

СОДЕРЖАНИЕ

Волшебство начинается	4
Настоящая шахматная доска	6
Самый главный и самый сильный	8
Боевые слоны и кони	9
Ладья-башня и скромная пешка	10
Дорожки из полей	12
Расстановка фигур	18
Фигуры идут в бой	21
Прямолинейная пешка	22
Стреляющая ладья	27
Слон белопольный и чернопольный	30
Всемогущий ферзь	33
Конь-хитрец	36
Неповторимый король	40
Шах	45
Защита от шаха	47
Главные правила	50
Рокировка	50
Взятие на проходе	53
Мат	54
Пат — последняя надежда слабых	59
Как записать партию?	61
Экзамен в школе «Шатранг»	63

