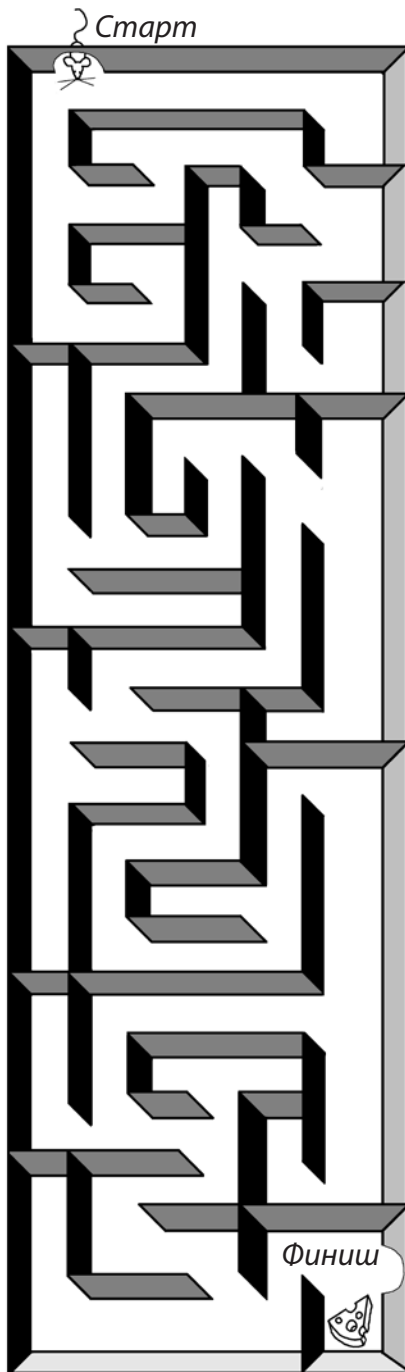


РЕБЯТАМ О ЗВЕРЯТАХ

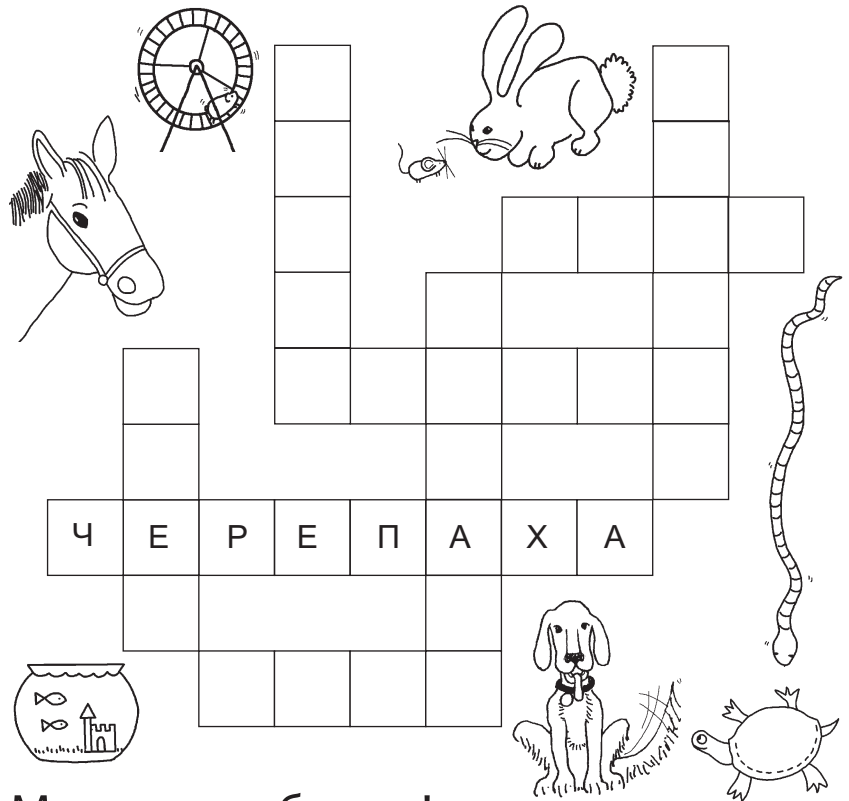


Лабиринт мышонка Стёпки

Стёпка очень любопытный мышонок. И, о чудо, он унюхал запах вкусного сыра! Проведи Стёпку по лабиринту, чтобы он смог как можно скорее подкрепиться своим любимым лакомством!

Кроссворд про животных

Ты видишь перед собой кроссворд. В нем уже написано название одного животного. Внимательно посмотри на изображения других зверей и впиши их названия в оставшиеся клеточки.



Мышонок сбежал!

Только не это! Непоседа Стёпка отправился на поиски сыра и сбежал из лабиринта! Попытайся найти его в нашей книге. Он будет появляться один раз через каждые две страницы, а иногда и по два раза! Ищи внимательно! Стёпка отлично умеет прятаться!

