

# Содержание

Вступительное слово .....	16
Вступительное слово Джона Оллспоу .....	18
Вступительное слово Николь Форсгрен .....	20
<b>Предисловие.</b> .....	<b>23</b>
Первое знакомство с devops .....	24
Для кого предназначена книга .....	25
Структура книги. ....	26
Методология практик .....	27
Соглашения, используемые в книге .....	28
Использование примеров кода .....	29
Safari® Books Online. ....	29
Благодарности. ....	30
Благодарности от Кэтрин. ....	30
Благодарности от Дженинфер. ....	31
От издательства. ....	32

## Часть I. Основы devops

<b>Глава 1. Первое знакомство</b> .....	<b>34</b>
Культура развертывания ПО .....	34
Эволюция культуры развертывания ПО. ....	37
Истории пути к успеху .....	39
История Кэтрин. ....	40
История Дженинфер. ....	41
Истории, иллюстрирующие devops-практики. ....	44

<b>Глава 2. Определение devops .....</b>	<b>45</b>
Рецепт формирования культуры .....	45
Уравнение devops .....	46
Использование «devops» в качестве народной модели .....	46
Прежний и новый взгляд .....	47
Devops-пакт .....	48
Пример пакта .....	48
Пример devops-пакта .....	49
<b>Глава 3. История devops .....</b>	<b>51</b>
Разработчик в качестве оператора .....	51
Появление программной инженерии .....	52
Появление закрытого программного обеспечения и стандартизация .....	54
Сетевая эра .....	54
Истоки глобального сообщества .....	55
Эра приложений и Интернета .....	57
Развитие методологий разработки программного обеспечения .....	58
Приложения с открытым исходным кодом и собственные услуги .....	59
Гибкая инфраструктура .....	60
Конференции devopsdays .....	62
Текущее состояние devops .....	62
Выводы .....	63
<b>Глава 4. Основные термины и концепции .....</b>	<b>64</b>
Методологии, применяемые при разработке программного обеспечения .....	65
Каскад .....	65
Гибкая методология разработки ПО .....	66
Scrum .....	67
Методологии эксплуатации .....	68
ITIL .....	68
COBIT .....	69
Системные методологии .....	69
Бережливость .....	69
Концепции разработки, релиза и развертывания ПО .....	71
Контроль версий .....	71
Разработка через тестирование .....	71
Развертывание приложений .....	72
Непрерывная интеграция .....	72
Непрерывная доставка .....	73
Непрерывное развертывание .....	73

Минимально жизнеспособный продукт .....	74
Концепции, относящиеся к инфраструктуре .....	74
Управление конфигурацией.....	74
Облачные вычисления.....	75
Автоматизация инфраструктуры.....	75
Управление артефактами.....	76
Контейнеры.....	76
Культурные концепции .....	77
Ретроспектива .....	77
Постмортем.....	77
Безупречность .....	78
Организационное обучение.....	79
Выводы. ....	79
<b>Глава 5. Заблуждения и антишаблоны, относящиеся к devops .....</b>	<b>80</b>
Общие заблуждения, связанные с devops .....	80
Devops — это лишь разработчики и системные администраторы.....	80
Devops — это команда .....	81
Devops как профессия.....	82
Методология devops связана только с веб-стартапами.....	83
Devops нужно сертифицировать.....	83
Благодаря devops можно сократить персонал.....	84
Не существует единственного верного пути внедрения devops .....	84
Для внедрения devops нужно X недель/месяцев .....	85
Методология devops — это лишь инструменты.....	85
Методология devops эквивалентна автоматизации .....	86
Методология devops вышла из моды.....	88
Антишаблоны devops .....	89
Культура, основанная на обвинениях.....	89
Барьеры .....	90
Анализ первопричин .....	90
Человеческие ошибки.....	91
Выводы. ....	91
<b>Глава 6. Четыре столпа devops .....</b>	<b>92</b>
Сотрудничество .....	93
Близость .....	93
Инструменты .....	93
Масштабирование .....	93
Выводы. ....	94

