
Оглавление

Предисловие к первому изданию	14
Вступление	16
Для кого эта книга	16
Что вас ждет в книге.....	17
Структура издания.....	17
Чего вы здесь не найдете.....	19
Условные обозначения.....	19
Благодарности.....	20
От издательства	21
Глава 1. Сложности и перспективы управления API.....	22
Что такое развитие API.....	24
API в бизнесе.....	24
Что такое API.....	26
Стили API.....	28
Больше чем просто API	28
Стадии API	29
Больше одного API	30
Сложности в управлении API.....	30
Объем.....	31
Масштаб.....	32
Стандарты.....	33
Управление ландшафтом API	34
Технология.....	35
Команды.....	36
Руководство	37
Итоги главы	38

Глава 2. Руководство API	40
Что такое руководство API.....	41
Решения.....	41
Управление принятием решений.....	42
Руководство сложными системами.....	43
Управление решениями.....	46
Централизация и децентрализация.....	47
Элементы решения.....	52
Планирование решений.....	58
Проектирование решений на практике.....	60
Разработка системы руководства.....	61
Шаблон руководства 1: ответственные разработчики.....	63
Шаблон руководства 2: внедренные централизованные эксперты.....	64
Шаблон руководства 3: влияние на самоуправление.....	66
Внедрение моделей руководства.....	67
Разработка решения.....	67
Наблюдаемость и наглядность.....	69
Рабочие модели.....	69
Разработка стратегии управления стандартами.....	70
Итоги главы.....	71
Глава 3. API как продукт	72
Программируемая экономика, основанная на API.....	73
Цена, продвижение, продукт, место → везде.....	74
Дизайн-мышление.....	76
Соответствие требованиям пользователей.....	77
Конкурентная бизнес-стратегия.....	78
Устав Безоса.....	78
Применение дизайн-мышления к API.....	80
Поддержка новых клиентов.....	81
Время до «вау!».....	82
Поддержка новых клиентов API.....	84
Опыт разработчика.....	86
Познакомьтесь с целевой аудиторией.....	87
Проще и безопаснее.....	92

Почему разработчики так важны в экономике API.....	95
Отношения с разработчиками API.....	97
Монетизация и ценообразование API как продукта.....	106
Итоги главы	109
Глава 4. Основы API-продукта	111
Знакомство со столпами	112
Стратегия	112
Дизайн	116
Документация	119
Разработка	122
Тестирование.....	126
Развертывание.....	129
Безопасность	132
Мониторинг.....	136
Обнаружение.....	138
Управление изменениями.....	141
Совместное использование столпов	142
Применение столпов во время планирования	143
Использование столпов для реализации.....	146
Использование столпов для управления и запуска.....	150
Итоги главы	154
Глава 5. Непрерывное улучшение API	155
Непрерывное управление изменениями	156
Постепенное улучшение	157
Скорость изменения API	162
Изменения API	164
Жизненный цикл релиза API	164
Изменение модели интерфейса	166
Изменения в реализации.....	168
Изменения в экземпляре.....	169
Изменения в ресурсах поддержки.....	169
Улучшение изменяемости API	170
Стоимость ресурсов.....	171

Альтернативные издержки	171
Затраты из-за связанности	172
Разве все это не просто BDUF?	174
Итоги главы	175
Глава 6. Стили API	176
API — это языки	177
Пять стилей API	179
Туннельный стиль	179
Ресурсный стиль	181
Гипермедийный стиль	183
Стиль запросов	185
Событийный стиль	187
Как выбрать стиль и технологию API	188
Не загоняйте себя в угол стиля	190
Итоги главы	191
Глава 7. Жизненный цикл API-продуктов	192
Измерения и ключевые этапы	193
OKR и KPI	193
Определение цели API	195
Определение измеримых результатов	196
Жизненный цикл API-продукта	198
Стадия 1: создание	199
Стадия 2: публикация	203
Стадия 3: окупаемость	207
Стадия 4: поддержка	210
Стадия 5: удаление	212
Применение жизненного цикла продукта к столпам	215
Создание	216
Публикация	219
Окупаемость	223
Поддержка	225
Удаление	226
Итоги главы	227

Глава 8. Команды API	228
Обязанности в команде API	230
Бизнес-роли	231
Технические обязанности	233
Команды API	235
Команды и зрелость API	236
Масштабирование команд	243
Команды и обязанности в Spotify	243
Особенности вашего подхода к масштабированию	245
Культура и команды	247
Закон Конвея	249
Разумное использование чисел Данбара	250
Работа с культурной мозаикой по Александру	252
Поддержка экспериментов	254
Итоги главы	256
Глава 9. Ландшафты API	258
Археология API	260
Управление API в больших масштабах	262
Принцип платформы	263
Принципы, протоколы и шаблоны	265
Ландшафты API как языковые системы	267
API через API	268
Понимание ландшафта	270
Восемь аспектов ландшафта API	271
Разнообразие	271
Словари	273
Объем	277
Скорость	278
Уязвимость	279
Видимость	280
Контроль версий	281
Изменяемость	283
Итоги главы	284

Глава 10. Путешествие по ландшафту API	285
Структурирование руководства в ландшафте API	286
Жизненный цикл руководства	289
Центр поддержки	290
Команда C4E и контекст	292
Зрелость и восемь аспектов.....	294
Разнообразие	295
Словари.....	297
Объем.....	300
Скорость	302
Уязвимость.....	304
Видимость	307
Контроль версий.....	309
Изменяемость	311
Итоги главы	313
Глава 11. Управление жизненным циклом API	
в меняющемся ландшафте	314
Управление развивающимся ландшафтом на практике	315
Организуите в коллективе свои «красные линии»	315
Платформы важнее проектов (в конечном итоге).....	316
Дизайн для потребителей, производителей и спонсоров	318
Тестировать, измерять и учиться	319
Продукты API и столпы жизненного цикла	320
Ландшафты API.....	321
Момент принятия решения и развитие	322
Аспекты ландшафта и столпы жизненного цикла API	322
Стратегия	324
Дизайн	326
Документация	329
Разработка	333
Тестирование.....	336
Развертывание.....	342
Безопасность	346

Мониторинг.....	350
Обнаружение.....	352
Управление изменениями.....	357
Итоги главы.....	360
Глава 12. Продолжение путешествия.....	362
Продолжайте готовиться к будущему.....	364
Не останавливайтесь.....	364
Об авторах.....	366
Иллюстрация на обложке.....	367