

2. САМОЕ НАЧАЛО

В каждом доме, друг, есть окно такое...

М. Цветаева

Включил компьютер – глядь, а там...

Что же вы увидите на экране, включив впервые свой компьютер?

Как правило, сегодня компьютеры продают не пустыми. То есть кто-то – продавец или изготовитель – подготовил уже к работе жесткий диск (это называется «отформатировал») и записал на него какие-то минимально необходимые и включенные в продажную цену программы. Так что здесь мы не будем говорить, как поступать с неподготовленным компьютером.



Сразу после включения компьютер начинает что-то писать на черном экране. Потом появляется романтическое изображение голубого окна с крутящимися под ним мелкими не то пузыриками, не то бусинами. Заканчивается все это появлением некой красивой картинке с текущей датой и временем – это называется **экран блокировки**.

Чтобы пройти дальше и получить доступ к своим программам и файлам, надо щелкнуть мышкой (тачпадом), а на следующем экране (**экране ввода пароля**) ввести ту самую комбинацию букв и цифр, которая в вашем компьютере используется для защиты от посторонних (см. рис. 2.1). Вы же знаете пароль от своего компьютера? – вот и введите его, а потом нажмите клавишу Enter или щелкните левой кнопкой мышки (тачпада) по квадратику со стрелочкой.



Нажатие кнопки мыши (левой или правой) вызывает в точности то же действие, что и нажатие соответствующей кнопки тачпада. Для простоты я везде буду писать «щелкните мышкой», имея в виду также и тачпады ноутбуков.

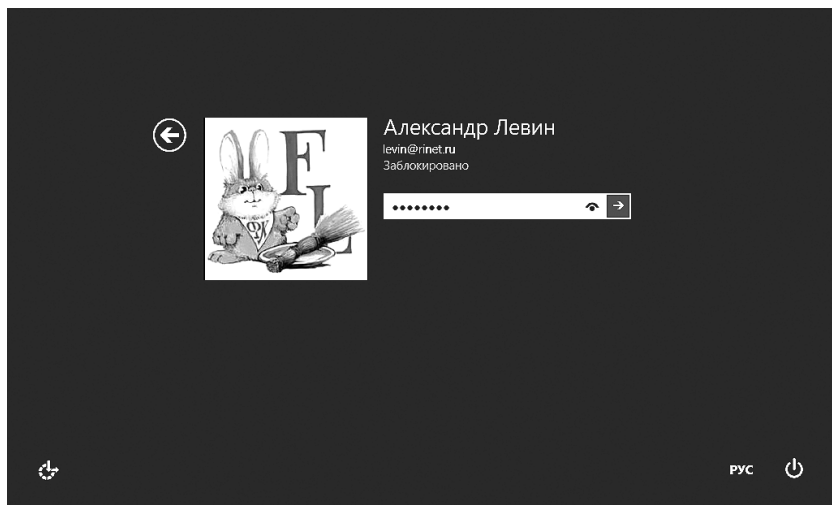



Рис. 2.1. Окно ввода пароля: вводите пароль, если требуется – можете поменять язык ввода или выключить компьютер (правый нижний угол)

Если для ввода пароля вам надо перейти на английский (или, наоборот, на русский), в нижнем правом углу имеется кнопочка переключения языка (на нашем рисунке там написано РУС). Ну и, чтобы убедиться, что ввелись именно те символы, которые требовалось, нажмите кнопочку с глазом : вместо суперсекретных черных точек увидите свой пароль в его истинном виде.

Но враг не дремлет! Чтобы он коварно не подглядел, что у вас там за буквы, пароль снова спрячется, едва только вы отпустите кнопку мыши.

В принципе, в Windows 8 можно завести и другие типы паролей: короткий четырехзначный цифровой ПИН-код или даже графический пароль – некую картинку, на которой надо вычертить мышкой или пальцем три линии в виде отрезков прямой или кружков (особенно удобно использовать на сенсорном экране планшета). А можно и вовсе отключить ввод пароля.

Кстати, новые компьютеры часто продают как раз без пароля – чтобы покупатель, придя домой с покупкой, не остался, метафорически выражаясь, без ключей перед закрытой дверью. Позднее мы об этих вещах поговорим.



