

# 1 Введение в динамическое содержимое веб-страницы

Всемирная паутина — это непрерывно развивающаяся сеть, ушедшая далеко вперед от своей концепции ранних 1990-х, когда ее создание было обусловлено решением конкретных задач. Высокотехнологичные эксперименты в ЦЕРНе (Европейском центре физики высоких энергий, известном в наши дни в качестве обладателя большого адронного коллайдера) выдавали невероятно большой объем данных, который был слишком велик для распространения среди участвующих в экспериментах ученых, разбросанных по всему миру.

К тому времени Интернет уже существовал и к нему было подключено несколько сотен тысяч компьютеров, поэтому Тим Бернерс-Ли (специалист ЦЕРНа) придумал способ навигации между ними с использованием среды гиперссылок — так называемого протокола передачи гиперссылок (Hyper Text Transfer Protocol (HTTP)). Он также создал специальный язык разметки, названный языком гипертекстовой разметки (Hyper Text Markup Language (HTML)). Для того чтобы собрать все это воедино, он создал первые браузер и веб-сервер, которые теперь воспринимаются нами как должное.

Но в то время эта концепция носила революционный характер. До этого основной объем соединений приходился на пользователей домашних модемов, дозванивавшихся и подключававшихся к электронным доскам объявлений, которые базировались на отдельном компьютере и позволяли общаться и обмениваться данными только с другими пользователями данной службы. Следовательно, для эффективного электронного общения с коллегами и друзьями нужно было становиться участником многих электронных досок объявлений.

Но Бернерс-Ли изменил все это одним махом, и к середине 1990-х годов уже существовали три основных конкурирующих друг с другом графических браузеров, пользовавшихся вниманием 5 млн посетителей. Но вскоре стало очевидно, что кое-что было упущено. Конечно, текстовые и графические страницы, имеющие гиперссылки для перехода на другие страницы, были блестящей концепцией, но результаты не отражали текущий потенциал компьютеров и Интернета по удовлетворению насущных потребностей пользователей в динамическом изменении контекста. Всемирная паутина оставляла весьма невыразительное впечатление, даже при наличии прокрутки текста и анимированных GIF-картинок.

Корзины покупателей, поисковые машины и социальные сети внесли существенные коррективы в порядок использования Всемирной паутины. В этой главе будет дан краткий обзор различных компонентов, формирующих ее облик, и программного обеспечения, способствующего обогащению и оживлению наших впечатлений от ее использования.



---

Пришло время воспользоваться аббревиатурами. Прежде чем делать это, я старался дать им четкое объяснение. Но если сразу не удастся разобраться, какое именно понятие они замещают или что означают, переживать не стоит, поскольку все подробности прояснятся по мере чтения книги.

---

## HTTP и HTML: основы, заложенные Бернерсом-Ли

HTTP представляет собой стандарт взаимодействия, регулирующий порядок направления запросов и получения ответов — процесса, происходящего между браузером, запущенным на компьютере конечного пользователя, и веб-сервером. Задача сервера состоит в том, чтобы принять запрос от клиента и попытаться дать на него содержательный ответ, обычно передавая ему запрошенную веб-страницу. Именно поэтому и используется термин «*сервер*» (обслуживающий). Партнером, взаимодействующим с сервером, является *клиент*, поэтому данное понятие применяется как к браузеру, так и к компьютеру, на котором он работает.

Между клиентом и сервером может располагаться ряд других устройств, например маршрутизаторы, модули доступа, шлюзы и т. д. Они выполняют различные задачи по обеспечению безошибочного перемещения запросов и ответов между клиентом и сервером. Как правило, для отправки этой информации используется Интернет.

Обычно веб-сервер может обрабатывать сразу несколько подключений, а при отсутствии связи с клиентом он находится в режиме ожидания входящего подключения. При поступлении запроса на подключение сервер подтверждает его получение отправкой ответа.

