

ПРЕДИСЛОВИЕ

Складывать самолёты из листов бумаги — очень древняя забава как детей, так и многих взрослых. Говорят, что первый бумажный самолёт сделал еще Леонардо да Винчи. Этим занятием увлекались задолго до появления авиации, поэтому назывались фигурки не самолётами, а голубями.

В детстве, наверное, самолётики делали все. Как правило, они были очень простыми, сложенными из обычного тетрадного листа. У многих это увлечение так и осталось в детстве, а кто-то взял его и в свою взрослую жизнь... Существует много направлений моделирования бумажных самолётов, а среди любителей их складывать даже проводятся соревнования со своими строгими правилами.

С появлением и развитием авиации модели самолётов стали не только сложнее, но и красивее, а иногда они очень похожи на настоящие самолёты. В этой книге речь пойдет как раз о таких моделях — имеющих большое сходство со своими прототипами. Автором моделей является оригамист Три Данг, который любезно предоставил возможность использовать его модели.

Три Данг — основатель видеоканала PaperArtland на YouTube, обучающего орига-

ми. Его цель — разбудить тягу детей к наукам и творчеству с помощью складывания бумажных самолётиков и интерактивного оригами.

Три Данг вырос в маленькой тихой деревушке, расположенной на берегу реки Меконг в Южном Вьетнаме. В 2006 году он переехал в Сан-Франциско и с тех пор живет там. В этом городе он окончил колледж, а затем и университет по специальности «Визуальный дизайн для средств общения». Помимо его страсти к графическому дизайну он увлекается оригами. Еще ребенком Три придумывал модели бумажных самолётиков. Сейчас в его коллекции насчитывается более сотни самолётов, но это еще не предел.

Для того чтобы больше узнать о творчестве Три Данга, посетите следующие сайты: www.paperartland.com и www.youtube.com/TriKdanG.

Для складывания моделей самолётов Три советует листы бумаги формата 8,5 × 11 дюймов, 216 × 279 мм. Можно использовать и бумагу формата А4.

Перед началом работы отрежьте от узкой стороны прямоугольного листа полоску шириной 26 мм.

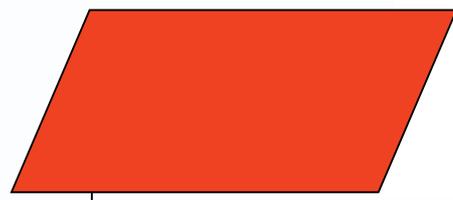
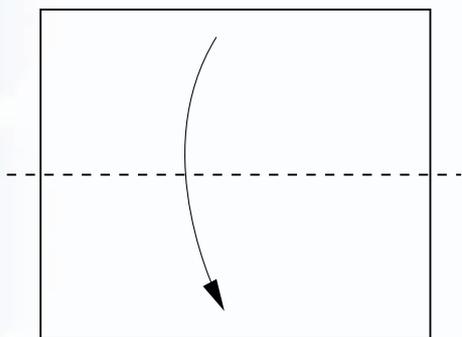
УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

Схемы изготовления фигур оригами обычно представляются диаграммой в виде ряда рисунков, показывающих последовательность действий.

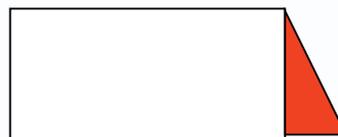
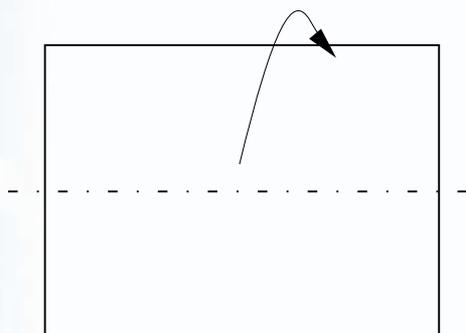
Для изображения традиционных операций используются

общепринятые условные обозначения, большая часть из которых была придумана еще в середине XX века японским мастером оригами Акирой Яшизавой.