ШКАФ ДЛЯ ОДЕЖДЫ

Всё дело в шляпе

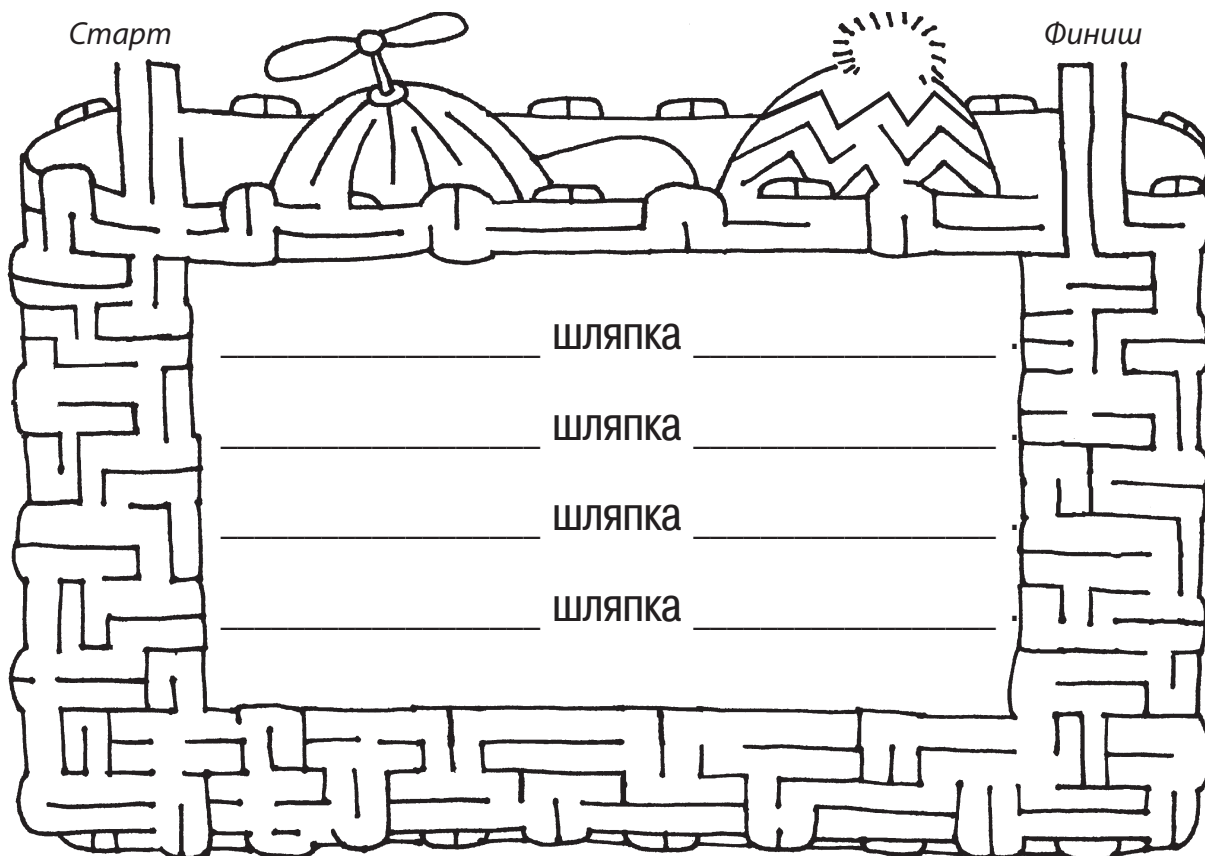
Чтобы заполнить этот шкаф красивыми и модными шляпками, нужно назвать чьё-то имя и любое прилагательное. Оба слова обязательно должны начинаться на одну и ту же букву. Ты можешь называть имена своих родителей, друзей и даже домашних животных! Чтобы тебе было легче, мы уже положили в шкаф первую шляпку.



*Нарисуй здесь шляпку,
которая подходит
твоему имени!*

КАТИНА шляпка
КРАСИВАЯ

Лабиринт



Маленькие модники

Любишь ли ты наряжаться? В табличке спрятались названия сорока предметов одежды. Посмотри внимательно и постарайся найти их все. Читать можно сверху вниз, снизу вверх, слева направо и справа налево.

Ф У Т Б О Л К А П А Р Ы С Н И Ж Д В
А О К О Р С У К У О Ь С Б Л У З К А
Ш Р О Т С Ы П Т Х Т Я Н Р Д К А П Р
О Т Ф И К Ф А Р О Ь Т Ш А Р Ф О А Е
Р А Т Н О Ь Л У В Л Р А Т П Г С Р Ж
Т Л А К Т Л Ь К И А Е Т К В Д А Е К
Ы А Т И А О Н Н К П Т А П И С К О И
Р Х Р Н Л Г И Г П Р И П А Т Р Б Р Ю
Т Н А К П Е К Д В С В К И Л Ф У Т Б
Я К О С Т Ю М И С Б С И Т Ы У Д Р К
И С Р Д К П А К П А Ш С Д И Д И Т А
К Е Д Ы А Г Д В И Я Ж И Л Е Т К А Ь
Т В Е Т Р О В К А П А К Й А М П С Е
О С О Б Р Ю К И К А Д Р Н Т Ь Ё Р Ь
Г Я Ы С Н И Г Г Е Л Н П Л А Щ Л О Т
Л О А О Р Ь С Я Т Т Я Р У Б А Ш К А
О П Н О С К И О С О А И Г О П А С Л
К Р О С С О В К И П И К Т А Ч Р Е П

СПИСОК СЛОВ

Платье	Варежки	Сапоги	Рубашка
Юбка	Кепка	Ботинки	Топ
Футболка	Колготки	Свитер	Шлёпки
Шорты	Брюки	Жилетка	Парео
Пояс	Джинсы	Костюм	Ветровка
Блузка	Леггинсы	Перчатки	Гольфы
Куртка	Кеды	Шарф	Халат
Носки	Туфли	Шапка	Кофта
Купальник	Кроссовки	Пуховик	Платок
Майка	Тапки	Пальто	Плащ

Найди отличия!

Найди восемь отличий между изображениями этих двух курток.



ФРУКТОВОЕ СЧАСТЬЕ

Потерявшие

ЛИМОНЫ

Мальчик Андрей очень расстроен. И это совсем не удивительно: Саша и его собака Дружок перевернули стол, на котором стояли стаканы с лимонадом. Попробуй найти шестнадцать лимонных долек, которые разлетелись по всей картинке!

Фруктовый салатик

Расставь буквы в правильном порядке и узнаешь, какие фрукты и ягоды нужно использовать, чтобы приготовить вкуснейший фруктово-ягодный салат.