Если с компьютером работает несколько человек и каждый заходит со своим именем и паролем, можно будет нажать кнопку со стрелкой, направленной влево (левее картинки с кроликом на рисунке 2.1). Тогда на таком же точно экране вам покажут имена и персональные картиночки всех этих людей – щелкаете по своей и вводите пароль.

Ну и заканчивается вся эта возня тем, что вы попадаете на некую цветную поверхность, в большей или меньшей степени усыпанную разноцветными квадратными и прямоугольными плитками, – **начальный экран**. Если это произошло, значит, компьютер успешно загрузился, то есть все программы, какие должны были включиться автоматически, включились.

А что, собственно, такое загрузка и зачем она нужна?

Сразу после включения никакие программы (приложения) не работают, оперативная память компьютера пуста. Надо запустить какие-то управляющие программы, чтобы те сами решали, сколько дать места в памяти игре, в которую мы хотим сыграть, или текстовому редактору, в котором нам захочется что-то такое написать, какие данные и в какое место жесткого диска записывать, как реагировать на наши действия, когда мы станем нажимать на клавиши или тыкать туда-сюда мышкой.

Всю эту черную, но абсолютно необходимую работу за нас делает особая программа – **операционная система** (ОС, или OS). Мы можем ее в упор не видеть, но, как дельный заместитель при важном гендиректоре, который все время торчит на разных брифингах и презентациях (или на Канарах), ОС работает всегда, даже когда мы играем в игры или сочиняем программу геополитических исследований на XXI век. Эта-то программа и запускается самой первой, сразу после того, как аппаратура компьютера сама себя проверит на исправность.

Именно запуск ОС, а также некоторых других служебных программ мы и называем загрузкой.

А откуда берется операционная система?

Она записана на жестком диске, и компьютер ее оттуда считывает (загружает, как говорят компьютерщики) и запускает. А дальше уже она сама...

Операционных систем на свете немало. На компьютерах фирмы Apple используется операционная система MacOS. Некоторые

люди, особенно из научно-технической среды, предпочитают бесплатную операционную систему Linux. На планшетах и смартфонах большое распространение получила система Android (одна из активно развивающихся ветвей того же Линукса) или же эппловская iOS. Но подавляющее большинство обладателей ноутбуков и десктопов «сидит под виндами» – работает с операционной системой Microsoft Windows¹.

Windows имеет несколько разновидностей (версий), которые выходили в разные годы, начиная с 90-х годов прошлого века. На большинстве старых компьютеров стоит система **Windows XP** (вышла в 2001 году и потом трижды обновлялась). Некоторое количество более новых машин было оснащено системой **Windows Vista** (выпущена в 2007, большой популярностью не пользовалась). С 2009 в ход пошла «Семерка» (**Windows 7**), система вполне удачная, не вызывающая у пользователей особых негативных эмоций. Ну и с осени 2012 года на новые ноутбуки в массовом порядке ставят новейшую «Ось», которая называется **Windows 8**. Вот про нее мы с вами и поговорим в этой книжке.

Одно замечание в сторону. Все программы, если они пользуются спросом, время от времени обновляются, выходят новые, более мощные, более умелые их версии. Принято версии нумеровать в порядке возрастания: 1.0, 2.0, 3.0². Кроме того, могут существовать «подверсии» – более поздние варианты программы, в кото-

¹ Microsoft Windows в переводе – «Окна корпорации Майкрософт». Остряки переводят еще и слово Microsoft, и тогда получается «Окошки мелкомягкие». Как только не называют Windows! И форточками, и «виндами», и «винدوزой», и «видовзом». А когда выходит версия системы, которая пользователям не нравится, некоторые даже называют ее «must die» (должен умереть!)... Но на MacOS или Linux все же не переходят...

² Если доходит до тринадцатой, то ее обычно пропускают, как было, например, с пакетом Microsoft Office: после версии 12 (Office 2007) сразу последовала четырнадцатая (Office 2010). Перед этим руководство корпорации Microsoft несколько раз перекрестилось, плюнуло через левое плечо, постучало по деревянному и внимательно осмотрело дорогу к процветанию: нет ли на ней черных кошек или баб с пустыми ведрами...

рых нет кардинального обновления, но исправлены те или иные ошибки, добавлены новые возможности. Тогда пишут: версия 6.5 или версия 4.01 (или так: v4.01).