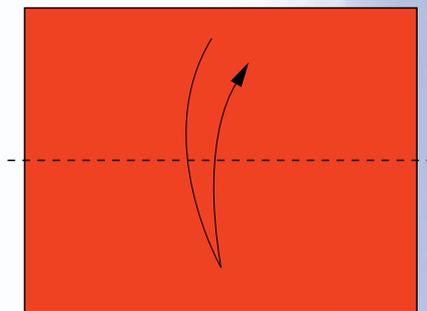
- Основная линия обозначает край листа.
- Сгиб «долина» — линия, по которой следует сделать перегиб на себя. Стрелка указывает направление сгиба.



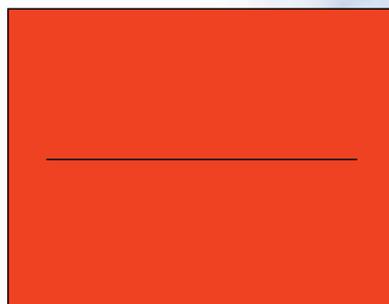
- Сгиб «гора» — линия, по которой следует сделать перегиб от себя. Стрелка указывает направление сгиба.



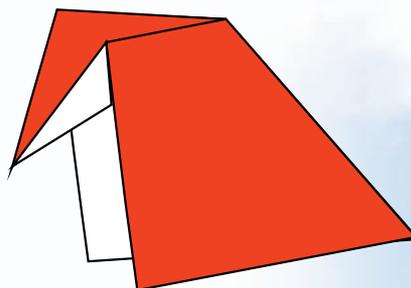
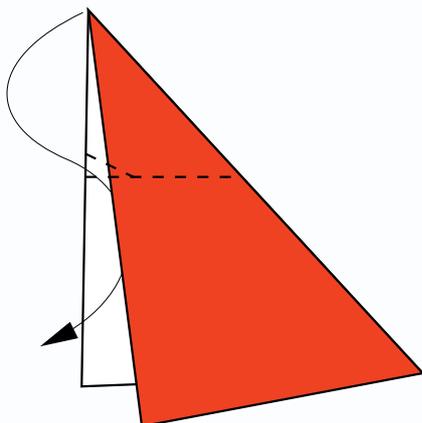
- Для выполнения перегиба согните и разогните листок, чтобы на нём остался след.



- Линия (след) перегиба обозначается обычной линией.



- Для выполнения сгиба внутрь расширьте края уголка и загните внутрь. Для более точного результата предварительно можно сделать перегиб. Затем нужно раскрыть и придержать пальцем.

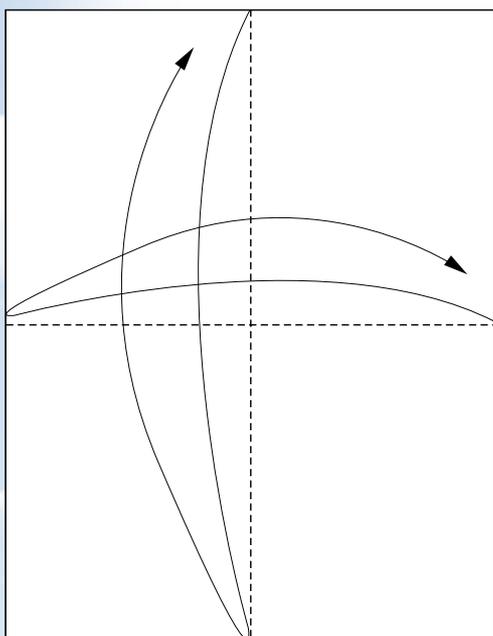


X-WING

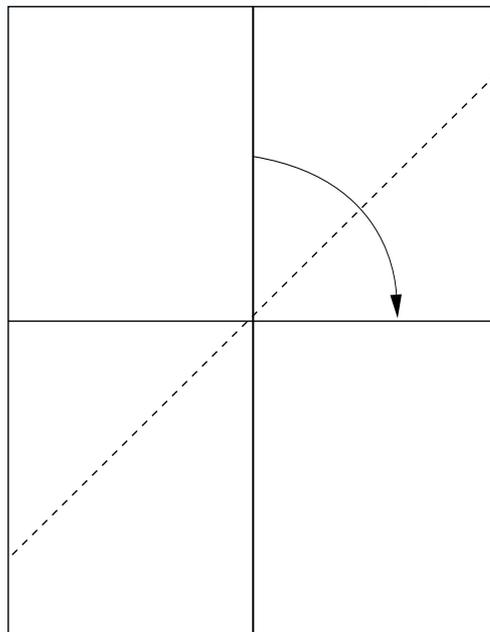
X-wing — это космический корабль из «Звёздных Войн».