**Часть II. Сотрудничество**

<b>Глава 7. Совместная работа .....</b>	<b>96</b>
Еженедельные совещания в компании Sparkle Corp .....	96
Определение сотрудничества .....	97
Индивидуальные различия и навыки .....	98
Профессиональные навыки .....	98
Личные качества .....	100
Цели .....	101
Когнитивные стили .....	102
Возможности по достижению конкурентных преимуществ .....	104
Наставничество .....	105
Наставничество молодежи старшими .....	106
Наставничество старших со стороны старших .....	106
Наставничество старших со стороны младших .....	106
Наставничество младшего со стороны младшего .....	106
Знакомство с образом мышления .....	107
Культивирование правильного образа мышления .....	107
Фиксированный образ мышления .....	107
Образ мышления роста .....	108
Индивидуальный рост .....	108
Образ мышления и обучающие организации .....	113
Роль обратной связи .....	114
Обзоры и рейтинги .....	115
Частота обратной связи .....	115
Система рейтингов .....	116
Проблемы, порождаемые звездами и суперстарей .....	117
Значение социального капитала для команды .....	118
Стили общения и разрешения конфликтов .....	118
Результативное общение .....	119
Выбор способа общения .....	122
Контекст общения и неравноправие позиций .....	125
Эмпатия и доверие .....	128
Развитие сопереживания .....	128
Развитие доверия .....	130
Персонал и кадровые ресурсы .....	132
Доступность и техническая поддержка .....	133
Баланс между работой и личной жизнью .....	133
Выбор размера команды .....	134

Эффективное сотрудничество в компании Sparkle Corp. ....	135
Выводы. ....	136
<b>Глава 8. Сотрудничество: заблуждения и устранение проблем</b> .....	<b>137</b>
Заблуждения, связанные с сотрудничеством .....	137
Невозможно научить старого сисадмина новым трюкам.....	137
Чтобы обеспечить быстрый рост, нужно нанять «звезд» .....	138
В разнородных командах невозможно эффективное сотрудничество .....	139
Устранение проблем, связанных с сотрудничеством.....	139
Не все участники команды справляются со своими обязанностями .....	139
Мы должны решить, нужно ли кому-то уйти .....	141
У меня переутомление, стресс и выгорание .....	142
Некоторые участники команды чувствуют неуважительное отношение к себе .....	143
Недостаточный уровень общения.....	144
Сотрудник (или соискатель) — технический гений и асоциальный тип .....	145
Я не ощущаю карьерного роста	
в моей команде/организации .....	146
Никто меня не слушает .....	148
Реорганизация или сокращение .....	148

### Часть III. Близость

<b>Глава 9. Формирование близости между отдельными сотрудниками и командами.....</b>	<b>152</b>
Демонстрационный пример по разработке программ в компании Sparkle Corp .....	152
Сети .....	153
Факторы создания команды .....	154
Функции команд .....	154
Определение близости .....	155
Межличностные связи в командах.....	155
Командная культура .....	156
Единство команды .....	159
Разнообразие.....	162
Преимущества разнообразия.....	163
Формы разнообразия и интерсекциональности .....	164
Соблюдайте толерантность при найме на работу.....	165
Поддержка толерантной среды. ....	166
Командная и организационная структура .....	168
Поиск точек соприкосновения между командами.....	169
Переход от конкуренции к сотрудничеству.....	171

Формирование эмпатии в команде .....	173
Улучшение общения между командами .....	180
Практика: ведомство по патентам и товарным знакам США .....	183
Предпосылки и направления .....	184
Поощрение сотрудничества и близости .....	184
Балансирование между разными точками зрения .....	186
Преимущества усиленной близости .....	187
Сокращение времени цикла .....	187
Устранение барьеров на пути к общению .....	189
Формирование и укрепление доверия .....	190
Внедрение инноваций .....	191
Требования к близости .....	192
Простой .....	192
Явно декларируйте ценности и цели .....	193
Комнаты для совещаний .....	194
Сотрудничество и кооперация .....	195
Оценка степени близости .....	196
Навыки и оценки сотрудников .....	196
Взаимодействие между командами .....	197
«Возврат долгов» сообществу .....	198
Близость между командами разработчиков и эксплуатации в компании Sparkle Corp. ....	199
Выводы .....	200
<b>Глава 10. Заблуждения и устранение проблем .....</b>	<b>201</b>
Заблуждения .....	201
Разработчики более ценные, чем специалисты по эксплуатации .....	201
Утечка информации за пределы организации ослабляет конкурентные преимущества .....	202
Поиск и устранение проблем .....	203
Один или несколько сотрудников нарушают групповой рабочий поток .....	203
Одна команда блокирует работу других команд .....	204
Некоторые команды чувствуют себя недооцененными .....	206
Люди не склонны доверять друг другу .....	207
Люди сосредоточены только на технических аспектах работы, а не на общении .....	208
Создается впечатление, что разные команды никогда не смогут работать вместе .....	209
Межличностные конфликты прошлого приводят к конфликтам между командами .....	210
Команда X является бункером для ее участников .....	211
Людям свойственно возлагать на devops ответственность за допущенные ошибки .....	212