1. ЕИАРКНЧ _____

2. ЫДЯН _____

3. ЛБЯООК _____

4. ААННБ _____

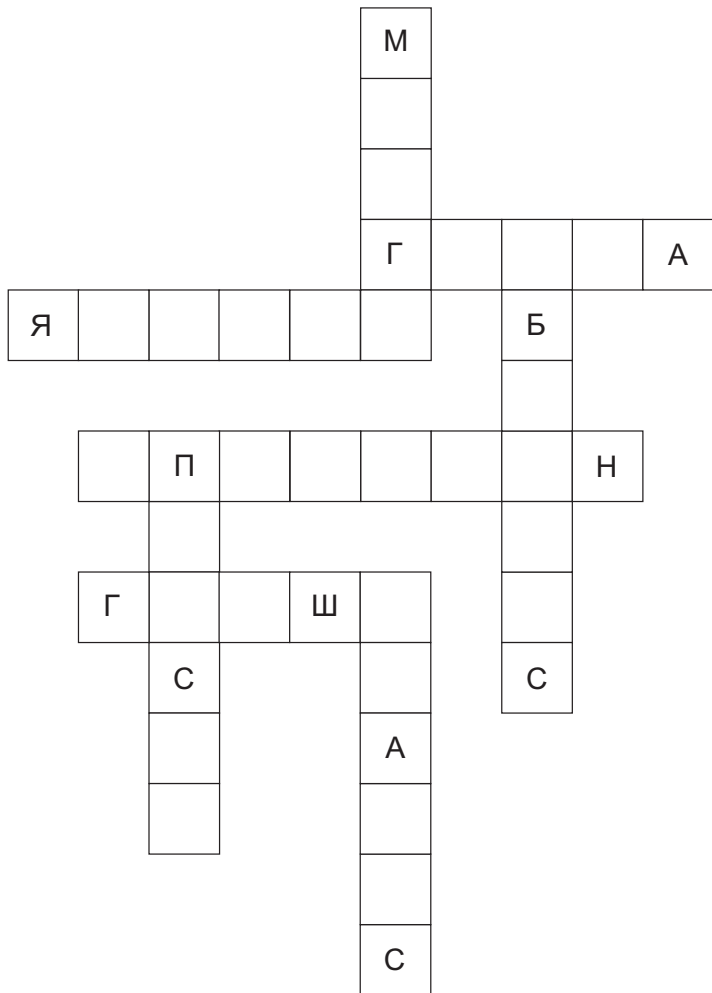
5. ДАРГОИНВ _____

6. УШРГА _____



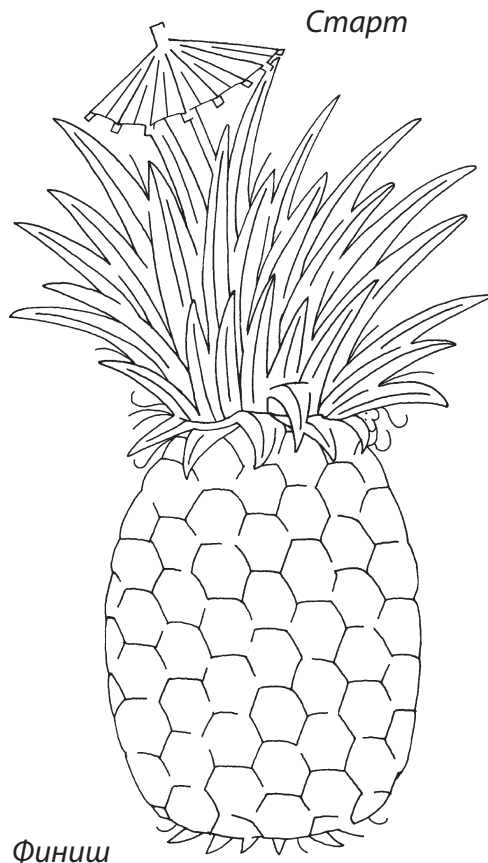
Ничего кроме фруктов

Впиши недостающие буквы и узнаешь названия вкусных и полезных фруктов!



Тропический лабиринт

Проложи дорогу сквозь этот колючий ананас.



