

Содержание

6 Предисловие

9 ГЛАВА 1. ЧЕРЧЕНИЕ

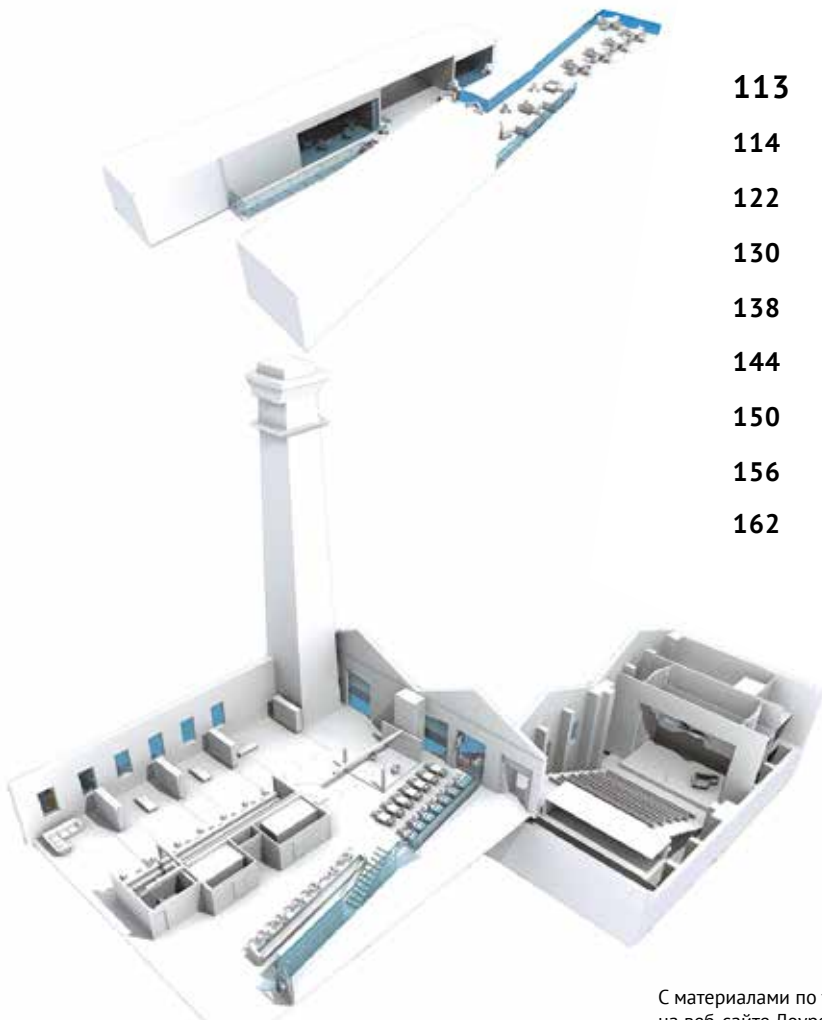
- 10 Введение в компьютерное проектирование
- 12 Описание значков команд
- 14 Настройка пользовательского интерфейса
- 20 Знакомство со слоями
- 24 Практическая работа № 1. Упражнение на освоение базовых навыков черчения
- 36 Экспорт и демонстрация чертежей
- 54 Вывод чертежей в формате PDF

59 ГЛАВА 2. 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ

- 60 Введение
- 66 Интерфейсы приложений для 3D-моделирования
- 72 Система координат XYZ
- 77 Простые способы создания 3D-объектов
- 84 Модификация объектов
- 92 Методы конструирования
- 102 Копирование, массивы объектов
- 108 Практическая работа № 2. Упражнение на разработку трехмерных моделей, сетей и использование различных методов конструирования

113 ГЛАВА 3. ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

- 114 Основы визуализации
- 122 Визуализация в AutoCAD
- 130 Визуализация в 3ds Max
- 138 Визуализация в Form Z
- 144 Визуализация в Maya
- 150 Визуализация в SketchUP
- 156 Визуализация в Vectorworks
- 162 Практическая работа № 3. Упражнение на визуализацию



**169 ГЛАВА 4. ДЕМОНСТРАЦИЯ
ПРОЕКТОВ**

170 Введение

172 Настройка Photoshop

174 О подготовке презентации

178 Инструменты Photoshop

184 Практическая работа № 4. Упражнение
на подготовку к демонстрации проекта

**189 ГЛАВА 5. ОБЗОРНЫЙ ПРИМЕР
И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

190 Обзорный пример: барселонский павильон

196 Технология информационного моделирования
здания

200 Советы по решению проблем

202 Глоссарий

204 Полезные веб-ресурсы и книги

205 Список авторов иллюстраций

