



## **ДВА ГЛАВНЫХ УЧИТЕЛЯ ШАХМАТ ~ МИСТЕР ТАКТИК И МИСС СТРАТЕГИЯ**

Юный волшебник по имени Маг Карлос решил стать самым умным и поступил в школу Шатранг, где учили мудрейшей игре — шахматам. Чтобы поступить в школу шахмат, он запомнил, как ходят фигуры, научился делать рокировку, объявлять шах и даже ставить мат! Маленький Маг был очень горд собой, ведь он освоил все основные правила шахмат, но понимал, что ему ещё многому предстоит научиться, чтобы играть лучше всех. Поэтому Маг с нетерпением ждал начала занятий в школе шахмат и бегом бежал на первый урок. Ты тоже знаешь, как ходят фигуры? Тебе тоже не терпится научиться играть лучше всех? Тогда присоединяйся к маленькому Карлосу, занятия начинаются!

В Шатранге юных волшебников встретили два учителя — Мистер Тактик и Мисс Стратегия. Карлосу они сразу очень понравились, настоящие супергерои! Тактик двигался быстро, говорил громко, а во взгляде у него буквально сверкали молнии. Стратегия, напротив, была спокойная, плавная и всеми своими движениями и взглядом напоминала величественный океан.

— Привет, ребята! — начал урок Мистер Тактик. — Мы научим вас не просто играть в шахматы, а выигрывать! Шахматы — боевая игра, поэтому первым делом нужно научиться нападать и сбивать фигуры противника. Чаще всего мы говорим «съесть» фигуры, хотя, конечно, во время игры мы не кушаем и обходимся без тарелок, вилок и ножей. «Съеденные» фигуры мы просто убираем с доски. А вы помните, какую фигуру нельзя съесть?

— Короля! — сказал Маг Карлос самым первым из всех юных учеников.

— Правильно! Вы, конечно, помните, что нападение на короля называется «шах». А что делать, если на короля напали, а он не ушёл и остался под шахом? Например, белые поставили шах, а чёрные в ответ р-р-раз — и тоже шах белому королю! Вы же не можете съесть короля. Что теперь будете делать?

Юные волшебники начали переглядываться, оказалось, никто не знал, что нужно делать. Но все понимали: что-то тут не так...

— Всё очень просто! Это называется «невозможный ход». Вашего соперника нужно попросить переходить, потому что оставлять под шахом короля нельзя. Невозможные ходы бывают не только с королём, это может быть любой ход не по правилам, например, если пешка прыгнет вперёд сразу на три поля или конь прыгнет по диагонали, как слон. Во время партии и не такое случается. В одной известной встрече шахматист Ленский вообще попытался побить пешкой свою же ладью! В дружеской игре за это не наказывают, просто просят переходить, а вот в турнирной партии за второй невозможный ход ставят поражение.

— А что делать, если королём некуда переходить, если все ходы невозможные? — спросила юная волшебница, стоявшая рядом с Карлосом.

— Тогда делать уже нечего: если у короля нет возможных ходов и при этом на него напали (объявили шах), то всё — мат королю! — сказал Мистер Тактик. — А кто помнит, как называется ситуация, когда шаха нет и при этом ни одного возможного хода тоже нет?

— Пат, — и тут Маг Карлос тоже ответил быстрее всех.





— Молодец! — сказал учитель. — Пат — это волшебное спасение для того, кто уже почти проиграл. И очень печально для того игрока, который уже приготовился праздновать победу. Давай потренируемся сразу же ставить мат и не ставить пат!

— Перед тобой 4 позиции, в которых белые могут поставить мат ферзём в один ход, а если они пойдут не ферзём, а королём, то получится пат! И будет ничья, то есть никто не выиграет. Но твоя задача поставить мат и победить. Для этого ферзя нужно подвести максимально близко к королю, чтобы он отнимал все поля и ставил шах, но при этом был под защитой. Я такой мат называю «удар в нос», — сказал Мистер Тактик. — Мне кажется, так сразу понятно, куда пойти ферзём, чтобы у короля не оставалось шансов спастись.

сти максимально близко к королю, чтобы он отнимал все поля и ставил шах, но при этом был под защитой. Я такой мат называю «удар в нос», — сказал Мистер Тактик. — Мне кажется, так сразу понятно, куда пойти ферзём, чтобы у короля не оставалось шансов спастись.

Мат в 1 ход. Ход белых. Матует ферзь.



## ЛИНЕЙНЫЙ МАТ. ИГРА В ПОЛИЦЕЙСКИХ

На этом уроке мы научимся ставить линейный мат и поиграем в шахматных полицейских. Ты же знаешь, что шахматная доска состоит из 8 горизонталей и 8 вертикалей, их ещё называют линиями. Итак, у нас на доске 8 линий, идущих снизу вверх (они обозначаются цифрами от 1 до 8), и 8 линий, идущих слева направо (они обозначаются буквами a, b, c, d, e, f, g, h). А теперь давай поиграем в шахматную полицию. Представим, что эти линии — улицы города, которые мы будем патрулировать.



На картинке чёрный король стоит на самом краю доски, то есть на 8-й линии (горизонтали). Обрати внимание: на краю доски подвижность короля меньше, чем в центре. В центре пустой доски король может пойти на любое из 8 полей, на краю доски его подвижность — 5 полей, в углу — всего 3 поля. Поэтому окружить короля легче на краю доски, чем в центре.

**NB:** Запомни, чем больше подвижность фигуры, тем лучше она расположена.

Теперь представь, что белые — это полиция, а чёрные — преступник. У белых есть две полицейских ладьи, и им нужно поймать короля. В этой позиции белые могут дать шах, но тогда король (наш преступник) убежит на 7-ю улицу, и ловить его придётся чуть дальше. Чтобы сразу его поймать, нужно вначале отрезать путь к бегству, а для этого ладья сперва должна взять под контроль 7-ю горизонталь.