

Оглавление

Введение	11
От издательства	14
Глава 1. Структура HTML-документа	15
1.1. Общие понятия HTML	16
Элемент	16
Атрибут	17
1.2. Структура HTML-документа	18
Объявление типа документа HTML 4	18
Элемент HTML	20
Элемент HEAD и декларативный заголовок	21
Элемент BODY	42
Комментарии	45
Резюме	46
Глава 2. Язык XHTML	47
2.1. Структура документов XHTML	50
2.2. Отличие XHTML от HTML	53
Заключение значений атрибутов в кавычки	53
Наличие закрывающего тега	53
Корректное вкладывание элементов друг в друга	54
Зависимость имен тегов и атрибутов от регистра	55
Явное задание значений атрибутов	55
Включение сценариев и спецсимволов в документы XHTML	56
2.3. Проблемы использования XHTML	57
Резюме	59
Глава 3. Ввод и оформление текста	60
3.1. Создание заголовков	61
3.2. Создание абзацев	63
3.3. Создание разрывов строк	65
3.4. Создание списков	67
Маркированный список	67
Нумерованный список	70
Список определений	73
Создание вложенных списков	74
3.5. Ссылки	76
Внешние ссылки	76
Внутренние ссылки	77
Общие моменты	78

3.6. Форматирование текста	80
Логические элементы для форматирования	81
Физические элементы для форматирования.	86
Элементы для форматирования больших блоков текста	90
Вложение элементов	94
Резюме	94
Глава 4. Создание таблиц.	95
4.1. Что такое таблица	96
4.2. Создание тела таблицы	97
4.3. Ячейки таблицы	98
4.4. Граница таблицы.	99
4.5. Ширина и высота таблицы и ячеек.	102
4.6. Группировка строк и столбцов	105
4.7. Выравнивание таблицы и содержимого ячеек.	106
4.8. Объединение ячеек таблицы	108
4.9. Установка фонового цвета или рисунка ячейки.	109
4.10. Создание вложенных таблиц	110
Резюме	111
Глава 5. Добавление изображений и мультимедиа	112
5.1. Встраивание изображений	113
Размер изображения	114
Выравнивание изображения.	116
Расстояние между текстом и изображением	119
Рамка вокруг изображения	119
Альтернативный текст	121
Ссылки-изображения	123
Галереи изображений.	125
5.2. Добавление мультимедиа	125
Ссылки на мультимедийные файлы	125
Встраивание объектов	126
Атрибуты элемента OBJECT.	127
Элемент PARAM	130
Встраивание аудио	131
Встраивание видео	134
Встраивание Flash-графики.	136
Проигрыватели	137
Дополнительные возможности элемента OBJECT	138
Резюме	140

Глава 6. Фреймы	141
6.1. Создание фреймов	142
6.2. Границы фрейма	144
6.3. Полосы прокрутки	145
6.4. Ссылки внутри фреймов	146
6.5. Изменение размеров фреймов	148
6.6. Плавающие фреймы	149
6.7. Управление пространством внутри фрейма	151
6.8. Достоинства и недостатки фреймов	152
Резюме	154
Глава 7. Конструирование форм	155
7.1. Элемент FORM	156
7.2. Создание полей формы	161
Общие атрибуты элемента INPUT	161
Текстовые поля	162
Поле для ввода пароля	164
Кнопки	165
Переключатели	166
Флажки	168
Поле для выбора файла	169
Создание картинок	170
Скрытые поля	172
Списки	172
Большие текстовые поля	176
Дополнительные удобства	178
Резюме	183
Глава 8. Введение в таблицы стилей и язык CSS	184
8.1. Встраивание CSS в HTML	185
8.2. Синтаксис CSS	188
Ключевые слова	189
Комментарии	189
Правила @	189
8.3. Селекторы	190
Группировка	190
Селекторы потомков	191
Сестринские селекторы	192
Селекторы атрибутов	192
Селекторы классов	193
ID-селекторы	194

8.4. Псевдоэлементы и псевдоклассы	195
Псевдокласс :first-child	196
Псевдоклассы ссылок	197
Динамические псевдоклассы	197
Псевдокласс :lang	198
Псевдоэлемент :first-line	199
Псевдоэлемент :first-letter	201
Псевдоэлементы :before и :after	203
8.5. Правило @media	204
8.6. Правила !important	206
8.7. Правило @import	207
Резюме	208
Глава 9. Форматирование текста средствами CSS	209
9.1. Выделение текста цветом	213
Цвет текста	213
Цвет фона	214
9.2. Семейство шрифта	216
9.3. Стилизация шрифта	217
Стиль шрифта	217
Вид шрифта	219
Толщина шрифта	219
9.4. Размер шрифта	221
9.5. Форматирование текста	222
Отступы	223
Выравнивание текста	224
Декоративное оформление	224
Расстояние между буквами	227
Расстояние между словами	228
Изменение регистра	228
Пустое место	229
Направление вывода текста	230
Резюме	230
Глава 10. Оформление HTML-документа средствами CSS	231
10.1. Фон	232
10.2. Генерируемое содержимое	235
Псевдоэлементы :before и :after	236
Свойство content	236
Кавычки	237
10.3. Автоматическая нумерация и списки	239
Стили счетчиков	241