Существуют и другие способы наименования версий. Так, операционные системы Windows с конца 80-х годов называли чинно, по порядку: 1.0, 2.0, 3.0, 3.1. Но вместо Windows 4.0 в 1995 году компания Microsoft представила систему под названием Windows 95. Следующими были Windows 98 (номер версии 4.1) и Windows Millennium (4.9). Все это семейство операционных систем, предназначенных для домашнего использования, сокращенно называли **Windows 9x**.

Для деловых нужд корпорация Microsoft разрабатывала другое семейство – **Windows NT** (от new technology – новая технология). Дошли в этих новых технологиях до версии Windows NT 4.0, а потом захотелось чего-то новенького и коммерчески привлекательного. Версия NT 5.0 была выпущена в 2000 году под названием Windows 2000, а следом вышла сильно обновленная подверсия 5.1, которую и назвали Windows XP (от слова experience – опыт, мастерство, познание).

Шестая, радикально переработанная версия получила название Vista (что переводится, как перспектива, вид на будущее), а со следующими решили особо не мудрить и без затей назвали их Windows 7 и Windows 8. Хотя совсем без «мудрения» и тут не обошлось: на самом деле номер версии у «Семерки» всего-навсего 6.1, у «Восьмерки» – 6.2, а у вышедшей осенью 2013 года версии 8.1 – 6.3.

Вот так маркетинг посрамил арифметинг...

Внутри каждой из версий тоже существует видовое разнообразие – прямо, как у бабочек в саду. Система может продаваться с разным набором программ и возможностей. Если говорить о Восьмерке: есть основная редакция – просто **Windows 8**, есть продвинутая **Windows 8 Профессиональная** (Professional или просто Pro) – с расширенным набором возможностей. Есть также редакция для предприятий и организаций – **Windows 8 Корпоративная** (Enterprise), с кучей специальных, мало интересных домашнему пользователю штук. Могут быть и какие-то иные разновидности.

К нашему счастью, в способах работы с просто Восьмеркой, Восьмеркой Про или Восьмеркой Корпоративной особой разницы нет. Программы запускаются так же, с текстами работаешь так же, в интернет лезешь или фильмы смотришь так же. Нет в этой редакции какой-то программки или какой-то возможности, которая есть в той – ну так что?! Вполне возможно, что вам для повседневной работы все эти усиленные комплектации, навороты и бонусы совершенно будут не нужны.

Существенные отличия в способах управления системой и запуска программ имеются разве что в планшетах на основе Windows. Там ведь нет ни мышки, ни «клавки» и во все предлагается тыкать пальцем, а также возить палец по экрану то справа налево, то слева направо, то сверху вниз, а то наоборот...

Кроме операционных систем, рассчитанных на 64-разрядную обработку данных (их обозначают как **x64**), есть еще системы **x86**, работающие со слабыми 32-разрядными процессорами¹. Способы работы с обеими разновидностями Windows также совершенно одинаковые, за одним исключением: новейшие версии программ и игр, заточенные именно под 64-разрядные системы, на 32-разрядных работать откажутся. А вот 64-разрядная система в этом смысле полностью универсальна: на ней нормально работают и 32- и 64-разрядные приложения.

Все это многообразие, конечно, путает новичка. Но слишком уж сильно пугаться не стоит. Различия во внутреннем устройстве разных версий «виндов» могут быть как угодно велики, но для человека, работающего в новой для себя системе, важно только одно: чтобы его привычные способы работы не менялись слишком сильно. Обычно, готовя обновления и новые версии программ и операционных систем, разработчики стараются не слишком нас пугать – приемы работы сильно не меняют. Разве что иногда, раз в пять-десять лет отважатся на какие-нибудь р-р-р-революционные перемены.

¹ Названия первых 32-битных процессоров корпорации Intel, выпускавшихся в 90-х годах прошлого века, оканчивались на 86 (Intel 8086, i286, i386, i486). Отсюда и пошло это странноватое наименование – x86, то есть «восемьдесят шестые».

И вот мне почему-то кажется, Windows 8 подозрительно смахивает на такую именно попытку. А 8.1 – на желание немного отыграть назад, чтобы выпустить лишний пар и пойти навстречу пользователям, привыкшим к предыдущим версиям Windows.