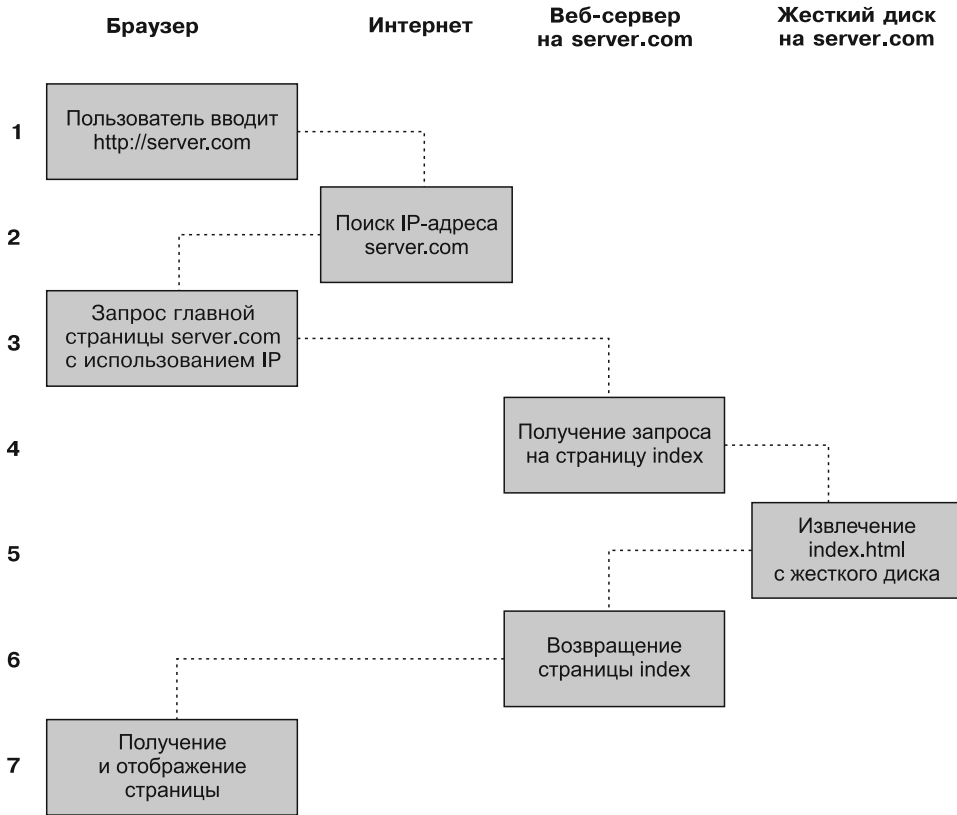
## Процедура «запрос — ответ»

В наиболее общем виде процесс «запрос — ответ» состоит из просьбы браузера к веб-серверу отправить ему веб-страницу и выполнения браузером данной просьбы. После этого браузер занимается отображением страницы (рис. 1.1).

При этом соблюдается такая последовательность действий.

1. Вы вводите в адресную строку браузера `http://server.com`.
2. Ваш браузер ищет IP-адрес, соответствующий доменному имени `server.com`.
3. Браузер посылает запрос на главную страницу `server.com`.
4. Запрос проходит по Интернету и поступает на веб-сервер `server.com`.
5. Веб-сервер, получивший запрос, ищет веб-страницу на своем жестком диске.

6. Сервер извлекает веб-страницу и отправляет ее по обратному маршруту в адрес браузера.
7. Браузер отображает веб-страницу.



**Рис. 1.1.** Основная последовательность процесса «запрос — ответ» между клиентом и сервером

При передаче типовой веб-страницы этот процесс осуществляется для каждого имеющегося на ней объекта: элемента графики, встроенного видео- или Flash-ролика и даже шаблона CSS.

Обратите внимание на то, что на шаге 2 браузер ищет IP-адрес, принадлежащий доменному имени `server.com`. У каждой машины, подключенной к Интернету, включая и ваш компьютер, есть свой IP-адрес. Но, как правило, доступ к веб-серверам осуществляется по именам, таким как `google.com`. Вам, должно быть, известно, что браузер обращается к вспомогательной интернет-службе, так называемой службе доменных имен (Domain Name Service (DNS)), для того чтобы найти связанный с сервером IP-адрес, а затем воспользоваться им для связи с компьютером.

При передаче динамических веб-страниц процедура состоит из большего количества действий, поскольку к ней могут привлекаться как PHP, так и MySQL (рис. 1.2).

Шаги для динамической последовательности «запрос — ответ» таковы.