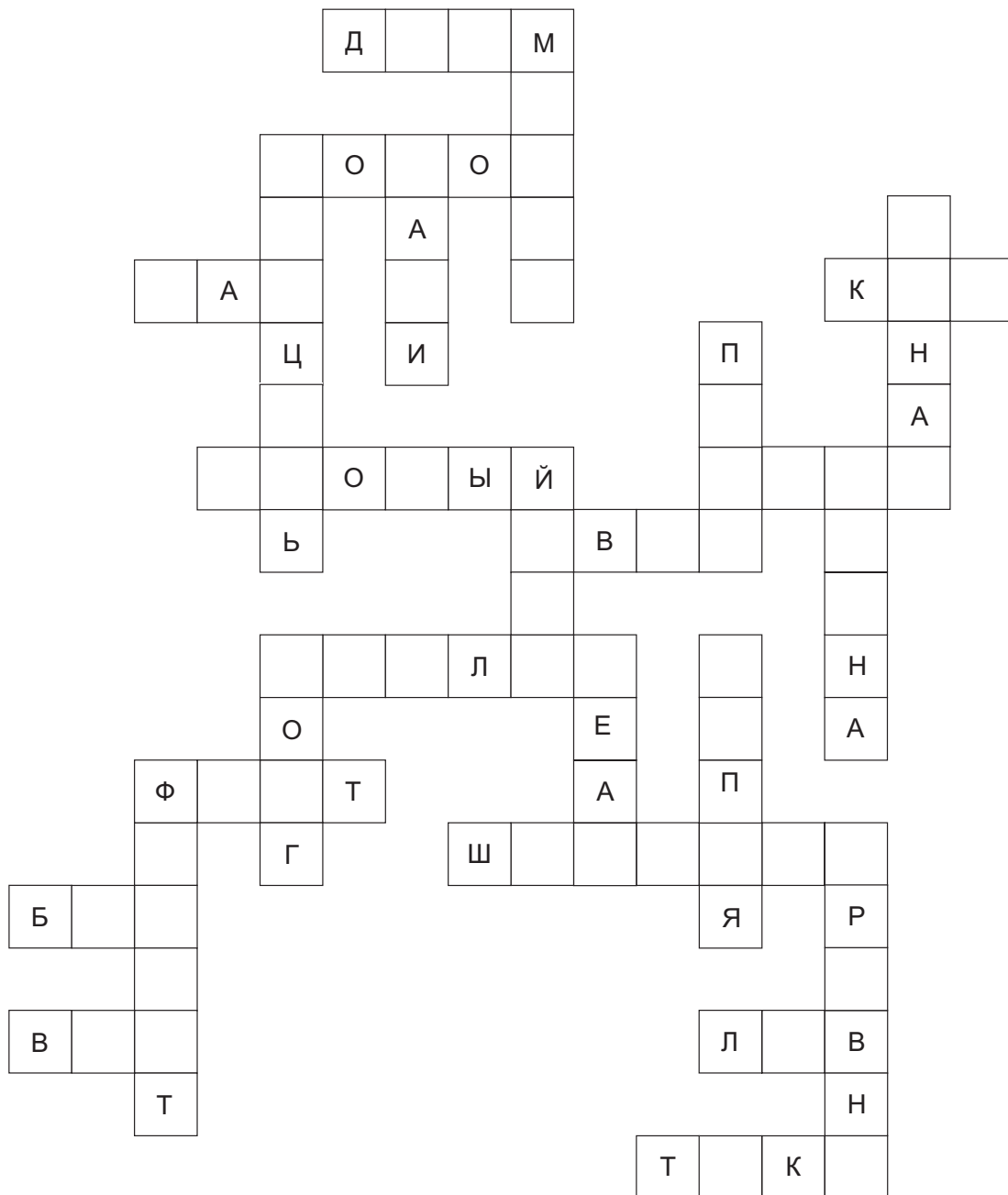
Ешьте, дети, витамины — будете здоровы!

Вычеркни все нечётные цифры и заглавные буквы. Оставшиеся буквы и цифры расскажут тебе, сколько порций фруктов нужно съесть каждый день!

В 1 1 0 7 1 2
 3 К д Г 5 0
 Н 1 7 Ш 4 В

ОДОЛЖИШЬ МНЕ ПЯТЬ ЗОЛОТЫХ?

В разных странах деньги называются по-разному. Сможешь ли ты вписать их названия в кроссворд? Чтобы тебе было легче, здесь уже есть некоторые буквы.



3 буквы	ПЕСО (Чили)	МАНАТ (Азербайджан)
КИП (Лаос)	ТАКА (Бангладеш)	
ЛЕВ (Болгария)	ФУНТ (Великобритания)	6 букв
ВОН (Корея)	СУКР (Эквадор)	ЗЛОТЫЙ (Польша)
БАТ (Таиланд)	РЕАЛ (Бразилия)	ДОЛЛАР (США)
БИР (Эфиопия)	ЛАРИ (Грузия)	ГРИВНА (Украина)
		ФОРИНТ (Венгрия)
4 буквы	5 букв	
ЙЕНА (Япония)	КОЛОН (Эль-Сальвадор)	7 букв
ДОНГ (Вьетнам)	ДИНАР (Ливия)	КЕТЦАЛЬ (Гватемала)
ДРАМ (Армения)	РУПИЯ (Индия)	ШИЛЛИНГ (Кения)
ЕВРО (Европа)	КРОНА (Чехия)	

В январе 1999 года одиннадцать европейских стран, среди которых были Франция, Германия и Италия, начали переходить на евро. 1 июля 2002 года евро стал официальной валютой в этих странах, а их бывшие деньги — франки, марки и лиры — больше не существуют.

В ОТКРЫТОМ КОСМОСЕ

Космический лабиринт

Следуй за каждым из страховочных канатов, и они приведут тебя к нужному космонавту.

