После того как вы щелкнете по какой-то плитке, программа запустится, а меню Пуск закроется. Если же вы и не собирались ничего запускать – зашли туда чисто из любопытства, щелкните еще разок по кнопке с логотипом Windows (или нажмите клавишу Windows). Можно также нажать клавишу отмены Esc или щелкнуть мышкой по любому месту на рабочем столе. Все эти действия приводят к тому же результату – меню Пуск прячется.

На начальный экран сразу попадает несколько приложений из стандартного комплекта Windows, которые разработчики из Microsoft посчитали самыми нужными и важными. Сюда же может добавлять свои собственные программки производитель ноутбука. В наших силах будет убрать отсюда всё то, что нам в повседневной жизни не требуется, а всё недостающее – добавить. Ничего сложного в этом нет, сейчас вы в этом убедитесь.

Список установленных приложений

Е Все приложения Чтобы получить доступ ко всем программам, установленным в вашем ноутбуке, откройте меню Пуск и щелкните по кнопке Все приложения (самая нижняя в левой колонке на рис. 2.8) – там их и найдете. В Windows 7, Висте и ХР тоже был такой список, только назывался Все программы. Что, впрочем, сути дела не меняет: оба слова чаще всего обозначают одно и то же.

Как устроен этот список в Десятке, можете посмотреть на рисунке 2.9. Программки в нем сгруппированы по алфавиту: сначала идут те, у которых название начинается на цифру, потом – на букву латинского алфавита (от А до Z), а еще ниже – русского (от А до Я). Запускаются однократным щелчком мышки.

Даже в компьютере с чистой, только что установленной системой список приложений довольно длинный, целиком на экране не помещается. Его можно пролистывать: подвести курсор к этой части экрана и покрутить колесико мышки к себе или от себя.

Если вы не пользуетесь мышкой, можете вместо этого провести пальцем по полоске, которая на вашем тачпаде управляет прокруткой страниц и списков (вспоминаем рисунок 1.9). Или щелкнуть по серому вертикальному ползунку (как на рисунке 2.9) и, не отпуская левой кнопки, потащить вниз. Такие ползунки принято называть **полосой прокрутки** или «лифтом»: взялся за «кабинку лифта» и поехал!..



Рис. 2.9. В списке Все приложения программы расставлены по алфавиту. Любую из них можно запустить, удалить, поставить на панель задач или на начальный экран

Изначально «лифт» спрятан, а появляется только тогда, когда мы подводим стрелочку курсора к списку приложений. А стоит нам сместить курсор правее, как свой «лифт» появится уже возле плиток начального экрана. И прокручивать теперь можно будет именно этот список.

Схожим образом ведут себя полоски прокрутки во многих программах и настроечных окнах Windows 10: подведешь мышку, появляется, а через некоторое время пропадает...

Для более быстрого перемещения по списку приложений предусмотрен такой способ: щелкаем по названию любой группы и получаем весь «алфавит» – цифры, английские и русские буквы. В нем щелкаем по букве, на которую начинается название нужной программы или игры, и сразу попадем в соответствующий раздел списка. Если в какой-то строке вы увидите значок в виде желтой папочки, значит, тут вас ожидает не одна программа, а сразу несколько. Щелчок по такому значку развернет этот список – сможете запускать. Например, на нашей картинке можно увидеть пару таких папок (точнее, две с половиной) – архиватора 7-Zip, антивируса Avast и полпапочки браузера Google Chrome. Папка архиватора раскрыта, и в ней видны два значка: для запуска самой программы и справочного руководства по ней.

А чтобы мы не спутали, где у нас сама папка, а где программы, которые в ней хранятся, значки программ будут немного смещены вправо.

Как нам обустроить главное меню

Не все приложения из стандартного набора будут вам одинаково полезны, а некоторые – так и вовсе не нужны. Скажем, человеку, у которого нет игровой приставки, ни к чему приложение Xbox. Кто не интересуется статьями экономического содержания и биржевыми индексами (что это такое, кстати??), сможет избавиться от приложения Финансы... Так что уберем ненужные плитки из самой удобной и легкодоступной части главного меню, а свои программки, а также любимые развлекалочки (игры, программы для общения через интернет и т. п.) поставим поближе, чтобы всегда были, что называется, на расстоянии вытянутой руки. Как?..

Чтобы добавить плитку программы на начальный экран, найдите ее в полном списке приложений и щелкните по ее строке правой кнопкой мыши, как было показано у нас на рисунке 2.9. В появившемся контекстном меню надо будет запустить команду Закрепить на начальном экране.