## Часть IV. Инструменты

<b>Глава 11. Обзор экосистемы инструментов . . . . .</b>	<b>214</b>
Разработка программного обеспечения . . . . .	214
Локальная среда разработки . . . . .	214
Контроль версий . . . . .	215
Управление артефактами . . . . .	217
Автоматизация . . . . .	219
Установка сервера . . . . .	219
Автоматизация инфраструктуры . . . . .	219
Система выделения ресурсов . . . . .	222
Автоматизация тестирования и сборки исполняемых файлов . . . . .	223
Мониторинг . . . . .	225
Метрики . . . . .	226
Системы логирования . . . . .	226
Оповещения . . . . .	227
События . . . . .	229
Эволюция экосистемы инструментов . . . . .	230
Выводы . . . . .	231
<b>Глава 12. Инструменты: акселераторы культуры . . . . .</b>	<b>232</b>
Значение инструментов для людей . . . . .	232
Определение инструментов . . . . .	233
Выбор нужных инструментов для решения реальных проблем . . . . .	234
Область охвата проектов с открытым кодом . . . . .	234
Стандартизация инструментов . . . . .	236
Последовательные процессы анализа инструментов . . . . .	236
Исключения из стандартизации . . . . .	237
Бесполезность инструментов . . . . .	238
Причины неудач — в процессе, а не в инструментах . . . . .	238
Применение закона Конвея для выбора инструмента . . . . .	238
Влияние инструментов на культуру . . . . .	239
Инструменты, влияющие на процесс общения . . . . .	239
Инструменты, влияющие на расширенный набор поведений . . . . .	242
Выбор инструментов . . . . .	243
Развитие продукта . . . . .	243
Состояние здоровья сообщества . . . . .	244
Настройка по месту установки . . . . .	245
Пример: сравнение систем контроля версий . . . . .	246
Пример: автоматизация ручной инфраструктуры . . . . .	246

Аудит экосистемы инструментов .....	247
Устранение инструментов.....	248
Улучшения: планирование и оценка изменений .....	249
Практики .....	250
Знакомство с DramaFever .....	251
Влияние существующей технологии.....	252
Непрерывное влияние новых технологий.....	253
Расширенное внедрение практик формирования близости .....	255
Порядок выбора инструментов в DramaFever .....	257
Знакомство с Etsy .....	258
Явная и неявная культура.....	259
Культура сострадания .....	259
Культура безупречности .....	261
Дружелюбие по отношению к удаленным пользователям.....	262
Роль инструментов в укреплении практик .....	263
Покупка или самостоятельная разработка .....	264
Рассмотрение автоматизации.....	265
Оценка успеха .....	266
Проблемы, связанные с мотивацией и процессом принятия решений.....	268
Использование инструментов в Sparkle Corp .....	268
Выводы .....	270
<b>Глава 13. Инструменты: заблуждения и устранение неполадок .....</b>	<b>272</b>
Заблуждения, связанные с инструментами .....	272
Мы используем технологию X, тогда как другие используют технологию Y; мы должны любой ценой перейти к использованию технологии Y.....	272
Использование технологии X эквивалентно внедрению devops.....	273
Мы должны убедиться в том, что не выбрали некорректный инструмент .....	274
Можно купить devops «в упаковке» или devops в качестве услуги .....	275
Поиск и устранение проблем, связанных с инструментами.....	275
Мы пытаемся найти лучшие практики для технологии X.....	276
Мы не можем заставить людей согласиться на использование конкретного инструмента.....	277
Мы решили принять технологию X (или отказаться от нее), но люди не хотят ее использовать (или отказаться от нее) .....	277
<b>Часть V. Масштабирование</b>	
<b>Глава 14. Масштабирование: критические точки.....</b>	<b>280</b>
Знакомство с масштабированием .....	280
Рассмотрение корпоративных devops-практик.....	281

