

Оглавление

Вступление	11
Для кого эта книга	11
Требования	11
Примеры к книге	11
Благодарности	12
Отзывы и предложения	12
Глава 1. Знакомство с Compact .NET Framework	13
Мобильные устройства	13
Общие сведения	14
Развитие .NET Compact Framework	14
Что нового в .NET Compact Framework 2.0	14
Что нового в Visual Studio 2008	16
Глава 2. Первое приложение для .NET Compact Framework	17
Первые шаги	17
Кнопки минимизации и закрытия формы	20
Размеры и позиция формы	21
Ориентация и размеры экрана	21
Состояние формы	21
Меню	21
Панель ввода SIP	22
Перо вместо мыши	23
Глава 3. Элементы управления	24
Сходства и различия	24
Урезанная функциональность элементов управления	26
Элемент Form	26
Элементы управления	28
Глава 4. Улучшаем элементы управления	60
Текстовые поля	60
Управление полосой прокрутки	61

Многострочный текст на кнопке	62
Двойной щелчок для кнопки	63
Комбинированное окно ComboBox	65
ListBox	68
Элемент ListView	70
Прозрачный Label	75
Создание GroupBox	78
Дополнительные материалы	79
Глава 5. Ввод информации	81
Мышь, перо и клавиатура	81
Курсоры	81
Обработка события Tap-and-Hold	82
Эмуляция Tap	83
Добавляем функциональность	83
InputPanel	84
Клавиатура	86
Разработка приложений без использования пера	88
Дополнительные материалы	90
Глава 6. Графика	91
Классы для программирования графики	91
Методы класса Graphics	94
Вывод текста с обрамляющим прямоугольником	95
Создание собственных методов DrawPie и FillPie	96
Создание фонового рисунка для формы	98
Копирование рисунка	99
Поддержка прозрачности	100
Скругленные прямоугольники	102
Создание экранных снимков	104
Метод LockBits	106
Графический редактор	107
Создание анимации	110
Дополнительные материалы	114
Глава 7. Разработка приложений	115
Создание базового приложения	115
Закрыть или свернуть окно	116
Пиктограмма приложения	117
Активация и деактивация формы	118
Экран, разрешение, ориентация экрана	118
Разрешение экрана	119
Ориентация экрана	120
Создание собственных диалоговых окон	120

Еще одно диалоговое окно	121
Создание заставки Splash Screen	122
Поворот экрана	124
Определение типа устройства	124
Работа с реестром	126
Информация о карточках памяти	128
Измерение времени выполнения кода в приложении	130
Рекомендации по дизайну форм	131
Готовые приложения	131
Файловый менеджер для смартфона	131
Диспетчер задач	140
Маленький блокнот	145
Создание справочного файла	149
Распространение приложений	154
Дополнительные материалы	157
Глава 8. Эмулятор и другие утилиты	158
Эмулятор	158
Местоположение эмулятора	168
Набор утилит Visual Studio Remote Tools	170
Дополнительные материалы	171
Глава 9. Программирование для смартфонов	172
Особенности программирования для смартфонов	172
Создание приложения для смартфона	173
Создание меню	173
Элементы управления	174
Режимы ввода	176
Переопределение клавиш Soft Key	177
Прокручивание формы	178
Меры предосторожности	179
Глава 10. Windows Mobile 5.0	180
Первый взгляд	180
SelectPictureDialog	182
CameraCaptureDialog	184
Microsoft.WindowsMobile.PocketOutlook	186
Электронная почта	195
SMS-сообщения	196
Прием и обработка SMS-сообщений	197
Телефония	199
Брокер состояний и оповещений	200
Фильтрация состояний	204
Pocket Outlook: повторение пройденного	205

Глава 11. Windows Mobile 6	210
Среда .NET Compact Framework 2.0	211
Улучшенная работа с аудиофайлами благодаря новому интерфейсу API для работы со звуковыми данными	213
Базы данных SQL Server 2005 Compact Edition	213
Приложения AJAX	213
Упрощение разработки приложений	214
Служебная программа CabSignTool	217
Служебная программа Hopper	218
Примеры	218
Новый размер экрана	218
Вопросы безопасности	218
Windows Mobile 6.1	219
Глава 12. Создание игр	220
Игры на мобильных устройствах	220
Продуктовая аркада	220
Другие игры	259
Глава 13. Связь	260
Инфракрасное соединение	260
Класс IrDACLient	260
Создание программы для работы с ИК-связью	261
Технология Bluetooth	266
Несколько слов о связи	268
Глава 14. Сеть и Интернет	269
Получение IP-адреса	269
Проверка Интернет-соединения	270
Сетевые соединения	273
Веб-службы	274
Дополнительные материалы	276
Глава 15. Веб-приложения	277
Взаимодействие с сайтами	277
Идентификация браузера	277
Поддержка технологии Ajax	278
Дополнительные материалы	280
Глава 16. Microsoft SQL Server 2005 Compact Edition и другие базы данных	281
Реляционные данные	282
Создание базы данных	282
Создание приложения, работающего с базой данных	282
Соединение с существующей базой данных	285

Глава 17. Использование неуправляемого кода	286
Вызов функций Windows API	286
Определение платформы	287
Пароли	289
Уникальный номер устройства	290
Перезагрузка устройства	291
Жесткая перезагрузка	292
Еще раз о перезагрузке	293
Калибровка экрана	293
Окно Сегодня (Today)	294
Программное обновление экрана Сегодня	294
Невыключаемый экран	295
Управление подсветкой экрана	296
Прячем кнопку Start	296
Панель задач	298
Блокировка Панели задач	299
Свернуть окно	300
Использование звуковых файлов	300
Воспроизведение звуковых файлов разных форматов	304
Системные звуки	305
Системное время	306
Информация о памяти	307
Извлечение системных значков	308
Создание ярлыка	310
Количество строк в текстовом поле	311
Наличие дополнительной клавиатуры	311
Виброзвонок	312
SIP	314
Дополнительные материалы	315
Глава 18. .NET Compact Framework 3.5	316
Проект для .NET Compact Framework 3.5	316
Тип платформы	317
Проигрывание звуковых файлов	317
Класс Stopwatch	319
Windows Communication Foundation (WCF)	319
Маленькая хитрость	320
Глава 19. Кирпичики .NET Compact Framework	321
Узнать версию .NET Compact Framework	321
Заставить программу использовать только .NET Compact Framework 2.0	322
Узнать версию операционной системы	322
Узнать платформу, на которой запущено приложение	322
Получить путь запущенного приложения	323

Специальные папки	324
Узнать имя устройства	324
Запуск других программ	324
Запуск Проводника	325
Создание и отправка письма	325
Запуск апплетов Панели управления	325
Автозагрузка	328
Дополнительные материалы	328
Послесловие	329
Что дальше?	329
Заключение	330
Полезные ресурсы	330