А если какой-то программой вы пользуетесь постоянно, можете еще сильнее упростить себе жизнь, **добавив ее на панель задач**. Для этого надо будет запустить из того же контекстного меню другую команду – Закрепить на панели задач. Тогда программка будет запускаться у вас, что называется, «в один клик»¹ – одним-единственным щелчком.

Но с этим делом не перебарщивайте: панель задач не резиновая, места на ней не так уж много, так что ставьте туда действительно нужные и часто используемые приложения.

Впрочем, **убрать** оттуда кнопочку, если она более не нужна, тоже дело нехитрое: в контекстном меню кнопочки на панели задач найдется команда Изъять программу из панели задач, так что больше пары секунд эта головоломно сложная операция у вас не займет.

¹ От английского click – щелчок.

Так же точно можно будет **убирать ненужные плитки и с начального экрана**: щелчок правой кнопкой по плитке на начальном экране **>** команда **Открепить от начального экрана**. Из главного меню программа пропадет, но из компьютера удалена не будет, в списке **Все приложения** останется, и в случае надобности вы сможете ее оттуда запустить или даже вернуть со временем в главное меню.

А вот когда потребуется действительно **удалить программу** из компьютера, мы щелкнем правой кнопкой по ее строке в списке **Все приложения** и запустим команду **Удалить**. Исчезнет не только плитка или строка в списке, но и сама программка, которая ею запускалась. На всякий случай вас переспросят (см. рисунок справа): правда ли вы хотите насовсем удалить

программу? – а ведь наши разработчики так старались, придумывая все эти классные прибамбасы, отлаживая, продвигая по начальству! Неужели вам совсем-совсем не жалко программку, такую хорошенькую?!.



Если щелкнуть по кнопке **Удалить**, приложение будет стерто с жесткого диска. Если же нажать клавишу отмены **Esc** или щелкнуть мышкой гденибудь в сторонке, удаление не состоится.

П Многие другие рискованные операции, затеянные пользователем, сопровождаются выдачей подобных запросов. Программки полагают, что лучше лишний раз переспросить пользователя, дать ему возможность еще раз подумать над тем, что именно он делает, чем сразу же выполнять необдуманное действие, которое потом нелегко исправить. Выглядеть окошко подтверждения может совершенно иначе, чем на нашей картинке. Скажем, будет оно не с одной кнопкой, а с двумя: выполнить запрошенную операцию (может называться Да или Yes) и отказаться (Нет или Cancel).

Я бы предложил (особенно новичкам!) не торопиться с удалением, просто убирать ненужные плитки. Вдруг потом понадобится?..

И кстати, не всякую программу можно удалить! У многих приложений из стандартного комплекта Windows, а также из собственного комплекта программок от фирмы-производителя ноутбука команда удаления не появляется вообще. Разрешается только закрепить или удалить плитку.

Кроме того, некоторые плитки, из числа изначально установленных в меню Пуск, не запускают приложение, название которого на них написано, а только отводят нас в Maraзин Windows, чтобы мы его себе установили. Оно типа очень классное, но не хотите – не надо... У таких плиток тоже нет команды удаления – достаточно просто открепить ее от экрана. Классические приложения удаляются чуть сложнее, чем новые, универсальные: вас сначала перекинут в специальное окно под названием Программы и компоненты, где собраны все установленные классические программы. Найдете в нем строку ненужной программки и щелкнете по ней, а потом по кнопке Удалить, которая расположена вверху, над списком (пока в списке ничего не выделено, кнопка не появляется). Ну, и подтвердите свое желание расстаться с этим произведением программистского искусства. Как говорится в старом анекдоте с эстонским акцентом: «Не п-п-пригодилось...»

• Плитки разрешается **перетаскивать** с места на место, чтобы расположить их на начальном экране наиболее удобным образом. Щелкните левой кнопкой и, не отпуская ее, перетащите плитку на новое место. Она раздвинет соседей и встанет в указанной вами точке.

• Кроме того, разрешается **менять размеры плиток**. Если вы посмотрите на рисунок 2.10, то заметите, что там имеются плитки четырех типов: мелкие квадратики, квадратики среднего размера, прямоугольные плитки двойного размера и большие квадраты размером с четыре средних или шестнадцать мелких.



Рис. 2.10. Размеры плиток можно менять, живые плитки можно отключать, а ненужные плитки – удалять