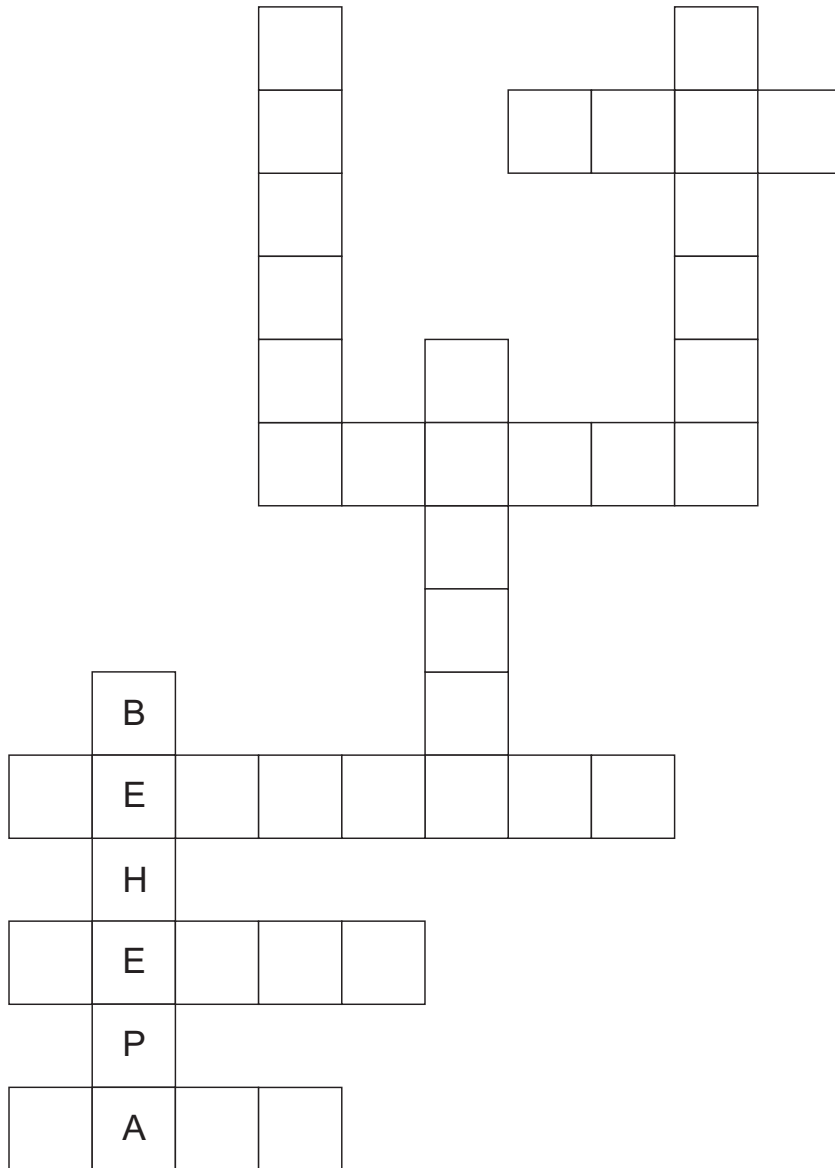
Важная информация

12 апреля 1961 года на корабле «Восток» отважный космонавт Юрий Гагарин отправился в космос. Он стал первым человеком в мире, покорившим космическое пространство.




Далёкие планеты

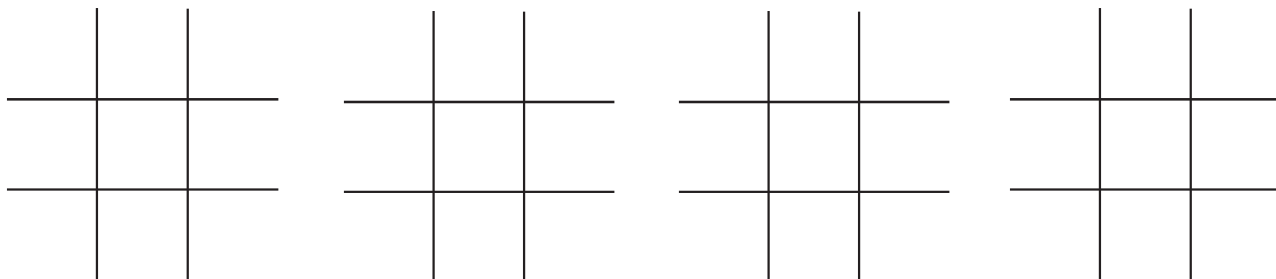
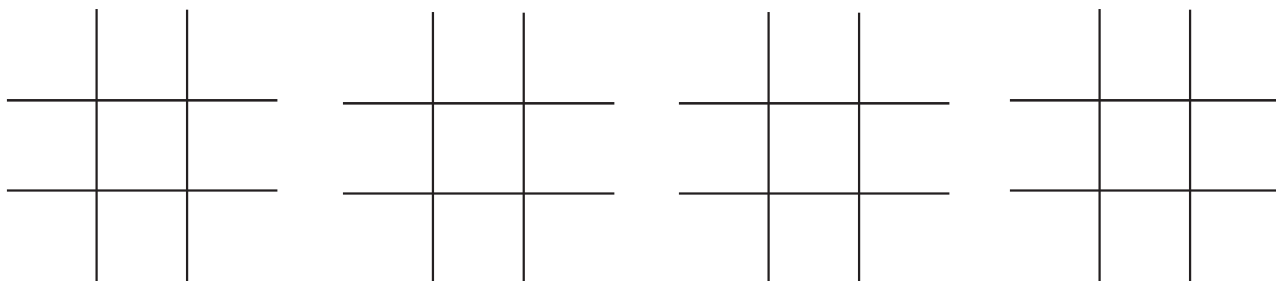
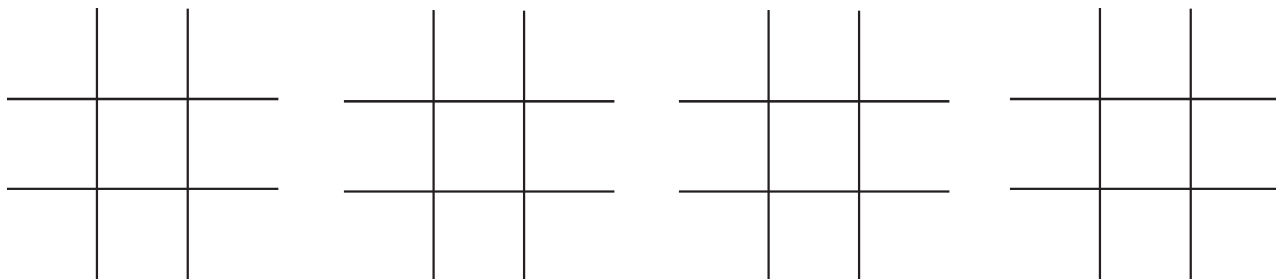
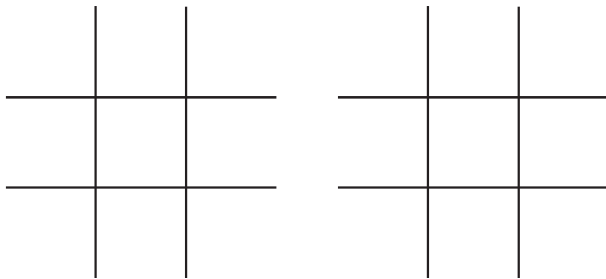
Сможешь вписать в кроссворд названия планет нашей Солнечной системы?



КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Классические крестики-нолики

Реши, чем ты хочешь ходить — крестиком или ноликом? Пригласи друга, брата, папу, маму, бабушку или дедушку поиграть вместе с тобой. По очереди рисуйте крестики и нолики  в одном из девяти квадратов. Цель игры — нарисовать три своих крестика или нолика в одном ряду — по горизонтали, по вертикали или по диагонали. Если у тебя получилось, перечеркни их линией, радуйся и кричи: «Я выиграл в крестики-нолики!»



Супер-пупер крестики и нолики

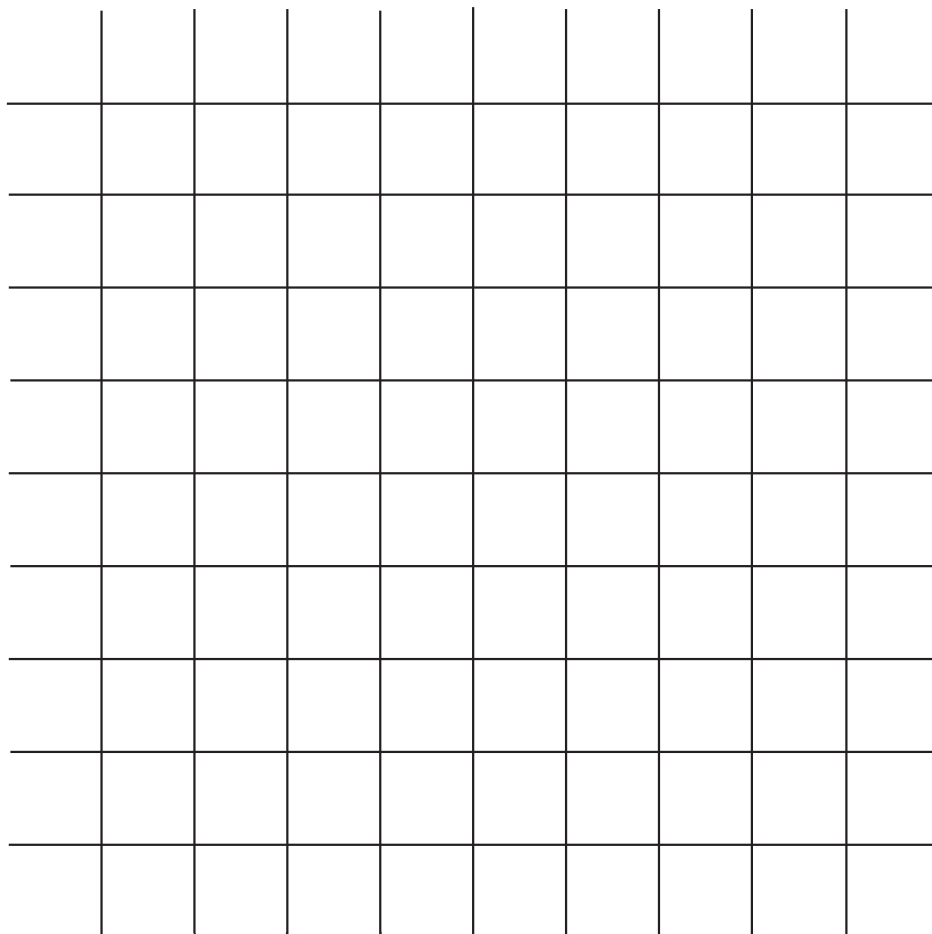
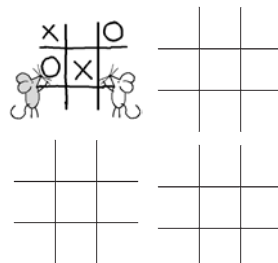
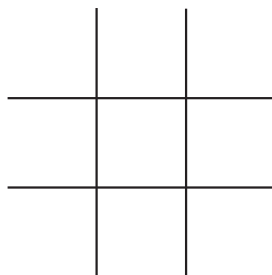
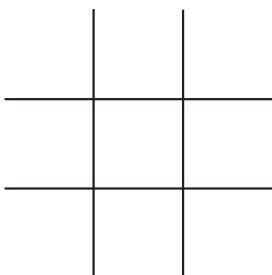
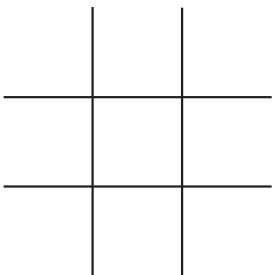
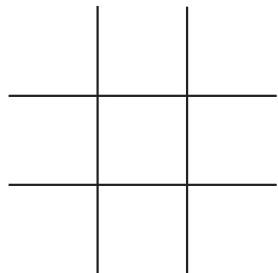
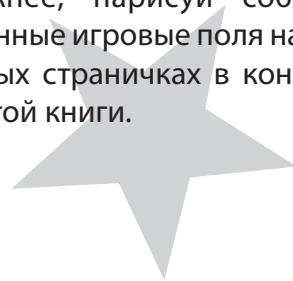
Эта разновидность игры более сложная: каждому игроку необходимо заполнить три, четыре или пять квадратиков в одном ряду. Чтобы выиграть, ты должен заполнить как можно больше линий. Каждый крестик или нолик можешь засчитать более одного раза, если они входят ещё в одну линию.

Когда все квадратики заполнены, каждый игрок считает свои баллы.

- 1 балл за три фигурки (крестика или нолика) в ряду.
- 3 балла за четыре фигурки в ряду.
- 5 баллов за пять фигурок в ряду.

Выигрывает тот, кто наберёт наибольшее количество баллов!

Если хочешь продолжить игру или сделать её ещё сложнее, нарисуй собственные игровые поля на пустых страничках в конце этой книги.



