

# Оглавление

Предисловие . . . . .	7
Как читать эту книгу. . . . .	8
<b>Глава 1. Адриан . . . . .</b>	<b>9</b>
Добытчики и недобытчики. . . . .	10
Второе собеседование. . . . .	19
Открытый исходный код . . . . .	34
Утренние совещания . . . . .	45
Хаос в отслеживании задач . . . . .	52
<b>Глава 2. Деннис . . . . .</b>	<b>65</b>
Автоматическое тестирование. . . . .	66
Поощрения и наказания. . . . .	74
Неопределенные требования и лень . . . . .	83
Эгоизм и альтруизм. . . . .	89
Конфликты . . . . .	100
Ручное тестирование . . . . .	108
Равенство и рабство. . . . .	125
Архитектор программного обеспечения . . . . .	133
Проигравшие и победители . . . . .	147
Хакеры и дизайнеры . . . . .	153

<b>Глава 3. Тони</b> . . . . .	161
Показатели производительности . . . . .	162
Эксперты и обмен знаниями . . . . .	174
Статический анализ . . . . .	184
Скорость и качество . . . . .	197
Конвейер поставки . . . . .	206
Эпилог . . . . .	223