

Оглавление

Введение.....	7
От издательства	8
Глава 1. Что такое векторная графика	9
Отличия векторной графики от растровой.....	10
Использование векторной графики	13
Цвет	14
RGB	15
CMYK.....	16
Глава 2. Установка программы CorelDRAW X5.....	19
Глава 3. Обзор интерфейса CorelDRAW X5	27
Запуск программы.....	28
Меню, панель инструментов и панель свойств	29
Набор инструментов	31
Окна настройки	32
Цветовые палитры	33
Палитра документа	34
Область документа.....	35
Глава 4. Работа с файлами в среде CorelDRAW	41
Экран приветствия.....	42
Создание документа	44
Переключение между открытыми документами	48
Сохранение документа	49
Автоматическое сохранение и резервные копии	54
Открытие документа	56
Глава 5. Способы рисования объектов	58
Что такое векторный объект.....	59
Инструменты рисования.....	60
Инструмент Freehand (Свободная форма).....	61
Инструмент 2-Point Line (Прямая через две точки).....	63
Рисование плавной дуги	66
Инструмент Polyline (Ломаная линия)	68
Рисование с помощью кривых Безье.....	69
Рисование геометрических фигур.....	72

Другие фигуры	80
Панели свойств	81
Дополнительные инструменты рисования	85
Глава 6. Перемещение объектов	92
Направляющие.	96
Привязка.	99
Привязка к направляющим.	99
Привязка к сетке.	100
Привязка к объектам	101
Привязка к странице	102
Динамические направляющие.	103
Выравнивание и распределение объектов	105
Глава 7. Абрис и заливка. Работа с цветом	112
Абрис.	113
Заливка.	125
Работа с цветом	126
Градиентная заливка	132
Заливка узором	143
Заливка текстурой	146
Заливка узором Postscript	148
Прозрачность	148
Глава 8. Формирование объектов	153
Выделение объектов	154
Масштабирование объектов	156
Поворот и наклон объектов	158
Использование окна настройки Transformation (Преобразование)	160
Узлы и сегменты	161
Нож и ластик.	181
Инструмент Crop (Обрезка).	183
Формирование объектов из нескольких объектов	185
Глава 9. Уровни, слои, группы.	190
Уровни.	191
Скрытие и блокировка объектов	195
Слои.	196
Группировка объектов.	199
Дублирование объектов	203
Глава 10. Растровые изображения	207
Импорт графики.	208
Основные операции над растровыми объектами	210
Сохранение растрового объекта в отдельный файл	212
Преобразование растровых изображений	214
Трассировка растровых изображений	219

Глава 11. Спецэффекты	228
Векторные эффекты	229
Artistic Media (Художественное оформление)	229
Blend (Перетекание)	230
Contour (Контур)	233
Envelope (Оболочка)	234
Extrude (Вытягивание)	234
Lens (Линза)	237
Add Perspective (Добавить перспективу)	238
Растровые эффекты	239
Трехмерные эффекты	239
Художественные эффекты	242
Размытие	242
Искажение цвета	243
Contour (Контур)	243
Creative (Творческие)	243
Эффекты искажения	244
Шум	244
Резкость	245
Тень	245
Глава 12. Текстовые объекты	248
Обычный текст	249
Текстовые контейнеры	249
Связанные текстовые контейнеры	253
Стили текста	254
Фигурный текст	259
Редактирование текста	261
Форматирование текста	263
Текст вдоль пути	267
Текст как кривые	269
Добавление в документ символов	271
Подбор шрифта	273
Глава 13. Подготовка к печати	275
Бюро допечатной подготовки	276
Печать	280