27
Рецепт 1. Реструктуризация блога с использованием семантической разметки	30
Все начинается с правильной директивы doctype	31
Заголовки	32
Завершители	33
Область навигации	34
Разделы и статьи	35
Статьи	35
Дополнения и боковые панели	37
Не путайте дополнения с боковыми панелями страниц!	38
Стилевое оформление	39
Обходное решение	42

6 Оглавление

Рецепт 2. Создание всплывающих окон с пользовательскими атрибутами данных	44
Отделение поведения от контента, или Чем плохо решение с onclick	44
Нам помогут пользовательские атрибуты данных!	46
Обходное решение	47
Перспективы	47
Глава 3. Новые возможности веб-форм	49
Рецепт 3. Описание данных при помощи новых полей	52
Улучшение формы проекта AwesomeCo	52
Построение базовой формы	52
Создание ползунка	53
Обходное решение	57
Рецепт 4. Использование автофокуса для перехода к первому полю	60
Обходное решение	60
Рецепт 5. Заполняющий текст	62
Простая форма регистрации новых работников	62
Обходное решение	64
Рецепт 6. Редактирование «на месте»	69
Форма профиля	70
Сохранение данных	71
Обходное решение	72
Перспективы	75
Глава 4. Совершенствование пользовательских интерфейсов средствами CSS3	77
Рецепт 7. Стилизовое оформление таблиц с использованием псевдоклассов . .	79
Работа со счетами	79
Чередование цвета строк (:nth-of-type)	81
Выравнивание текста столбцов (:nth-child)	83
Выделение последней строки (:last-child)	84
Поиск в обратном направлении (:nth-last-child)	85
Обходное решение	87
Рецепт 8. Печать ссылок (:after)	89
CSS	90
Обходное решение	91
Рецепт 9. Создание многостолбцовых макетов	93
Разбиение на столбцы	93
Обходное решение	97
Рецепт 10. Построение мобильных интерфейсов	99
Обходное решение	100
Перспективы	101

Глава 5. Улучшение доступности	102
Рецепт 11. Роли ARIA и упрощение навигации	104
Рецепт 12. Создание обновляемых областей с улучшенной доступностью ..	109

ЧАСТЬ II ГРАФИКА И ЗВУК

Глава 6. Рисование на «холсте»	117
Рецепт 13. Рисование логотипа	119
Рецепт 14. Построение диаграмм средствами RGraph	126
Глава 7. Внедрение видео и аудио	135
7.1. Немного истории	136
7.2. Контейнеры и кодеки	137
Рецепт 15. Работа с аудио	142
Рецепт 16. Внедрение видео	146
Глава 8. Визуальные эффекты	154
Рецепт 17. Закругление прямых углов	156
Рецепт 18. Тени, градиенты и преобразования	164
Рецепт 19. Использование шрифтов	175

ЧАСТЬ III ЗА ПРЕДЕЛАМИ HTML5

Глава 9. Работа с данными на стороне клиента	183
Рецепт 20. Сохранение настроек с использованием localStorage	186
Рецепт 21. Хранение информации в реляционной базе данных на стороне клиента	193
Рецепт 22. Автономная работа	206
Глава 10. Взаимодействие с другими API	209
Рецепт 23. История просмотра	211
Рецепт 24. Передача информации между доменами	215
Рецепт 25. Чат на базе Web Sockets	222
Рецепт 26. Определение местоположения: Geolocation	230
Глава 11. Что дальше?	235
11.1. Переходы CSS3	236
11.2. Web Workers	238

11.3. Встроенная поддержка перетаскивания	240
11.4. WebGL	246
11.5. Indexed Database API	246
11.6. Проверка данных форм на стороне клиента	247
11.7. Вперед!	248

ЧАСТЬ IV ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение А. Краткий справочник	253
А.1. Новые элементы	253
А.2. Атрибуты	254
А.3. Формы	254
А.4. Атрибуты полей форм	255
А.5. Доступность	256
А.6. Мультимедиа	256
А.7. CSS3	257
А.8. Хранение данных на стороне клиента	259
А.9. Другие API	259
Приложение Б. Введение в jQuery	261
Б.1. Загрузка jQuery	261
Б.2. Основы jQuery	262
Б.3. Методы изменения контента	262
Б.4. Создание элементов	265
Б.5. События	265
Б.6. Функция document.ready	267
Приложение В. Кодирование аудио и видео	268
В.1. Кодирование аудио	268
В.2. Кодирование видео для Web	269
Приложение Г. Ресурсы	270
Приложение Д. Библиография	272