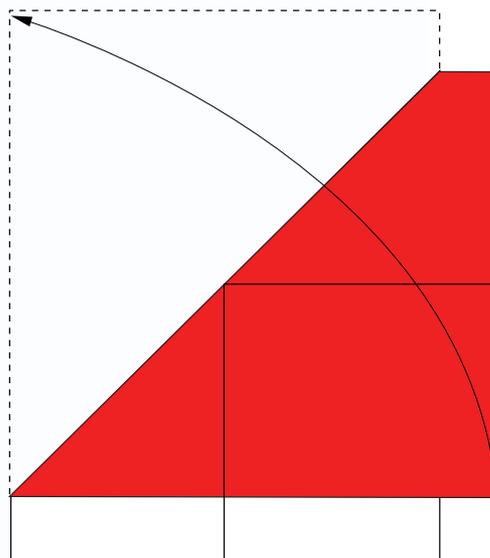
Перегните (согните и разогните, наметив линии) лист пополам, вдоль и поперек.



Сложите лист, совмещая намеченные линии. Результат проверьте по следующему рисунку.

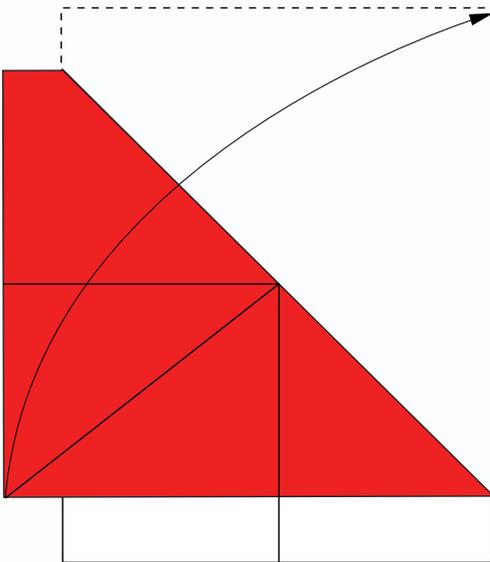
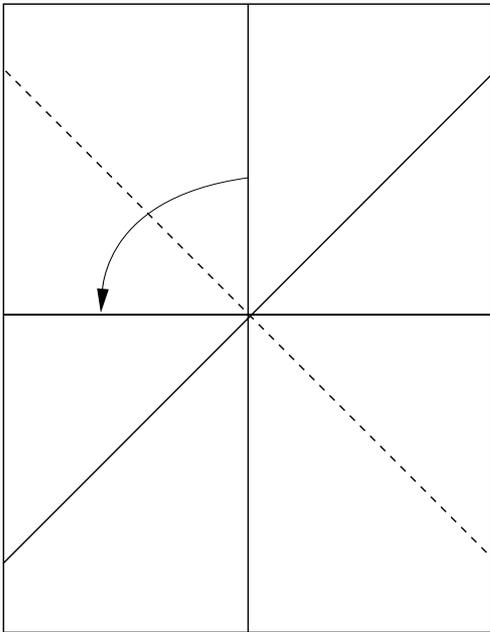


Разогните.

