

Оглавление

Краткое содержание	5
Предисловие	17
Благодарности	18
О книге	20
Для кого написана эта книга.....	20
Структура.....	21
О коде.....	24
Форум liveBook.....	25
Прочие онлайн-ресурсы.....	25
От издательства.....	25
Об авторе	26
Иллюстрация на обложке	27

Часть 1 Первые шаги

Глава 1. Знакомство с игроками	30
1.1. Знакомство со Svelte.....	31
1.1.1. Почему Svelte.....	32
1.1.2. Новый подход к реактивности.....	37
1.1.3. Текущие проблемы в Svelte.....	39
1.1.4. Как работает Svelte.....	40
1.1.5. Svelte исчезает?.....	42
1.2. Знакомство с Sapper.....	42
1.2.1. Зачем использовать Sapper.....	43
1.2.2. Как работает Sapper.....	45

8 Оглавление

1.2.3. Когда стоит использовать Sapper	45
1.2.4. Когда не стоит использовать Sapper	46
1.3. Знакомство с Svelte Native	46
1.4. Сравнение Svelte с другими веб-фреймворками	46
1.4.1. Angular	46
1.4.2. React	47
1.4.3. Vue	47
1.5. Какие инструменты понадобятся для начала работы	48
Резюме	48
Глава 2. Ваше первое приложение Svelte	50
2.1. Svelte REPL	51
2.1.1. Использование Svelte REPL	51
2.1.2. Ваше первое приложение REPL	53
2.1.3. Сохранение приложений REPL	58
2.1.4. Распространение приложений REPL	60
2.1.5. URL-адреса REPL	61
2.1.6. Экспортирование приложений REPL	61
2.1.7. Пакеты npm	62
2.1.8. Ограничения REPL	62
2.1.9. CodeSandbox	63
2.2. Работа за пределами REPL	63
2.2.1. Использование npm degit	64
2.2.2. Файл package.json	66
2.2.3. Важные файлы	67
2.2.4. Ваше первое приложение без использования REPL	69
2.3. Еще одно приложение	70
Резюме	74

Часть 2 Подробнее о Svelte

Глава 3. Создание компонентов	76
3.1. Содержимое файлов .svelte	77

3.2. Разметка компонентов	78
3.3. Имена компонентов.....	81
3.4. Стили компонентов.....	82
3.5. Специфичность CSS	83
3.6. Глобальные стили и стили с ограниченной видимостью	84
3.7. Препроцессоры CSS.....	87
3.8. Логика компонентов	88
3.9. Состояние компонента.....	89
3.10. Реактивные команды.....	90
3.11. Контекст модуля	93
3.12. Построение нестандартных компонентов.....	94
3.13. Построение приложения Travel Packing.....	96
Резюме	99
Глава 4. Блочные структуры.....	101
4.1. Условная логика с <code>{#if}</code>	102
4.2. Итерации с <code>{#each}</code>	103
4.3. Промисы с <code>{#await}</code>	105
4.4. Построение приложения Travel Packing.....	108
4.4.1. Компонент Item	109
4.4.2. Вспомогательные функции	111
4.4.3. Компонент Category	112
4.4.4. Компонент Checklist	115
4.4.5. Компонент App	118
4.4.6. Попробуйте сами.....	119
Резюме	120
Глава 5. Взаимодействие между компонентами	121
5.1. Варианты взаимодействий между компонентами.....	122
5.2. Ргор-свойства	123
5.2.1. Объявление ргор-свойств ключевым словом <code>export</code>	123
5.2.2. Реакция на изменения ргор-свойств	126
5.2.3. Типы ргор-свойств.....	127

5.2.4. Директивы	128
5.2.5. Директива bind с элементами форм	128
5.2.6. bind:this	131
5.2.7. Внешнее связывание rgor-свойств	133
5.3. Слоты.....	137
5.4. События.....	138
5.4.1. Отправка событий.....	139
5.4.2. Перенаправление событий.....	140
5.4.3. Модификаторы событий	141
5.5. Контекст	141
5.6. Построение приложения Travel Packing	143
Резюме	147
Глава 6. Хранилища	148
6.1. Хранилища для записи.....	149
6.2. Хранилища для чтения	150
6.3. Где определять хранилища	151
6.4. Использование хранилищ.....	152
6.5. Производные хранилища	159
6.6. Специальные хранилища	160
6.7. Использование хранилищ с классами	162
6.8. Долговременное хранение данных.....	166
6.9. Построение приложения Travel Packing	167
Резюме	167
Глава 7. Взаимодействия с DOM	168
7.1. Вставка разметки HTML.....	169
7.2. Действия.....	173
7.3. Функция tick.....	173
7.4. Реализация компонента диалогового окна	177
7.5. Перетаскивание	180
7.6. Создание приложения Travel Packing.....	183
Резюме	186