---

Стратегическое расширение или сокращение организаций с помощью devops . . . . .	282
Соображения по выполнению масштабирования . . . . .	282
Планирование масштабирования . . . . .	283
Организационная структура . . . . .	284
Местонахождение . . . . .	284
Командная гибкость . . . . .	285
Жизненный цикл организации . . . . .	287
Исключение проектов-вампиров и проектов-зомби . . . . .	287
Влияние циклов выпуска ПО . . . . .	288
Сложность и изменения . . . . .	290
Масштабирование команд . . . . .	291
Рост команд: масштабирование с помощью найма . . . . .	291
Удержание сотрудников . . . . .	295
Практика: рост и масштабирование команд . . . . .	306
Формирование и рост эксплуатационных команд . . . . .	306
Поиск и интервьюирование кандидатов . . . . .	307
Проблемы, вызываемые «героической» культурой . . . . .	308
Объявления о вакансиях и проблемы, связанные с наймом персонала . . . . .	310
Развитие отдельных сотрудников и команд . . . . .	313
Развитие и рост членов команды . . . . .	314
Масштабирование команд и стратегии роста . . . . .	316
Создание малых и гибких команд . . . . .	316
Содействие сотрудничеству . . . . .	318
Управление конфликтами . . . . .	324
Масштабирование организаций . . . . .	328
Централизованные и ситуативные команды . . . . .	328
Формирование лидерства . . . . .	329
Практика: государственное агентство по оказанию цифровых услуг, GOV.UK . . . . .	331
Явно заданная культура . . . . .	332
Планирование . . . . .	333
Вызовы . . . . .	334
Формирование близости . . . . .	336
Практика: Target . . . . .	338
Знакомство с Target . . . . .	338
Начнем с желаемых результатов . . . . .	339
Формирование корпоративной близости . . . . .	340
Применение инструментов и технологий в компании . . . . .	342
Обмен знаниями внутри компании . . . . .	344
Выводы . . . . .	345

<b>Глава 15. Масштабирование: заблуждения и устранение проблем</b>	347
Заблуждения, связанные с масштабированием	347
Некоторые команды никогда не смогут работать вместе	347
Внедрение изменений невозможно без одобрения начальства	349
Наш бюджет не предусматривает набор новых специалистов, в связи с чем внедрение devops-методик на данном этапе невозможно	349
Устранение проблем, связанных с масштабированием	351
Менеджмент рекомендует придерживаться X, не видя пользы от devops	351
Недостаточные ресурсы команд	351
Принятие необоснованных решений	352
Мы не можем привлечь талантливых сотрудников	353
Ослабление морального духа коллектива после реорганизации или сокращения	354
Мы не знаем, нужна ли нам полноценная команда для выполнения X	356

## **Часть VI. Объединение культур devops**

<b>Глава 16. Наведение мостов между культурами с помощью четырех столпов devops</b>	358
Важность историй	359
Явные и неявные истории	359
Теория и практика devops	361
Практика на основе примеров из реальной жизни	362
Учимся на историях	362
Установление связи с историями	363
Выводы	364
<b>Глава 17. Объединение devops-культур: обучение на основе историй</b>	365
Что могут поведать истории о культуре	365
Ценности	366
Запреты	370
Мифы	372
Ритуалы	374
Идеи и знания	377
Взаимодействие между организациями	378
Конференции и поездки	379
Другие события сообщества	381
Обмен инженерными сведениями	382
Поощрение близости между организациями	384
Препятствование закостенелому образу мышления	384
Начните с небольших изменений	384
Выводы	386

---

<b>Глава 18. Объединение devops-культур: укрепление связей между людьми . . . . .</b>	<b>387</b>
Индивидуальные истории и рассказы, связанные с работой . . . . .	387
Тейлоризм и ценность отдельных историй . . . . .	388
Поощрение индивидуальности . . . . .	389
Переход на удаленную работу . . . . .	391
Увольнение из компании . . . . .	393
Культурные долги . . . . .	395
Состояние систем . . . . .	396
Исследование нездоровых систем . . . . .	397
Формирование здоровых систем . . . . .	399
Состояние здоровья организации и отдельных сотрудников . . . . .	402
Идентификация здоровых и нездоровых культур . . . . .	403
Выводы . . . . .	405
<b>Глава 19. Заключение . . . . .</b>	<b>406</b>
Ваши следующие действия . . . . .	407
Внедрение эффективных devops-практик . . . . .	408
<b>Глава 20. Дополнительные ресурсы . . . . .</b>	<b>410</b>
Основы devops . . . . .	410
Сотрудничество . . . . .	410
Близость . . . . .	411
Инструменты: акселераторы культуры . . . . .	412
Масштабирование . . . . .	412
Наведение мостов между devops-культурами . . . . .	413
Рекомендуемые конференции и встречи . . . . .	413
Рекомендуемые подкасты . . . . .	414
<b>Об авторах . . . . .</b>	<b>415</b>