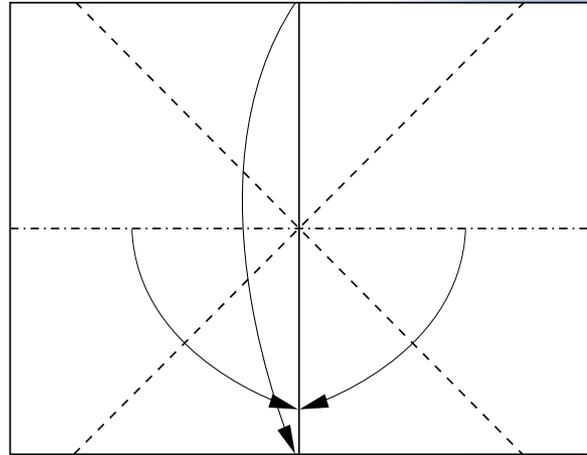




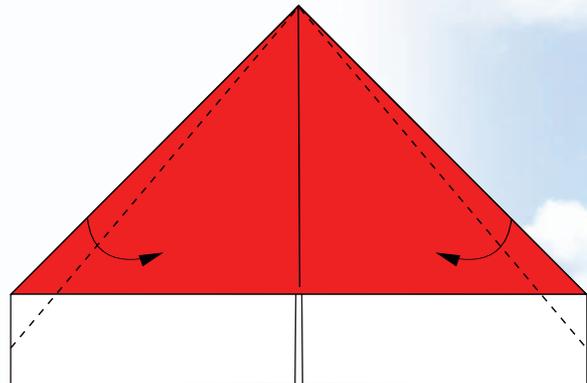
Повторите шаги 2 и 3 с другой стороны.



Соберите лист по наметившимся линиям, результат проверьте по следующему рисунку.

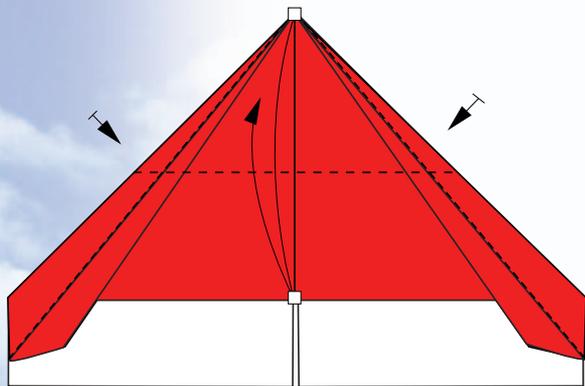


Согните по указанным линиям, придавая будущим крыльям дополнительную жесткость.

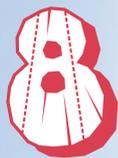
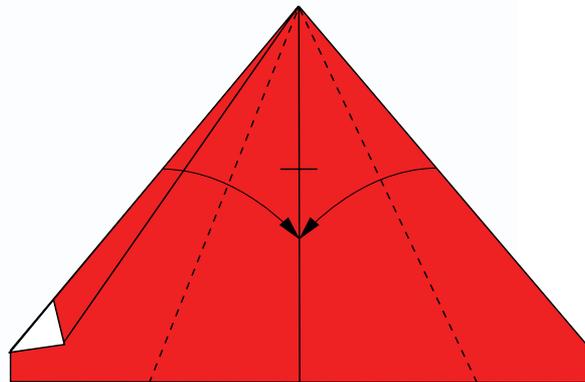




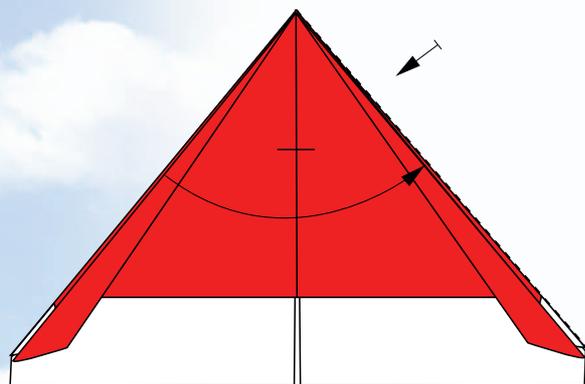
Повторите действия для нижних клапанов. Перегните нос фигуры, совмещая точки, обозначенные квадратиками.



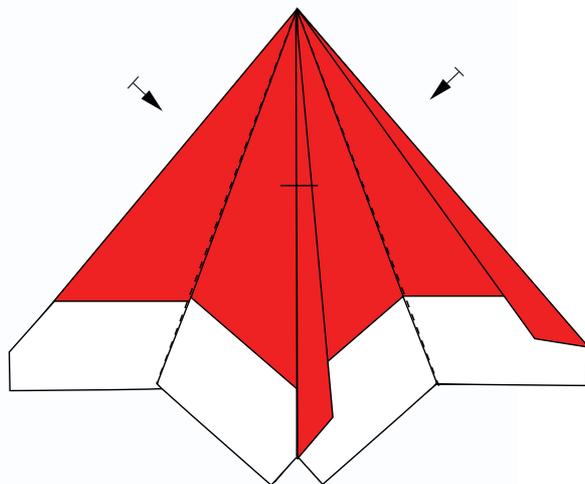
Согните клапаны, совмещая края с центральной линией.