Глава 8. Функции жизненного цикла	187
8.1. Подготовка.....	188
8.2. Функция жизненного цикла onMount	189
8.2.1. Передача фокуса.....	189
8.2.2. Получение данных от служб API	190
8.3. Функция жизненного цикла onDestroy	191
8.4. Функция жизненного цикла beforeUpdate	193
8.5. Функция жизненного цикла afterUpdate	194
8.6. Вспомогательные функции	196
8.7. Создание приложения Travel Packing.....	198
Резюме	198
Глава 9. Маршрутизация на стороне клиента	199
9.1. Ручная маршрутизация.....	200
9.2. #-маршрутизация.....	208
9.3. Использование библиотеки page.js	210
9.4. Использование параметров пути и запроса с page.js	212
9.5. Построение приложения Travel Packing	216
Резюме	218
Глава 10. Анимация	219
10.1. Функции плавности.....	220
10.2. Пакет svelte/animate	221
10.3. Пакет svelte/motion.....	223
10.4. Пакет svelte/transition.....	227
10.5. Переход fade и анимация flip	229
10.6. Переход crossfade	231
10.7. Переход draw	233
10.8. Нестандартные переходы.....	235
10.9. Prop-свойства transition и in/out.....	237
10.10. События перехода	237
10.11. Построение приложения Travel Packing	238
Резюме	240

Глава 11. Отладка	241
11.1. Тер @debug.....	242
11.2. Реактивные команды.....	245
11.3. Svelte DevTools.....	245
Резюме	249
Глава 12. Тестирование	250
12.1. Модульное тестирование с Jest.....	251
12.1.1. Модульные тесты для приложения Todo	254
12.1.2. Модульные тесты для приложения Travel Packing.....	256
12.2. Сквозные тесты с использованием Cypress.....	261
12.2.1. Сквозные тесты для приложения Todo.....	263
12.2.2. Сквозные тесты для приложения Travel Packing	265
12.3. Тесты доступности.....	269
12.3.1. Компилятор Svelte.....	270
12.3.2. Lighthouse	271
12.3.3. axe.....	274
12.3.4. WAVE.....	277
12.4. Демонстрация и отладка компонентов с использованием Storybook	279
12.4.1. Storybook для приложения Travel Packing	282
Резюме	289
Глава 13. Развертывание	290
13.1. Развертывание на любом сервере HTTP	291
13.2. Использование Netlify.....	291
13.2.1. Netlify с веб-сайта	292
13.2.2. Netlify из командной строки	293
13.2.3. Планы Netlify.....	295
13.3. Использование Vercel.....	295
13.3.1. Vercel с веб-сайта.....	296
13.3.2. Vercel из командной строки.....	297

13.3.3. Уровни Vercel.....	297
13.4. Использование Docker.....	298
Резюме	298
Глава 14. Расширенные возможности Svelte	299
14.1. Проверка данных форм.....	300
14.2. Использование библиотек CSS	305
14.3. Специальные элементы	309
14.4. Импортирование файлов JSON.....	313
14.5. Создание библиотек компонентов.....	313
14.6. Веб-компоненты.....	315
Резюме	320
Часть 3	
Подробнее о Sapper	
Глава 15. Первое приложение Sapper	322
15.1. Создание приложения Sapper.....	324
15.2. Воссоздание приложения интернет-магазина на базе Sapper.....	326
Резюме	330
Глава 16. Приложения Sapper	331
16.1. Структура файлов Sapper	332
16.2. Маршруты страниц	336
16.3. Макеты страниц	338
16.4. Обработка ошибок.....	340
16.5. Запуск на стороне сервера и на стороне клиента	341
16.6. Обертка для Fetch API.....	341
16.7. Предварительная загрузка.....	342
16.8. Предварительная выборка.....	344
16.9. Разделение кода.....	346
16.10. Построение приложения Travel Packing	348
Резюме	351