Начальный экран

Прежде всего давайте разберемся с устройством **начального экрана** Windows 8, он же **меню Пуск**, он же **главное меню**. Для всех, кто ранее имел дело с компьютерами на основе Windows 7, Vista или XP, устройство этого нового экрана – вещь не слишком понятная. А для тех, у кого компьютер с Восьмеркой первый в жизни, тем более...

Тут располагается некоторое количество разноцветных кнопочек-плиток для запуска приложений (см. рис. 2.2). На каждой плитке написано название приложения и изображен его логотип. А на плитках некоторых наиболее продвинутых программ показываются, постоянно обновляясь, фотографии, биржевые сводки, спортивные новости, прогноз погоды и прочие ценные сведения, извлекаемые из интернета.

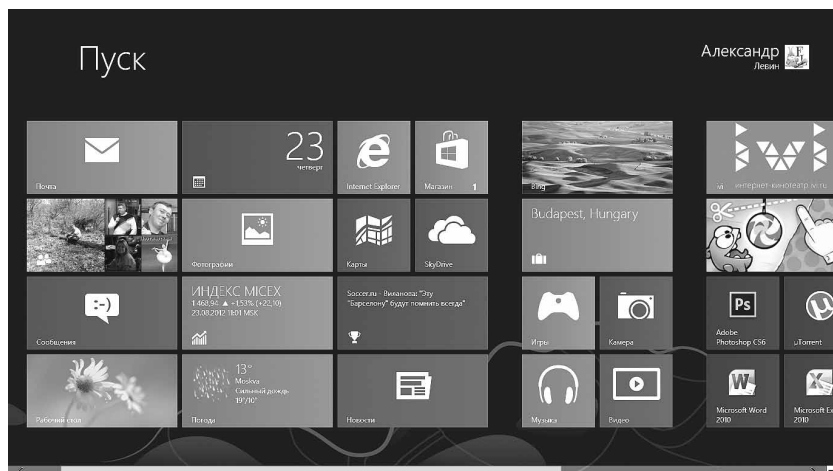



Рис. 2.2. Начальный экран Windows 8: программы из стандартного набора Windows и установленные пользователем

Чтобы запустить программу, подведите к интересующей вас плитке мышинный курсор в виде стрелочки (вот такой: ) и **щелкните левой кнопкой мыши**. Программа тут же включится и примется делать именно то, для чего она была создана.



Основным в системе Windows считается **щелчок левой кнопкой мыши** или тачпада. Большинство операций с этими указывающими устройствами выполняется именно таким «левым» способом. Так что выражение «щелкните мышью» следует везде понимать как предложение щелкнуть именно левой кнопкой. Когда же нам понадобится щелчок правой кнопки, я всякий раз буду это специально оговаривать.

В начале списка располагаются плитки из стандартного комплекта Windows, а далее пойдут плитки программ, которые мы сами себе установим или же нам установит какой-нибудь добрый Родственник и Знакомый. Например, на рисунке 2.2 плитка интернет-кинотеатра Ivi.ru, маленькое чудовище Ам-ням, собирающееся съесть мячик (игра Cut the rope), а также квадратные плитки графического редактора Adobe Photoshop, текстового редактора Microsoft Word и некоторые другие появились только после того, как я сам, своими руками установил соответствующие программы.

Вообще, каждый более или менее опытный пользователь умеет устанавливать себе новые программы (мы этот вопрос непременно обсудим), а если приложение не оправдало возлагавшихся на него ожиданий, то знает и как его удалить (и об этом поговорим!). Очень важно также суметь настроить программку под себя, под свои запросы. Если вы этого не добьетесь, значит, не вы пользуетесь своим компьютером, а он вами.

Впрочем, ничего сложного и головолмного в таких настройках нету: все во имя человека, все для блага человека, как писала когда-то махровая советская пресса («И чукча видел этого человека!» – как шутили в ответ советские люди).

Все плитки могут не помещаться на экране, особенно когда вы понаставите себе всяких-разных программ и игрушек. Но это не беда: есть немало способов этот список пролистать.

Самый удобный и простой способ дает нам компьютерная мышка с колесиком: достаточно покрутить это колесико к себе или от себя, чтобы пролистать экран в ту или иную сторону.

В ноутбуках без мышки и дополнительных кнопочек прокрутки предлагаются другие способы. Можно подвести стрелочку курсора к правому краю экрана, как бы упереть в него, и подождать полсекунды. Чтобы листать в обратную сторону, курсор надо будет упирать в левый край... Не скажу, что это движение всегда и на всех ноутах срабатывает быстро и хорошо. Иной раз и не очень...

