

Оглавление

Вступление	14
Предисловие.....	15
Благодарности	16
Об этой книге	18
Целевая аудитория.....	19
Структура книги	19
Исходный код	20
Требования к программному обеспечению	20
Интернет-ресурсы	21
Дополнительная информация.....	21
Об авторе.....	21
Об иллюстрации на обложке	22

Часть I. Знакомимся с Vue.js

Глава 1. Введение в Vue.js	24
1.1. На плечах у гигантов	25
1.1.1. Шаблон проектирования MVC.....	25
1.1.2. Шаблон проектирования MVVM	27
1.1.3. Что такое реактивное приложение	28
1.1.4. Калькулятор на JavaScript.....	29
1.1.5. Калькулятор на Vue	32
1.1.6. Сравнение JavaScript и Vue	33
1.1.7. Как Vue использует MVVM и реактивность.....	33

1.2. Почему именно Vue.js	35
1.3. Мысли на будущее	36
Резюме	37
Глава 2. Экземпляр Vue	38
2.1. Наше первое приложение	38
2.1.1. Корневой экземпляр Vue	39
2.1.2. Убедимся в том, что приложение работает	41
2.1.3. Выведем что-нибудь внутри представления	44
2.1.4. Исследование свойств в Vue	45
2.2. Жизненный цикл Vue	47
2.2.1. Добавление хуков жизненного цикла	47
2.2.2. Исследование кода жизненного цикла	49
2.2.3. Стоит ли оставлять код жизненного цикла?	51
2.3. Вывод товара	51
2.3.1. Определение данных товара	51
2.3.2. Разметка представления товара	52
2.4. Применение фильтров вывода	55
2.4.1. Написание функции фильтра	56
2.4.2. Добавление фильтра в разметку и проверка разных значений	57
Упражнение	58
Резюме	58

Часть II. Представление и модель представления

Глава 3. Поддержка интерактивности	60
3.1. Корзина покупок начинается с добавления массива	60
3.2. Привязка к событиям DOM	62
3.2.1. Основы привязки событий	62
3.2.2. Привязывание события к кнопке добавления в корзину	63
3.3. Кнопка для подсчета и вывода элементов в корзине	64
3.3.1. Когда следует использовать вычисляемые свойства	65
3.3.2. Проверка событий обновления с помощью вычисляемых свойств	66
3.3.3. Вывод количества элементов в корзине и тестирование	72

3.4. Сделаем кнопку дружелюбной для пользователей.....	73
3.4.1. Учет товара	74
3.4.2. Учет и работа с вычисляемыми свойствами	75
3.4.3. Знакомство с директивой v-show	76
3.4.4. Отображение и скрытие кнопки с помощью v-if и v-else.....	77
3.4.5. Добавление кнопки корзины в виде переключателя	79
3.4.6. Отображение страницы оформления заказа с помощью директивы v-if.....	80
3.4.7. Сравнение v-show с v-if/v-else	81
Упражнение.....	82
Резюме.....	82
Глава 4. Формы и поля ввода	83
4.1. Связывание с помощью v-model	84
4.2. Повторный взгляд на связывание значений	92
4.2.1. Привязка значений к флажку	92
4.2.2. Привязка значений и переключатели	93
4.2.3. Знакомство с директивой v-for	95
4.2.4. Директива v-for без необязательного аргумента key	97
4.3. Знакомство с модификаторами	98
4.3.1. Использование модификатора .number	99
4.3.2. Обрезка вводимых значений.....	100
4.3.3. Модификатор .lazy	102
Упражнение.....	102
Резюме.....	102
Глава 5. Условные выражения, циклы и списки.....	103
5.1. Сообщения о наличии товара	103
5.1.1. Сообщение об оставшемся товаре с помощью v-if.....	104
5.1.2. Дополнительные сообщения с использованием v-else и v-else-if	106
5.2. Циклический перебор товара.....	108
5.2.1. Добавление звездного рейтинга на основе диапазона v-for	108
5.2.2. Привязка HTML-класса к звездному рейтингу.....	110
5.2.3. Информация о товарах	112

5.2.4. Импорт товаров из файла product.json.....	114
5.2.5. Рефакторинг приложения с использованием директивы v-for	115
5.3. Сортировка записей.....	120
Упражнение.....	122
Резюме.....	122
Глава 6. Работа с компонентами	123
6.1. Что такое компоненты	123
6.1.1. Создание компонентов	124
6.1.2. Локальная регистрация	125
6.2. Иерархия компонентов	127
6.3. Использование входных параметров для передачи данных.....	128
6.3.1. Передача литералов через входные параметры.....	128
6.3.2. Динамические входные параметры	129
6.3.3. Проверка входных параметров	133
6.4. Определение шаблона для компонента.....	135
6.4.1. Вложенные шаблоны	136
6.4.2. Атрибут text/x-template.....	137
6.4.3. Использование однофайловых компонентов	138
6.5. Работа с пользовательскими событиями	139
6.5.1. Отслеживание событий.....	139
6.5.2. Изменение входных параметров потомка с помощью .sync	141
Упражнение.....	142
Резюме.....	142
Глава 7. Продвинутые компоненты и маршрутизация.....	144
7.1. Работа со слотами.....	145
7.2. Именованные слоты	148
7.3. Слоты с ограниченной областью видимости	150
7.4. Создание приложения с динамическими компонентами	152
7.5. Создание асинхронных компонентов.....	154
7.6. Рефакторинг зоомагазина с помощью Vue-CLI.....	156
7.6.1. Создание нового приложения с помощью Vue-CLI.....	157
7.6.2. Настройка маршрутов	159