Счетчики со свойствами <code>display: none</code>	242
Списки.	242
Маркеры.	248
10.4. Таблицы	254
Селекторы столбцов	254
Положение и выравнивание заголовка	255
Слои и прозрачность таблицы	256
Ширина таблицы	258
Высота таблицы	259
Вертикальное выравнивание	259
Горизонтальное выравнивание	259
Динамические эффекты строк и столбцов	261
Границы	261
Стили границ	262
Пустые ячейки	262
10.5. Интерфейс пользователя	263
Указатели мыши	263
Пользовательские настройки цветов	264
Пользовательские настройки шрифтов	265
Контурсы	266
10.6. Поля и отступы	267
Свойства полей	267
Свойства отступов	268
10.7. Границы	269
Ширина границы	269
Цвет границы	270
Стиль границы	270
10.8. Работа с блоками	271
Выбор схемы позиционирования	272
Смещение блоков	273
Позиционирование перемещаемого объекта	273
Фиксированное позиционирование	275
Определение позиционного уровня	277
Резюме	278
Глава 11. Введение в динамический HTML	279
11.1. Браузер и HTML-документ	280
11.2. Родительские и дочерние объекты	282
11.3. Объекты браузера	284
Объект <code>Window</code>	284
Объект <code>Navigator</code>	295
Объект <code>Screen</code>	299

Объект History	301
Объект Location	303
11.4. Объектная модель документа (DOM)	306
Объект Document	306
Доступ к объектам документа	313
Резюме	319
Глава 12. Основы языка JavaScript	320
12.1. Работа с информацией	321
12.2. Переменные и типы данных	321
Идентификаторы	322
Ключевые и зарезервированные слова	323
Литералы	323
Переменные	327
Массивы	329
12.3. Выражения	331
Операции присваивания	332
Арифметические операции	332
Операции сравнения	334
Операции над строками	337
Логические операции	337
Условные операции	337
Поразрядные операции	338
Другие операции	339
12.4. Условия и циклы	339
Условные операторы	339
Операторы цикла	344
12.5. Функции и события	350
Функции	350
Знакомство с событиями	355
12.6. Встроенные объекты JavaScript	356
Объект Global	357
Объект String	358
Объект Number	359
Объект Boolean	360
Объект Array	360
Объект Function	361
Объект Date	362
Объект Math	365
Объект RegExp	366
Объект Object	367
Резюме	367

Глава 13. Первый сценарий на JavaScript	368
13.1. Организация рабочего окружения	369
Текстовые редакторы	369
Браузеры	370
Отладчики сценариев JavaScript	370
13.2. Внедрение сценариев в HTML-документ	371
Встраивание сценариев в гиперссылку	372
Встраивание сценариев для обработки событий	373
Встраивание сценариев в рамках элемента SCRIPT	373
13.3. Вводим первый сценарий	377
13.4. Разбор сценария в среде FrontPage	379
Резюме	381
Глава 14. Введение в HTML 5	382
14.1. Общая структура документа HTML 5	384
Тег <html>	387
Заголовок и метатеги	388
Глобальные атрибуты	389
Семантические теги HTML 5	391
14.2. Новые средства создания форм	397
Новые теги, ассоциированные с формой	397
Новые атрибуты элементов формы	401
Работа с мультимедийной информацией	410
Тег <canvas>	413
14.3. Теги для интерактивных средств	415
14.4. Новые и изменившиеся теги HTML 5	417
14.5. Исключенные из HTML 5 теги и атрибуты	419
Резюме	421
Глава 15. Основы языка CSS3	422
15.1. Новые средства CSS3 для селекции тегов	424
Селекторы по атрибутам	424
Новые псевдоклассы CSS3	426
Группирование селекторов	430
15.2. Фон и рамки	431
Новые свойства стилей фона	432
Новые значения свойств фона	439
Новые свойства стилей рамок	440
15.3. Отбрасывание тени	443
15.4. Создание многоколоночного текста	445
Резюме	448