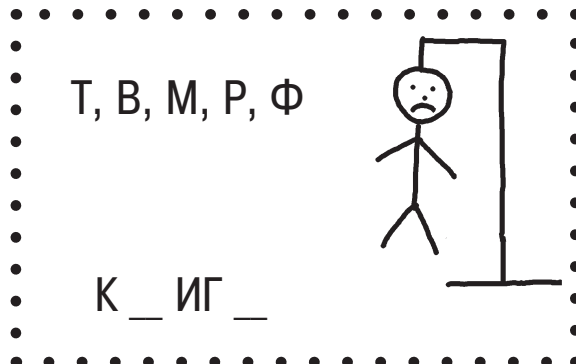
ИГРА «ВИСЕЛИЦА»

Классическая «виселица»

Во время этой игры нужно отгадывать слова.

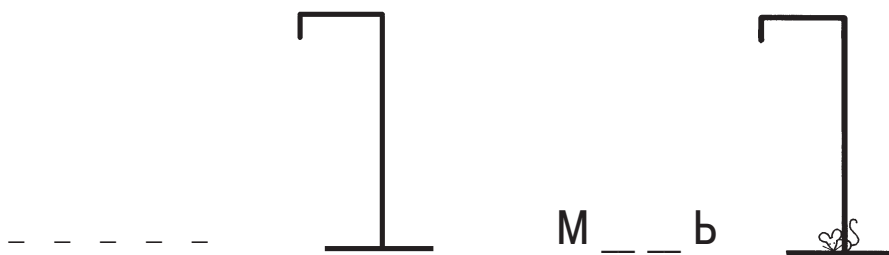
Как играть

1. Найди того, с кем ты будешь играть. Один из вас будет загадывать слово, а другой — пытаться его угадать.
2. Человек, загадавший слово, говорит другому игроку, сколько в нём букв.
3. Второй игрок отгадывает слово, называя по одной букве. Если буква есть в слове, то загадавший слово игрок пишет её там, где она должна находиться. Если же этой буквы нет, то игрок, загадавший слово, пишет её рядом с виселицей и рисует голову повешенного на ней человечка.
4. Каждый раз, когда произносится неправильная буква, повешенному человечку дорисовывается новая часть тела (туловище, руки, ноги, глаза, нос, брови).



Что нужно сделать, чтобы выиграть

Выиграть может как игрок, загадавший слово, так и игрок, пытающийся его отгадать. Если отгадывающий справится с заданием, пока фигурка повешенного человечка не будет нарисована полностью, то он побеждает в игре. Но если фигурка нарисована полностью, а слово всё ещё не угадано, то побеждает игрок, загадавший его. Отгадывающий игрок может попытаться назвать слово в любой момент игры, но он автоматически проигрывает, если ошибётся.





ТОЧКИ

Классические точки

В эту игру можно играть вместе с другом или подругой. Каждый из игроков по очереди соединяет две соседние точки, используя карандаши или ручки разных цветов. Линии можно рисовать сверху вниз, справа налево и слева направо, но не по диагонали. Попробуйте соединить свои линии в квадрат. Игрок, у которого это получится, в центре квадрата должен написать свои инициалы, и ещё он получает дополнительный ход.



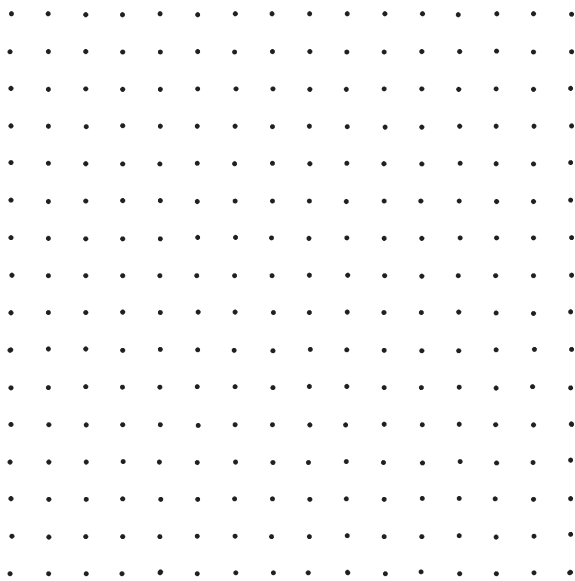
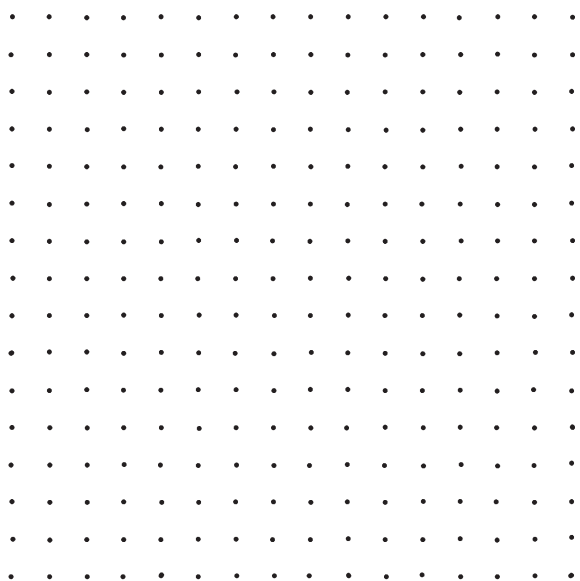
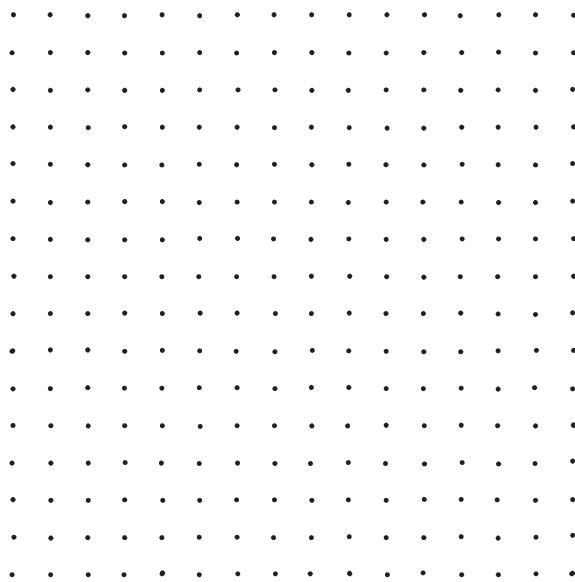
Победителем становится тот, у кого в конце игры будет больше заполненных квадратов.