Перелистните клапан и повторите эти действия сзади.

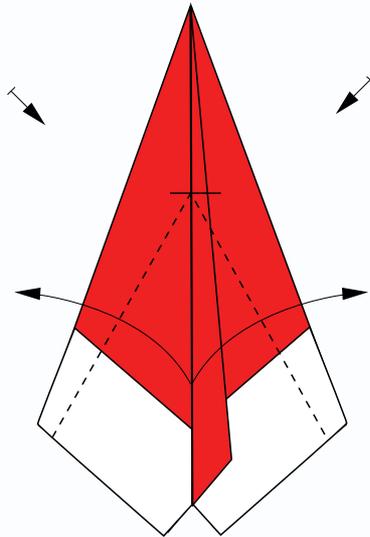


Повторите с обратной стороны.

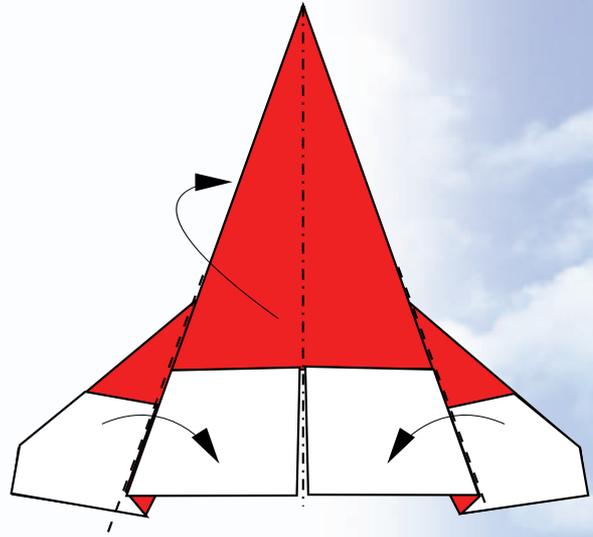




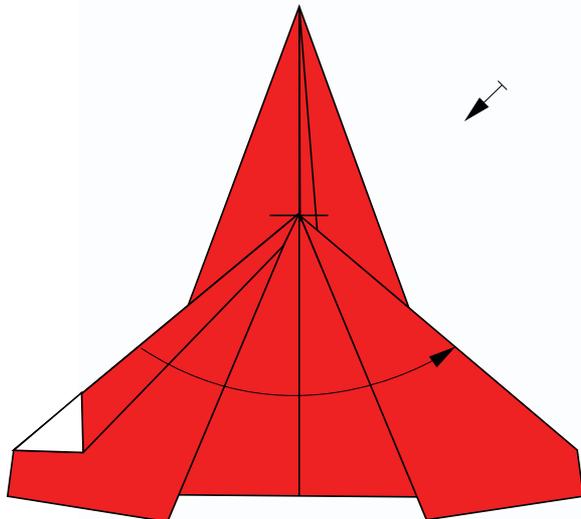
Клапаны отогните по указанным линиям (начало линии — от точки, намеченной в пункте 8).



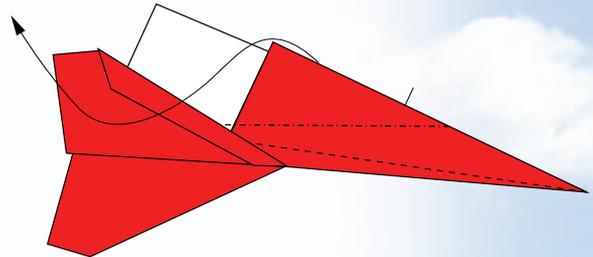
Сложите модель пополам. Отогните будущие верхние крылья.



Перелистните клапан, повторите с обратной стороны.



Вогните центральную часть, отогните по указанной линии. Повторите с обратной стороны.



КОСМОЛЁТ ГОТОВ!