Глава 17. Серверные маршруты Sapper..... 352

- 17.1. Исходные файлы серверных маршрутов..... 353
- 17.2. Функции серверных маршрутов 354
- 17.3. Пример использования операций CRUD 355
- 17.4. Переход на Express 364
- 17.5. Построение приложения Travel Packing..... 364
- Резюме 371

Глава 18. Экспортирование статических сайтов в Sapper 372

- 18.1. Подробности Sapper..... 373
- 18.2. Когда экспортируются приложения 374
- 18.3. Пример приложения..... 374
- Резюме 386

Глава 19. Поддержка автономного режима в Sapper 387

- 19.1. Знакомство с сервисными работниками 388
- 19.2. Стратегии кэширования..... 390
- 19.3. Конфигурация сервисных работников Sapper 393
- 19.4. События сервисных работников 395
- 19.5. Управление сервисными работниками в Chrome..... 396
- 19.6. Включение поддержки HTTPS на сервере Sapper..... 400
- 19.7. Подтверждение автономного поведения..... 403
- 19.8. Построение приложения Travel Packing..... 404
- Резюме 408

Часть 4
За пределами Svelte и Sapper

Глава 20. Препроцессоры 410

- 20.1. Нестандартная препроцессорная обработка 411
 - 20.1.1. Webpack..... 413
- 20.2. Пакет svelte-preprocess..... 414
 - 20.2.1. Режим автоматической препроцессорной обработки..... 414
 - 20.2.2. Внешние файлы..... 415

20.2.3. Глобальные стили	417
20.2.4. Sass	417
20.2.5. TypeScript.....	418
20.2.6. Совет по поводу VS Code.....	420
20.3. Markdown	421
20.4. Использование нескольких препроцессоров	423
20.5. Сжатие графики	424
Резюме	424
Глава 21. Svelte Native.....	425
21.1. Компоненты NativeScript.....	426
21.1.1. Компоненты вывода данных.....	427
21.1.2. Компоненты форм	428
21.1.3. Компоненты действий.....	428
21.1.4. Компоненты диалоговых окон	428
21.1.5. Компоненты макета	429
21.1.6. Навигационные компоненты.....	432
21.2. Знакомство с Svelte Native	433
21.3. Локальная разработка приложений Svelte Native.....	434
21.4. Стилизовое оформление NativeScript.....	436
21.5. Предопределенные классы CSS в NativeScript	437
21.6. Темы NativeScript.....	439
21.7. Расширенный пример	439
21.8. Библиотека компонентов NativeScript UI.....	457
21.9. Проблемы Svelte Native.....	462
Резюме	463
Приложение А. Ресурсы.....	464
А.1. Презентации Svelte.....	464
А.2. Ресурсы Svelte	465
А.3. Сравнение фреймворков.....	465
А.4. Ресурсы Sapper	465
А.5. Ресурсы Svelte Native.....	466

A.6. Ресурсы Svelte GL.....	466
A.7. Инструменты Svelte	466
A.8. Библиотеки Svelte.....	467
A.9. Ресурсы VS Code	467
A.10. Учебные ресурсы, не относящиеся к Svelte	468
A.11. Инструменты, не относящиеся к Svelte	469
A.12. Библиотеки, не относящиеся к Svelte.....	470
A.13. Ресурсы, не относящиеся к Svelte	470
Приложение Б. Обращения к службам REST.....	471
Б.1. Заголовки	473
Приложение В. MongoDB	474
В.1. Установка MongoDB	475
В.1.1. Установка MongoDB в системе Windows.....	475
В.1.2. Установка MongoDB в системе Linux	476
В.1.3. Установка MongoDB в macOS	476
В.2. Запуск сервера базы данных.....	477
В.3. Использование оболочки MongoDB	477
В.4. Использование MongoDB из JavaScript.....	479
Приложение Г. ESLint для Svelte.....	482
Приложение Д. Prettier для Svelte	484
Приложение Е. VS Code.....	486
Е.1. Настройка VS Code.....	487
Е.2. Расширение Svelte for VS Code	488
Е.3. Расширение Svelte 3 Snippets.....	488
Е.4. Расширение Svelte Intellisense	489
Приложение Ж. Snowpack.....	491
Ж.1. Использование Snowpack со Svelte	491