1. Вы вводите в адресную строку браузера `http://server.com`.
2. Ваш браузер ищет IP-адрес, соответствующий доменному имени `server.com`.
3. Браузер посылает запрос на главную страницу `server.com`.
4. Запрос проходит по Сети и поступает на веб-сервер `server.com`.
5. Веб-сервер, получивший запрос, ищет веб-страницу на своем жестком диске.
6. Теперь, когда главная страница размещена в его памяти, веб-сервер замечает, что она представлена файлом, включающим в себя PHP-сценарии, и передает страницу интерпретатору PHP.
7. Интерпретатор PHP выполняет PHP-код.
8. Кое-какие фрагменты кода PHP содержат MySQL-инструкции, которые интерпретатор PHP, в свою очередь, передает процессору базы данных MySQL.
9. База данных MySQL возвращает результаты выполнения инструкции интерпретатору PHP.
10. Интерпретатор PHP возвращает веб-серверу результаты выполнения кода PHP, а также результаты, полученные от базы данных MySQL.
11. Веб-сервер возвращает страницу выдавшему запрос клиенту, который отображает эту страницу на экране.

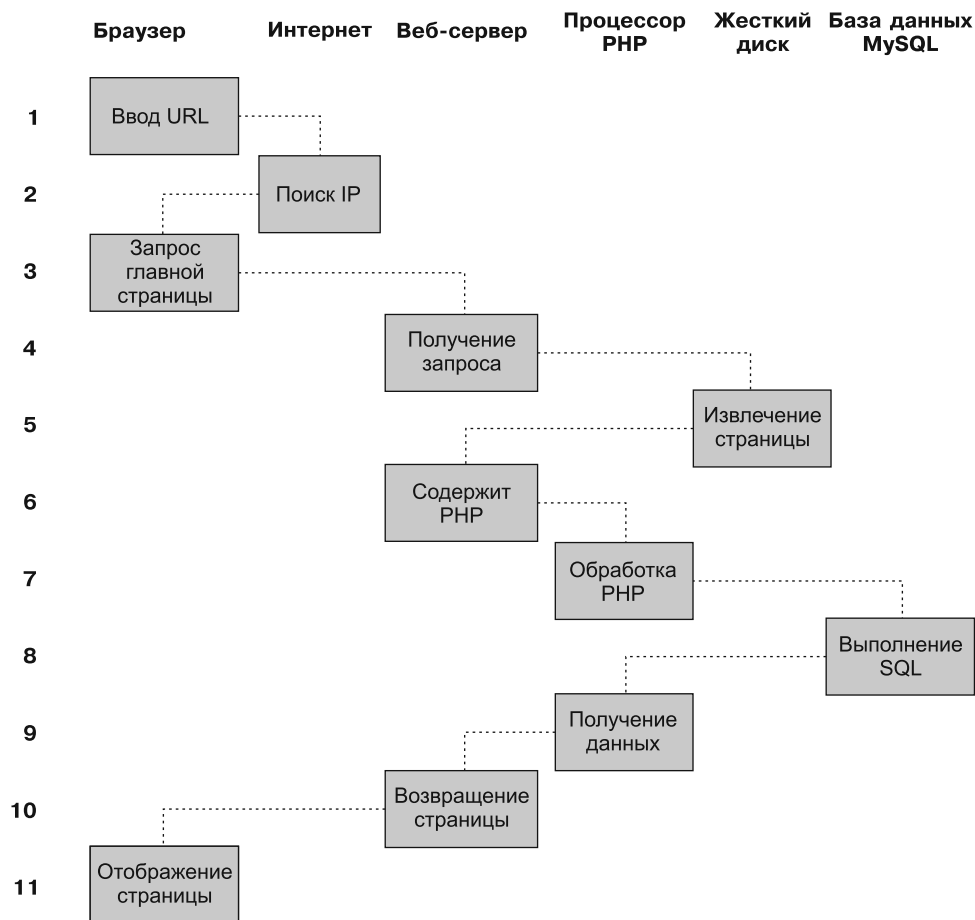
Конечно, ознакомиться с этим процессом и узнать о совместной работе трех элементов не помешает, но на практике эти подробности не понадобятся, поскольку все происходит в автоматическом режиме.

В каждом из примеров возвращенные браузеру HTML-страницы могут содержать также код JavaScript, интерпретируемый локально на машине клиента. Этот код может инициировать еще один запрос, точно так же запрос может быть инициирован встроенными объектами, например изображениями.

