

# ОГЛАВЛЕНИЕ

---

<b>Предисловие</b> . . . . .	<b>8</b>
О книге. . . . .	8
Для кого написана эта книга. . . . .	9
Какие темы рассматриваются в книге . . . . .	10
<b>Благодарности</b> . . . . .	<b>12</b>
<b>Об авторе</b> . . . . .	<b>14</b>
<b>Глава 1. Осваиваем Objective-C</b> . . . . .	<b>15</b>
1. Познакомьтесь с истоками Objective-C. . . . .	15
2. Минимизируйте импортирование в заголовках. . . . .	19
3. Используйте литеральный синтаксис вместо эквивалентных методов . . . . .	23
4. Используйте типизованные константы вместо препроцессорных директив #define. . . . .	29
5. Используйте перечисления для состояний, флагов и кодов ошибок . . . . .	34
<b>Глава 2. Объекты, сообщения и исполнительная среда</b> . . . . .	<b>42</b>
6. Разберитесь, что такое свойства . . . . .	42
7. Используйте прямое обращение к переменным экземпляров при внутренних операциях. . . . .	51
8. Разберитесь, что такое равенство объектов . . . . .	54
9. Используйте паттерн «Группа классов» и сокрытие подробностей реализации . . . . .	61

10. Используйте ассоциированные объекты для присоединения пользовательских данных к существующим классам.. . . . .	66
11. Разберитесь с objc_msgSend.. . . . .	70
12. Разберитесь с перенаправлением сообщений . . . . .	74
13. Используйте замены для отладки непрозрачных методов.. . . . .	83
14. Разберитесь с объектами классов. . . . .	87
<b>Глава 3. Проектирование интерфейса и API . . . . .</b>	<b>93</b>
15. Используйте префиксы для предотвращения конфликтов имен.. . . . .	93
16. Используйте основной инициализатор . . . . .	98
17. Реализуйте метод description . . . . .	105
18. Выбирайте неизменяемые объекты . . . . .	111
19. Используйте четкие и последовательные схемы формирования имен . . . . .	117
20. Разберитесь с префиксами в именах закрытых методов.. . . . .	125
21. Разберитесь с моделью ошибок Objective-C. . . . .	128
22. Разберитесь с протоколом NSCopying.. . . . .	133
<b>Глава 4. Протоколы и категории . . . . .</b>	<b>139</b>
23. Используйте протоколы делегатов и источников данных для взаимодействия между объектами . . . . .	139
24. Используйте категории для разбиения классов . . . . .	148
25. Всегда используйте префиксы имен категорий в классах, предназначенных для внешнего использования . . . . .	152
26. Избегайте использования свойств в категориях. . . . .	155
27. Используйте категории продолжения классов для сокрытия подробностей реализации.. . . . .	159
28. Используйте протоколы для создания анонимных объектов.. . . . .	166
<b>Глава 5. Управление памятью. . . . .</b>	<b>171</b>
29. Разберитесь с механизмом подсчета ссылок . . . . .	171
30. Используйте ARC для упрощения подсчета ссылок. . . . .	179
31. Освобождайте ссылки и зачищайте состояние наблюдения только в dealloc. . . . .	189

- 32. Защищайте управление памятью с помощью безопасного кода ... 193
- 33. Используйте слабые ссылки, чтобы избежать удерживающих циклов.. . . . . 197
- 34. Используйте пулы автоматического освобождения, чтобы уменьшить затраты памяти . . . . . 201
- 35. Используйте объекты-зомби для решения проблем, связанных с управлением памятью. . . . . 206
- 36. Остерегайтесь метода retainCount . . . . . 213

## **Глава 6. Блоки и Grand Central Dispatch . . . . . 217**

- 37. Разберитесь с блоками . . . . . 218
- 38. Создайте typedef для часто используемых типов блоков.. . . . . 225
- 39. Используйте блоки в обработчиках, чтобы уменьшить логическое разбиение кода. . . . . 228
- 40. Избегайте циклов удержания между блоками и объектами, которым они принадлежат. . . . . 235
- 41. Используйте очереди диспетчеризации для синхронизации . . . . . 240
- 42. Используйте GCD вместо метода performSelector и его семейства 246
- 43. Научитесь выбирать: GCD или очереди операций . . . . . 250
- 44. Используйте группы диспетчеризации для платформенного масштабирования.. . . . . 254
- 45. Используйте dispatch\_once для потоково-безопасного одnorазового выполнения кода . . . . . 259
- 46. Остерегайтесь функции dispatch\_get\_current\_queue . . . . . 261

## **Глава 7. Системные фреймворки . . . . . 268**

- 47. Познакомьтесь поближе с системными фреймворками . . . . . 268
- 48. Используйте перебор с выполнением блоков вместо циклов for.. . 272
- 49. Используйте упрощенное преобразование для коллекций с нестандартной семантикой управления памятью.. . . . . 279
- 50. Используйте NSCache вместо NSDictionary для кэша. . . . . 285
- 51. Придерживайтесь компактных реализаций initialize и load.. . . . . 290
- 52. Запомните, что NSTimer удерживает приемник.. . . . . 296