

Оглавление



Предисловие	10
Вступление	12
Благодарности	14
О книге	17
Для кого эта книга	17
Структура издания	17
О коде	18
От издательства	19
Об авторе	20
Глава 1. Введение в глубокое обучение с подкреплением	21
Что такое глубокое обучение с подкреплением	22
Прошлое, настоящее и будущее глубокого обучения с подкреплением	35
Целесообразность глубокого обучения с подкреплением	43
Определение четких обобщенных ожиданий	46
Подведем итоги	50
Глава 2. Математические основы обучения с подкреплением	52
Элементы обучения с подкреплением	54
MDP: двигатель среды	65
Подведем итоги	84

Глава 3. Баланс краткосрочных и долгосрочных целей	86
Цель агента, принимающего решения	87
Планирование оптимальных последовательностей действий	99
Подведем итоги	117
Глава 4. Баланс между сбором и использованием информации	119
Проблема интерпретации оценочной обратной связи	121
Стратегическое исследование	139
Подведем итоги	151
Глава 5. Оценка поведения агента	153
Учимся прогнозировать ценность политик	155
Прогноз на основе нескольких шагов	173
Подведем итоги	187
Глава 6. Улучшение поведения агентов	189
Анатомия агентов обучения с подкреплением	190
Оптимизация политик поведения	198
Разделение поведения и обучения	208
Подведем итоги	222
Глава 7. Более действенные и эффективные способы достижения целей	224
Улучшение политик с помощью достоверных целей	226
Агенты, которые взаимодействуют, обучаются и планируют	237
Подведем итоги	257
Глава 8. Введение в ценностно ориентированное глубокое обучение с подкреплением	259
Тип обратной связи, который используют агенты глубокого обучения с подкреплением	261
Введение в аппроксимацию функций для обучения с подкреплением	268
NFG: первая попытка реализовать ценностно ориентированное глубокое обучение с подкреплением	273
Подведем итоги	294

8 Оглавление

Глава 9. Более стабильные ценностно ориентированные методы	296
DQN: делаем RL похожим на контролируемое обучение	297
Двойная DDQN: борьба с завышением прогнозов функций ценности действий	314
Подведем итоги	329
Глава 10. Ценностно ориентированные методы с эффективным использованием выборок	332
Дуэльная DDQN: архитектура нейросети, рассчитанная на обучение с подкреплением	333
PER: приоритетное воспроизведение полезного опыта	346
Подведем итоги	360
Глава 11. Методы градиента политик и «актер-критик»	362
REINFORCE: обучение политик на основе результатов	363
VPG: формирование функции ценности	374
A3C: параллельное обновление политики	380
GAE: надежное прогнозирование преимущества	387
A2C: синхронное обновление политик	391
Подведем итоги	399
Глава 12. Продвинутые методы «актер-критик»	401
DDPG: аппроксимация детерминированной политики	403
TD3: лучшие оптимизации для DDPG	410
SAC: максимизация ожидаемой выгоды и энтропии	417
PPO: ограничение этапа оптимизации	425
Подведем итоги	435
Глава 13. Путь к сильному искусственному интеллекту	437
Важные темы, которые были рассмотрены, и те, которые остались без внимания	439
Углубленные аспекты AGI	451
Что дальше?	458
Подведем итоги	461