## Преимущества использования PHP, MySQL, JavaScript и CSS

В начале этой главы был представлен мир технологии Web 1.0, но рывок к созданию технологии Web 1.1, вместе с которой были разработаны такие браузерные расширения, как Java, JavaScript, JScript (несколько иной вариант JavaScript от корпорации Microsoft) и ActiveX, не заставил себя долго ждать. На серверной стороне прогресс был обеспечен за счет общего шлюзового интерфейса (Common Gateway Interface (CGI)), использования таких языков сценариев, как Perl (альтернатива языку PHP), и выполнения сценариев на стороне сервера — динамической вставки содержимого одного файла (или выходных данных системного вызова) в другой файл.

Когда ситуация окончательно прояснилась, на передовых позициях остались три основные технологии. Несмотря на то что язык сценариев Perl силами своих стойких приверженцев сохранил популярность, простота PHP и допустимость использования в нем встроенных ссылок на программу базы данных MySQL обеспечили этому языку более чем двойное превосходство по количеству пользователей.



**Рис. 1.2.** Динамическая последовательность процесса «запрос — ответ», выполняемого клиентом и сервером

А JavaScript, ставший важнейшей составной частью уравнения, используемого для динамического манипулирования каскадными таблицами стилей (Cascading Style Sheets (CSS)) и HTML, в настоящее время берет на себя наиболее трудоемкие задачи осуществления AJAX-процесса на стороне клиента. Благодаря технологии AJAX веб-страницы обрабатывают данные и отправляют запросы веб-серверу в фоновом режиме, не оповещая пользователя о происходящем.

Несомненно, своеобразный симбиоз PHP и MySQL способствует их продвижению, но что привлекает к ним разработчиков в первую очередь? На это следует дать простой ответ: та легкость, с которой эти технологии можно использовать для быстрого создания на сайтах динамических элементов. MySQL является быстродействующей и мощной, но при этом простой в использовании системой базы данных, предлагающей сайту практически все необходимое для поиска и обработки данных, которые предназначены для браузеров. Когда PHP для хранения и извлечения этих данных выступает в союзе с MySQL, вы получаете основные

составляющие, необходимые для разработки сайтов социальных сетей и для перехода к технологии Web 2.0.

И когда вы также соедините вместе JavaScript и CSS, у вас появится рецепт для создания высокодинамичных и интерактивных сайтов.

## PHP

Использование PHP существенно упрощает встраивание средств, придающих веб-страницам динамические свойства. Когда страницам присваивается расширение PHP, у них появляется прямой доступ к языку сценариев. Разработчику нужно лишь написать код, похожий на этот:

```
<?php
echo " Today is " . date("l") . ". ";
?>
```

Here's the latest news.

Открывающий тег `<?php` дает веб-серверу разрешение на интерпретацию всего последующего кода вплоть до тега `?>`. Все, что находится за пределами этой конструкции, отправляется клиенту в виде простого HTML. Поэтому текст `Here's the latest news` просто выводится в браузере. А внутри PHP-тегов встроенная функция `date` отображает текущий день недели, соответствующий системному времени сервера.

В итоге на выходе из этих двух частей получается примерно следующее:

Today is Wednesday. Here's the latest news.

PHP — довольно гибкий язык, и некоторые разработчики предпочитают помещать PHP-конструкцию непосредственно рядом с кодом PHP, как в этом примере:

```
Today is <?php echo date("l"); ?>. Here's the latest news.
```

Существуют также другие способы форматирования и вывода информации, которые будут рассмотрены в главах, посвященных PHP. Важно усвоить то, что, используя PHP, веб-разработчики получают язык сценариев, который хотя и не обладает быстротой кода, скомпилированного на C или ему подобных языках, но все же работает невероятно быстро и к тому же очень хорошо вписывается в разметку HTML.



---

Если вы собираетесь набирать встречающиеся в этой книге примеры на PHP, чтобы работать параллельно с моим повествованием, не забывайте предварять их тегом `<?php`, а в конце ставить тег `?>`, для того чтобы обеспечить их обработку интерпретатором PHP. Для упрощения этой задачи можно заранее подготовить файл `example.php`, содержащий эти теги.

---

Используя PHP, вы получаете средство управления своим веб-сервером с неограниченными возможностями. Если понадобится на лету внести изменения в HTML, обработать данные кредитной карты, добавить сведения о пользователе в базу данных или извлечь информацию из стороннего сайта, все это можно будет сделать из тех же самых PHP-файлов, в которых находится и сам код HTML.