

Оглавление

Введение 11

Часть 1. PHP-код

Глава 1. Установка программного обеспечения 15

- 1.1. Как работает связка Apache + PHP + MySQL 15
- 1.2. XAMPP: все в «одном флаконе» 16
- 1.3. Тестирование конфигурации 18
- 1.4. Чем редактировать PHP-код? 20

Глава 2. Вывод HTML- и JS-кодов 23

- 2.1. Ваша первая PHP-программа 23
- 2.2. Как правильно вывести HTML- и JavaScript-код 24
- 2.3. Инструкции include и require 25

Глава 3. Переменные и основные конструкции языка 27

- 3.1. Переменные в PHP 27
- 3.2. Константы 28
- 3.3. Выражения 29
- 3.4. Оператор if (условный оператор) 30
- 3.5. Операторы циклов 31
- 3.6. Оператор switch-case 32

Глава 4. Передача параметров PHP-сценариям 34

- 4.1. Методы передачи параметров сценариям 34
- 4.2. Формы и элементы управления 34
 - 4.2.1. Текстовые поля ввода 36
 - 4.2.2. Списки 38
 - 4.2.3. Переключатели 41
 - 4.2.4. Передача файлов с помощью формы 43
 - 4.2.5. Кнопки Submit и Reset 46
- 4.3. Получение параметров и их проверка 46
- 4.4. WYSIWYG-редактор SPAW2 47

Глава 5. Массивы 50

- 5.1. Понятие массива 50
- 5.2. Циклы for и foreach 50
- 5.3. Работа с элементами массива 52

5.4. Конкатенация (соединение) массивов	52
5.5. Сортировка массива	54
5.5.1. Сортировка списков	54
5.5.2. Сортировка ассоциативных массивов	55
5.5.3. Пользовательская сортировка	55
5.6. Упаковка массива в строку	56
5.7. Суперглобальные (служебные) массивы	56
Глава 6. Самые полезные PHP-функции	61
6.1. Функции работы со строками	61
6.1.1. Список полезных строковых функций	61
6.1.2. Определение длины строки	62
6.1.3. Поиск и замена в строке	62
6.1.4. Сравнение строк	63
6.1.5. Работа с подстроками	63
6.1.6. Функции удаления пробельных символов	64
6.1.7. В помощь веб-программисту	64
6.1.8. Изменение регистра символов и работа с отдельными символами	66
6.1.9. Работа с бинарными данными	66
6.1.10. Алгоритм MD5	67
6.2. Математические функции	67
6.3. Функции для работы с файлами и каталогами	68
6.3.1. Особенности доступа к файлам и каталогам в Unix/Linux	68
6.3.2. Чтение текстовых файлов	69
6.3.3. Запись текстового файла	70
6.3.4. Специальные функции для работы с именами файлов	72
6.3.5. Операции с файлами	72
6.3.6. Работа с каталогами	72
6.4. Функции для работы с датой и временем	73
6.5. Функция mail() — отправка сообщений	75
Глава 7. Разработка собственных функций	77
7.1. Первая функция	77
7.2. Параметры функции	78
7.3. Локальные и глобальные переменные	78
7.4. О вложенности функций	79
Глава 8. Работа с базой данных MySQL	81
8.1. Основы баз данных	81
8.2. Основные SQL-запросы	83
8.2.1. Создание таблиц	83
8.2.2. Вставка записей	84
8.2.3. Выборка записей	85

8.2.4. Обновление записей	87
8.2.5. Удаление записей	87
8.3. Служебные MySQL-программы	88
8.4. Функции для работы с MySQL	90
8.4.1. Подключение к серверу и выбор базы данных	90
8.4.2. Передача SQL-запроса	91
8.4.3. Обработка результатов запросов	92
8.4.4. Завершение MySQL-соединения	93
8.5. Постраничный вывод таблицы	93
Глава 9. Cookies и сессии	96
9.1. Для чего нужны сессии и Cookies?	96
9.2. Использование Cookies	97
9.2.1. Установка Cookies	97
9.2.2. Чтение Cookies	98
9.2.3. Почему Cookies не устанавливаются?	98
9.3. Сессии	102
9.3.1. Что сложно реализовать с помощью сессий	102
9.3.2. Использование сессий	102
9.3.3. Cookies и сессии	103
9.3.4. Пример	103
Часть 2. JavaScript	
Глава 10. Введение в JavaScript	107
10.1. Что такое JavaScript?	107
10.2. Java и JavaScript	107
10.3. Объектная модель JavaScript. Небольшой экскурс в ООП	108
10.4. Внедрение JavaScript в код HTML-страницы	110
Глава 11. Основы синтаксиса	113
11.1. Зарезервированные слова	113
11.2. Переменные в JavaScript	113
11.2.1. Объявление переменной	113
11.2.2. Преобразование типов	114
11.2.3. Локальные и глобальные переменные	115
11.3. Выражения и операторы	115
11.3.1. Типы выражений	115
11.3.2. Операторы присваивания	115
11.3.3. Арифметические операторы	116
11.3.4. Логические операторы	116
11.3.5. Операторы сравнения	116
11.3.6. Конкатенация строк	117

11.3.7. Условный оператор	117
11.3.8. Циклы	117
11.3.9. Оператор манипулирования объектом	118
11.4. Создание объектов и функций	118
11.4.1. Свойства класса	118
11.4.2. Методы класса	119
11.4.3. Сложные свойства	119
Глава 12. Практические примеры	121
12.1. Класс Window	121
12.1.1. Операции над окнами	121
12.1.2. Строка состояния окна — status	124
12.1.3. Адресная строка	124
12.1.4. История посещения страниц	125
12.1.5. Изменение свойств тегов <A> и 	125
12.2. Объект Document	126
12.3. Программирование форм	128
12.4. События. Обработчики событий	131
12.5. Эффект затемнения изображения	133
 Часть 3. Практика	
Глава 13. Создание доски бесплатных объявлений по продаже компьютерной техники	139
13.1. Постановка задачи	139
13.2. Проектирование базы данных	140
13.3. Структура системы	141
13.4. Разработка сценария board.php	141
13.5. Добавление объявления — board_add.php	147
13.6. Управление объявлениями — board_manager.php	150
Глава 14. Конвертирование таблицы Excel в базу данных MySQL	153
14.1. Формат CSV	153
14.2. Создание таблицы MySQL	153
14.3. Создание сценария convert.php	154
Глава 15. Создание сценария отправки прайс-листов	157
15.1. Постановка задачи	157
15.2. Кратко о PHPMailer	157
15.3. Разработка формы send.html	158
15.4. Разработка сценария send.php	159
Заключение	162
Если что-то не работает... ..	162

Приложение А. Права доступа к файлу в UNIX/Linux 163

Приложение Б. GIMP. Экспресс-курс 165

 Б.1. Что такое GIMP? 165

 Б.2. Первый запуск GIMP 167

 Б.3. Практическое использование GIMP 167

 Б.3.1. Кадрирование 167

 Б.3.2. Изменение размера 170

 Б.3.3. Поворот фотографии 171

 Б.4. Создание снимков экрана 171

Приложение В. Описание CD 173