7.6.3. Добавление CSS, Bootstrap и Axios	160
7.6.4. Подготовка компонентов.....	162
7.6.5. Создание компонента Form	164
7.6.6. Добавление компонента Main	165
7.7. Маршрутизация	168
7.7.1. Добавление параметризованного маршрута product	168
7.7.2. Настройка router-link с помощью тегов	171
7.7.3. Оформление router-link с помощью стилей	173
7.7.4. Добавление дочернего маршрута edit	174
7.7.5. Перенаправление и подстановочные маршруты	177
Упражнение.....	179
Резюме.....	179
Глава 8. Переходы и анимация.....	180
8.1. Что такое переходы	180
8.2. Основы анимации	185
8.3. JavaScript-хуки	186
8.4. Переход между компонентами	189
8.5. Обновление зоомагазина	192
8.5.1. Добавление перехода в проект зоомагазина.....	192
8.5.2. Добавление анимации в проект зоомагазина.....	193
Упражнение.....	196
Резюме.....	196
Глава 9. Расширение Vue	197
9.1. Повторное использование кода с помощью примесей	197
9.1.1. Глобальные примеси	202
9.2. Пользовательские директивы с примерами	203
9.2.1. Глобальные пользовательские директивы с модификаторами, значениями и аргументами	206
9.3. Функция отрисовки и JSX.....	208
9.3.1. Пример функции отрисовки	209
9.3.2. Пример использования JSX.....	212
Упражнение.....	216
Резюме.....	216

Часть III. Моделирование данных, работа с API и тестирование

Глава 10. Vuex	218
10.1. Для чего нам Vuex	218
10.2. Состояние и мутации в Vuex.....	222
10.3. Геттеры и действия.....	225
10.4. Использование Vuex в проекте зоомагазина с помощью Vue-CLI	228
10.4.1. Установка Vuex с помощью Vue-CLI.....	228
10.5. Вспомогательные методы Vuex.....	231
10.6. Краткое введение в модули	234
Упражнение.....	236
Резюме.....	236
Глава 11. Взаимодействие с сервером	237
11.1. Отрисовка на стороне сервера	238
11.2. Введение в Nuxt.js	240
11.2.1. Создание приложения для поиска музыки.....	241
11.2.2. Создание проекта и установка зависимостей	243
11.2.3. Создание элементов интерфейса и компонентов.....	246
11.2.4. Обновление стандартной разметки	249
11.2.5. Добавление хранилища на основе Vuex	249
11.2.6. Использование промежуточных обработчиков	250
11.2.7. Создание маршрутов в Nuxt.js.....	251
11.3. Взаимодействие с сервером с помощью Firebase и VuexFire.....	256
11.3.1. Подготовка к работе с Firebase	257
11.3.2. Подключение Firebase к проекту зоомагазина.....	261
11.3.3. Хранение состояния аутентификации в Vuex.....	262
11.3.4. Поддержка аутентификации в компоненте Header	263
11.3.5. Работа с базой данных Realtime Database в файле Main.vue.....	267
Упражнение.....	268
Резюме.....	269
Глава 12. Тестирование	270
12.1. Создание тестовых сценариев.....	271
12.2. Непрерывная интеграция, доставка и развертывание	272
12.2.1. Непрерывная интеграция.....	272

12.2.2. Непрерывная доставка.....	273
12.2.3. Непрерывное развертывание.....	273
12.3. Виды тестов.....	274
12.4. Подготовка среды для тестирования.....	274
12.5. Создание первого тестового сценария с помощью vue-test-utils.....	277
12.6. Тестирование компонентов.....	280
12.6.1. Тестирование входных параметров.....	281
12.6.2. Тестирование текста.....	282
12.6.3. Тестирование CSS-классов.....	282
12.6.4. Симуляция Vuex.....	283
12.7. Настройка отладчика Chrome.....	285
Упражнение.....	288
Резюме.....	288

Приложения

Приложение А. Настройка среды разработки.....	290
A.1. Chrome Developer Tools.....	290
A.2. vue-devtools для Chrome.....	291
A.3. Загрузка сопутствующего кода для отдельных глав.....	293
A.4. Установка Node.js и npm.....	293
A.4.1. Установка Node.js с помощью автоматических установщиков.....	294
A.4.2. Установка Node.js с помощью NVM.....	294
A.4.3. Установка Node.js с помощью системы управления пакетами в Linux.....	295
A.4.4. Установка Node.js с помощью MacPorts или Homebrew.....	295
A.4.5. Проверяем, установлен ли пакет Node.....	295
A.5. Установка Vue-CLI.....	296
Приложение Б. Ответы на вопросы.....	297
Глава 2.....	297
Глава 3.....	297
Глава 4.....	297
Глава 5.....	298

Глава 6.....	298
Глава 7.....	298
Глава 8.....	298
Глава 9.....	298
Глава 10.....	299
Глава 11.....	299
Глава 12.....	299
Шпаргалка.....	300