

# СОДЕРЖАНИЕ

---

Об авторах .....	11
От издательства .....	12

## ЧАСТЬ I КОНЦЕПЦИИ ГИПЕРМЕДИА

Введение.....	14
Что такое система гипермедиа? .....	15
Гипермедиа-управляемые приложения .....	16
Цель книги .....	16
Структура книги .....	17
Гипермедиа: новое поколение.....	18
Заметки об HTML: гипермедиа на практике .....	18
Гипермедиа: повторное знакомство .....	20
Что такое гипермедиа?.....	21
Краткая история гипермедиа.....	22
Самый успешный гипертекст: HTML .....	24
Когда использовать гипермедиа?.....	38
Когда не стоит использовать гипермедиа? .....	39
Гипермедиа: комплексная современная системная архитектура.....	41
Заметки об HTML: каша из <div>.....	41
Компоненты системы гипермедиа .....	43
Среда гипермедиа .....	43
Гипермедиа-протоколы.....	45
Серверы гипермедиа.....	50

Клиенты гипермедиа .....	52
REST.....	53
Заключение.....	64
Заметки об HTML: каша из HTML5.....	64
Приложение Web 1.0.....	66
Выбор веб-стека .....	66
Python .....	68
Знакомство с Flask: первый маршрут .....	68
Функциональность Contact.app .....	70
Заметки об HTML: каша из фреймворков.....	88

## ЧАСТЬ II

### ГИПЕРМЕДИА-УПРАВЛЯЕМЫЕ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ В HTML

Расширение HTML как гипермедиа .....	90
Гиперссылки крупным планом .....	92
Расширение HTML как гипермедиа с htmx .....	95
Выдача запросов HTTP .....	96
Другие элементы как цели.....	99
Стили подстановки .....	100
Использование событий.....	102
Htmx как расширенный HTML.....	105
Передача параметров запроса.....	106
Поддержка истории .....	110
Заключение .....	112
Заметки об HTML: планирование бюджета для HTML.....	112
Паттерны HTML.....	113
Установка htmx .....	113
«AJAX-ификация» приложения.....	114
Удаление контактов запросом HTTP DELETE .....	119
Проверка адресов электронной почты .....	125
Еще одно улучшение: разбивка на страницы.....	134

Заметки об HTML: будьте осторожны с модальными окнами и display: none .....	139
Другие паттерны htmx.....	141
Активный поиск .....	141
Отложенная загрузка .....	153
Встроенное удаление .....	159
Групповое удаление.....	166
Заметки об HTML: доступность по умолчанию? .....	169
UI динамической архивации.....	172
Требования к UI .....	173
Начало работы .....	174
Добавление конечной точки архивации .....	176
Рендеринг UI прогресса операции по условию.....	177
Опрос.....	178
Сглаживание: анимация в htmx.....	185
Альтернативный вариант UX: автозагрузка.....	188
UI динамической архивации готов.....	189
Заметки об HTML: каша из Markdown.....	189
Хитрые приемы htmx.....	191
Расширенные возможности htmx .....	191
Атрибуты htmx .....	191
События .....	198
Запросы и ответы HTTP .....	202
Обновление остального контента .....	204
Отладка.....	207
Соображения безопасности.....	209
Конфигурация.....	210
Заметки об HTML: семантический HTML .....	211
Скрипты на стороне клиента .....	212
Допустимо ли использовать скрипты? .....	212
Скрипты для гипермедиа .....	213

Средства написания скриптов для веба.....	215
Ванильный JS.....	216
Alpine.js.....	231
_hyperscript.....	237
Использование готовых компонентов.....	242
Прагматичные скрипты.....	247
Заметки об HTML: HTML подходит для приложений.....	248
API данных JSON и гипермедиа-управляемые приложения.....	250
API гипермедиа и API данных JSON.....	251
Добавление API данных JSON в Contact.app.....	254
Заметки об HTML: микроформаты.....	264

### ЧАСТЬ III

#### ГИПЕРМЕДИА ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ

Hyperview: мобильная гипермедиа-платформа.....	266
Состояние мобильной разработки.....	266
Гипермедиа для мобильных приложений.....	268
Знакомство с HXML.....	274
Итоги.....	299
Гипермедиа для мобильных устройств.....	300
Заметки о гипермедиа: максимизируйте преимущества серверного кода.....	301
Создание приложения контактов с использованием Hyperview.....	303
Создание мобильного приложения.....	304
Список контактов с поддержкой поиска.....	306
Редактирование контакта.....	319
Удаление контакта.....	329
Добавление нового контакта.....	332
Развертывание приложения.....	334
Один бэкэнд, несколько форматов гипермедиа.....	336
Contact.app в Hyperview.....	341
Заметки о гипермедиа: конечные точки API.....	341

Расширение клиента Huperview .....	343
Добавление функций телефонных звонков и отправки электронной почты.....	343
Добавление сообщений.....	348
Жест смахивания .....	353
Мобильные гипермедиа-управляемые приложения.....	362
Заметки о гипермедиа: достаточно хороший интерфейс и островки интерактивности .....	362

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Переосмысление гипермедиа .....	363
Остановитесь и задумайтесь.....	363