А вот другой способ, понадежнее и поудобнее: провести пальцем у правого края сенсорной панели сверху вниз или снизу вверх. Но тоже не панацея: если производитель компьютера не снабдил свой тачпад областью прокрутки, способ не сработает.

Впрочем, это далеко не все имеющиеся варианты. Экран можно пролистывать с клавиатуры – клавишами Page Down (дальше) и Page Up (назад). Если список приложений у вас совсем уж длинный, занимает несколько экранов, то клавиша End сразу отправит вас в самый его конец, а клавиша Home вернет в начало.

А можно воспользоваться еще одним специфическим приспособлением – экранной **полосой прокрутки** (в просторечии «лифтом»). На рисунках 2.2 и 2.3 в самом низу видна узенькая темная полоска со светлым движком. Подводите туда указатель мышки, хватаетесь за движок («кабинку лифта»), как показано на рисунке 2.3, и тянете в нужную сторону.

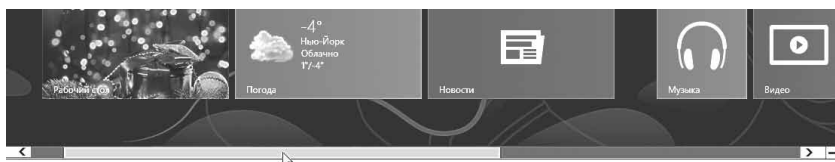


Рис. 2.3. Горизонтальная полоса прокрутки на начальном экране Windows 8

Под выражениями «хватаетесь» и «тянете» я имею в виду следующее: подведя стрелочку курсора, щелкаете по движку левой кнопкой мышки или тачпада и, *не отпуская кнопки*, тащите кабинку лифта в нужную вам сторону. И только потом отпускаете.

На самом деле, у этого «лифта» есть несколько вариантов использования. Можно не таскать движок туда-сюда, а просто щелкать по полосе прокрутки правее «кабинки лифта» или левее, чтобы прокрутить экран в соответствующую сторону. Или же по-

щелкать по галочкам (< или >), расположенным на концах этой полоски. Тогда содержимое окна сдвигается в нужную сторону по шажку, по шажочку...

Подобные полоски вы встретите и во многих других ситуациях. Когда какое-нибудь приложение не может показать нам все то, что оно должно нам показать, внизу или сбоку появляется полосочка лифта. Например, вы просматриваете длинную статью на сайте или ищете нужный файл среди сотен других... Вот и позволят вам прокрутить содержимое экрана вправо-влево (если движок горизонтальный) или вверх-вниз (если вертикальный). Прокручивание колесиком или клавишами PgUp и PgDn тоже работает практически во всех программах.



Как видите, способов листания много: тачпадом, мышкой и с клавиатуры, на целый экран и по чуть-чуть... Это один из важнейших принципов организации Windows: большинство операций можно выполнять разными способами – как при помощи тачпада или мышки, так и нажатием клавиш. Некоторые люди предпочитают все делать, елозя мышкой по столу или возя пальцем по сенсорному экрану, другие стараются, где только возможно, использовать также клавиатуру. Это уж дело вкуса. Поэтому я буду везде рассказывать, как сделать то или иное действие и с помощью тачпада или мышки, и с помощью «клавы».

На самом деле в главном меню Windows, даже если пролистать его до самого конца, показаны далеко не все блюда компьютерной кухни! Скажем, в комплекте с Восьмеркой приходит программа Калькулятор, два текстовых редактора (простенький Блокнот и программа поумнее – WordPad), «рисовалка» (графический редактор) Paint, универсальная программа-плеер Проигрыватель Windows Media, программа для записи звука, программа для снятия снимков экрана, программка для написания и размещения на экране записочек-напоминалок самому себе и еще довольно много всякого-разного. В меню Пуск их нет.



Чтобы увидеть полный список установленных программ, вы должны сначала щелкнуть *правой кнопкой мыши* по любому месту на начальном экране (или нажать клавишу Context). Тут же снизу выдвинется панелька с кнопочками. Количество кнопок на ней зависит от того, по какому именно месту вы щелкнули – по одной из плиток или же по пустому месту, но самая