



Для кого эта книга?

Эта книга – для всех, кто хочет создать свою собственную компьютерную игру. Она рассказывает о том, что такое среда программирования, как собрать игру, научить героев двигаться. При помощи книги и сайта с ресурсами для сборки игр ребенок сможет самостоятельно сделать четыре игры в среде программирования Scratch. В каждой игре есть герои, которые преодолевают препятствия, ищут сокровища или по-другому взаимодействуют между собой или с предметами. От начала к концу книги сложность игр возрастает, но собирать их можно в любой последовательности.

Что такое Скретч?

Scratch (Скретч) – среда программирования для детей, разработанная в Массачусетском технологическом институте (MIT). В Скретче можно создавать игры, мультфильмы, интерактивные истории. Для сборки программ используются разноцветные блоки-команды с подсказками.

Сайт Скретч – <https://scratch.mit.edu>