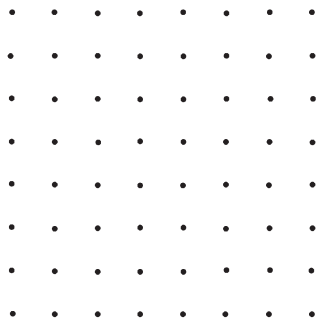
Бесконечные точки

Если хочешь, чтобы игра продолжалась как можно дольше, нарисуй новое игровое поле на пустых страничках в конце книги или на листе бумаги в клеточку.

Необычные точки

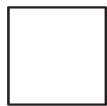
Надоело играть обычным способом? Начни играть по-новому и постарайся делать квадратики как можно меньше!





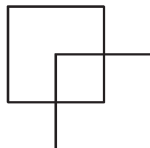
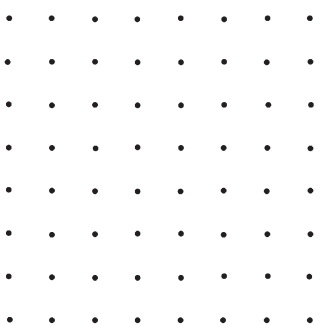
Просто квадрат

Обычный нарисованный квадрат плоский, так уж повелось. Но добавь к нему всего несколько линий — и у тебя получится 3D куб, с которым так весело играть!



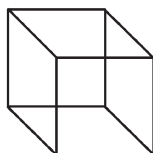
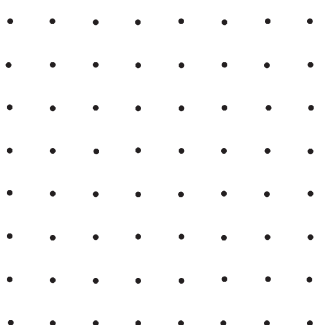
Сначала нарисуй квадрат.

Сосчитай, сколько граней у твоего куба?



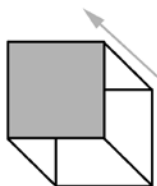
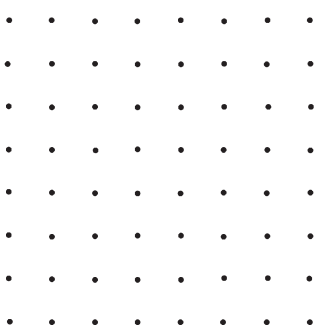
Затем нарисуй другой квадрат, который частично перекрывает первый.

Как ещё можно назвать геометрическую фигуру, которая имеет столько же граней?

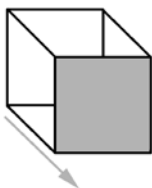


Соедини четыре угла прямыми линиями. Теперь у тебя получился прозрачный куб.

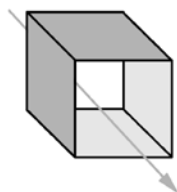
- Четырёхгранник**
- Шестигранник**
- Восьмигранник**
- Двенадцатигранник**



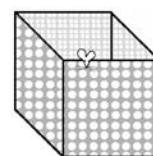
Если ты закрасишь первый нарисованный тобой квадрат, будет казаться, что куб сместился влево.



А если закрасишь второй квадрат, то увидишь, что куб передвинулся вправо!



Попробуй закрасить боковые стороны куба. Теперь у тебя получился куб, через который можно пройти!



УГОЛОК ИСКУССТВА

Раскрась буквы

Закрась все буквы Ф, К и А и узнаешь, что сказал Александр Сергеевич Пушкин об искусстве.

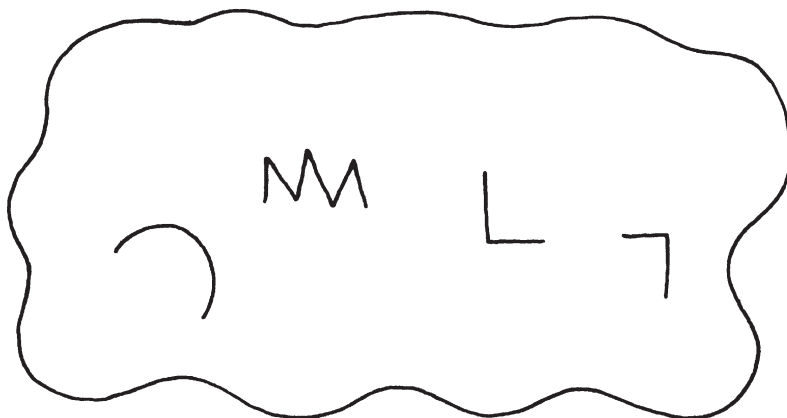
А Ф С А К А Л А Ф У А
К Ж Ф Е А Н Ь Ф Е К
М А У Ф З Н Е Ф Т К Е
К А Р К К П Ф И К Т А
С Ф К У А Е Ф Т Ф Ы А

Точка, точка, запятая —
вышла рожица кривая

Нарисуй машину или грузовик, используя эти четыре линии.

Краски перемешались

Измени одну букву в каждом слове, и у тебя получатся названия цветов. Напиши получившиеся слова на ведёрках с краской и раскрась каждое из ведёрок в соответствующий цвет!



Красный

Гиний

Чорный

Дёлтый

Нелёный

