

Оглавление

Предисловие	9
Введение	11
Задача	12
О книге.	14
Типографские соглашения	14
Использование программного кода примеров	15
От издательства	16
Глава 1. Типы	17
Хоть типом назови его, хоть нет.... ..	18
Встроенные типы	19
Значения как типы	22
undefined и необъявленные переменные	23
typeof для необъявленных переменных	24
Итоги	28
Глава 2. Значения.	30
Массивы	30
Подобие массивов	32
Строки	33
Числа	37
Синтаксис работы с числами	37
Малые дробные значения	42
Безопасные целочисленные диапазоны	44

Проверка целых чисел	45
32-разрядные целые числа (со знаком)	46
Специальные значения	46
Пустые значения	47
Undefined.	47
Специальные числа	50
Специальное равенство	57
Значения и ссылки	58
Итоги	64
Глава 3. Встроенные объекты (natives)	66
Внутреннее свойство [[Class]]	68
Упаковка.	69
Ловушки при работе с объектными обертками	70
Распаковка	71
Встроенные объекты как конструкторы	72
Array(..)	72
Object(..), Function(..) и RegExp(..)	77
Date(..) и Error(..).	79
Symbol(..).	81
Встроенные прототипы	82
Итоги	86
Глава 4. Преобразование типов	87
Преобразование значений.	87
Абстрактные операции	90
ToString	90
ToNumber.	97
ToBoolean	99
Явное преобразование типов	104
Явные преобразования: String <--> Number	105

Явные преобразования: разбор числовых строк	115
Явные преобразования: * --> Boolean	120
Неявное преобразование	122
Неявное упрощение.	124
Неявные преобразования: String <--> Number	125
Неявные преобразования: Boolean --> Number	130
Неявные преобразования: * --> Boolean.	132
Операторы и &&.	134
Преобразование символических имен	139
Равенство строгое и нестрогое	140
Быстродействие проверки равенства	141
Абстрактная проверка равенства	142
Особые случаи.	151
Абстрактное относительное сравнение	162
Итоги	165
Глава 5. Грамматика.	166
Команды и выражения	167
Завершающие значения команд	168
Побочные эффекты выражений	171
Правила контекста.	177
Приоритет операторов	186
Ускоренная обработка	190
Плотное связывание	191
Ассоциативность	192
Неоднозначности.	196
Автоматические точки с запятой	198
Исправление ошибок	200
Ошибки	202
Преждевременное использование переменных.	204
Аргументы функций	205

try..finally	208
switch	212
Итоги	215
Приложение А. JavaScript в разных средах	218
Дополнение В (ECMAScript)	218
Web ECMAScript	219
Управляющие объекты	221
Глобальные переменные DOM	222
Встроенные прототипы	223
Прокладки совместимости (shims)/полифилы (polyfills)	227
<script>ы	229
Зарезервированные слова	233
Ограничения реализации	234
Итоги	235
Об авторе	236