

Содержание

Введение.....	6
Об авторе	7
От издательства	7
Глава 1. Интерфейс программы и управление рабочей средой	8
КОМПАС-3D: коротко о главном.....	9
Трехмерная графика	10
Проектирование в КОМПАС-3D	15
Конфигурации системы.....	21
Интерфейс.....	21
Типы документов системы	25
Обзор сервисных команд и их возможностей	31
Стандартные команды	32
Сервисные команды при активном трехмерном документе.....	35
Сервисные команды при активном графическом документе.....	43
Настройка рабочей среды	57
Настройка интерфейса	57
Системные настройки	65
Сохранение и восстановление настроек.....	80
Резюме	80
Глава 2. Двухмерное проектирование	82
Команды создания изображения на чертеже	83
Вспомогательная геометрия.....	84
Привязки.....	87
Создание графических объектов.....	91
Редактирование графических объектов.....	107
Размеры и обозначения	115
Работа с видами и оформление чертежа	123
Создание ассоциативного сборочного чертежа	133
Создание детализовочного чертежа	138
Резюме	141
Глава 3. Трехмерное моделирование	144
Твердотельное 3D-моделирование в системе КОМПАС.....	145
Создание твердых тел в детали.....	146
Вспомогательная геометрия.....	164
Особенности интерфейса трехмерных документов.....	169
Сборки и сопряжения	174
Трехмерные размеры	180

Практические примеры	182
Простой карандаш	183
Трехмерная модель вала	189
Модель зубчатой шевронной шестерни	190
Пружина растяжения	196
3D-модель муфты с упругим элементом	199
Резюме	203
Глава 4. Трехмерное моделирование для профессионалов.	205
Параметризация	206
Листовое моделирование	222
Дверной шпингалет	227
Усложненное практическое моделирование	238
Кольцевая пружина	239
Шланг от пылесоса	244
Футбольный мяч	248
Текст на цилиндре	256
Трехмерная модель сверла	260
Червяк и червячное колесо	268
Резюме	277
Приложение. Содержимое прилагаемого DVD	279