

Основные правила игры (выдержки из правил ФИДЕ)

1. Характер и цели игры в шахматы

- 1.1. В шахматы играют два партнера, которые по очереди перемещают свои фигуры на квадратной доске, называемой шахматной. Игрок, имеющий белые фигуры, начинает партию. Шахматист получает право хода только после того, как его партнер завершил ход.
- 1.2. Цель каждого игрока состоит в **нападении на короля** противника таким образом, чтобы король не имел никакого спасения. Считается, что игрок, который достигает этой цели, **заматовал** короля соперника и выиграл партию. Партнер, король которого заматован, проиграл партию. Оставлять своего короля под нападением и подвергать его нападению не разрешается. **Взятие короля** противника запрещено.
- 1.3. Если позиция такова, что никто из партнеров не может поставить мат, партия заканчивается **вничью**.

2. Начальная позиция фигур на шахматной доске

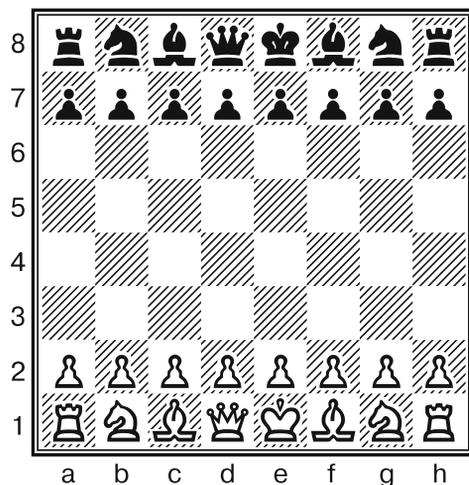
- 2.1. Шахматная доска состоит из 64 равных квадратов (8×8), поочередно светлых (белые поля) и темных (черные поля). Она располагается между игроками так, чтобы ближайшее угловое поле справа от игрока было белым.
- 2.2. В начале партии один игрок имеет 16 светлых фигур (белые); другой — 16 темных фигур (черные). Эти фигуры, обычно обозначаемые соответствующими символами, следующие:

• Белый король  . Черный король  .

• Белый ферзь  . Черный ферзь  .

- Две белые ладьи  . Две черные ладьи  .
- Два белых слона  . Два черных слона  .
- Два белых коня  . Два черных коня  .
- Восемь белых пешек  . Восемь черных пешек  .

2.3. Начальная позиция фигур на шахматной доске такова:



2.4. Восемь вертикальных рядов квадратов называются **вертикалями**. Восемь горизонтальных рядов квадратов называются **горизонталями**. Прямые линии квадратов одного и того же цвета, проходящие от края доски к соседнему краю, называются **диагоналями**.

3. Ходы фигур

3.1. Не разрешается делать ход фигурой на поле, занятое фигурой **того же цвета**. Если фигура ходит на поле, занимаемое фигу-