

## Содержание (сводка)

	Введение	25
1	Начало работы с C#. <i>Быстро сделать что-то классное!</i>	37
2	Это всего лишь код. <i>Под покровом</i>	89
3	Объекты, по порядку стройся! <i>Приемы программирования</i>	137
4	Типы и ссылки. <i>10:00 утра. Куда подевались наши данные?</i>	175
5	Инкапсуляция. <i>Пусть личное остается... личным</i>	219
6	Наследование. <i>Генеалогическое древо объектов</i>	259
7	Интерфейсы и абстрактные классы. <i>Пусть классы держат обещания</i>	313
8	Перечисления и коллекции. <i>Большие объемы данных</i>	369
9	Чтение и запись файлов. <i>Прибереги последний байт для меня</i>	425
10	Приложения для магазина Windows на языке XAML. <i>Приложения следующего уровня</i>	479
11	Async, await и сериализация контрактов данных. <i>Позвольте вас прервать</i>	527
12	Обработка исключений. <i>Борьба с огнем надоедает</i>	561
13	Капитан Великолепный. <i>Смерть объекта</i>	601
14	LINQ: <i>Управляем данными</i>	639
15	События и делегаты. <i>Что делает ваш код, когда вы на него не смотрите</i>	691
16	Проектирование с шаблоном MVC. <i>Прекрасные изнутри и снаружи</i>	735
17	Бонусный проект! <i>Приложение Windows Phone</i>	797

## Содержание (настоящее)

### Введение

**Ваш мозг и C#.** Вы учитесь — готовитесь к экзамену. Или пытаетесь освоить сложную техническую тему. Ваш мозг хочет оказать вам услугу. Он старается сделать так, чтобы на эту очевидно несущественную информацию не тратились драгоценные ресурсы. Их лучше потратить на что-нибудь важное. Так как же заставить его изучить C#?

Для кого написана эта книга	26
Мы знаем, о чем вы думаете	27
Метапознание: наука о мышлении	29
Заставьте свой мозг повиноваться	31
Что вам потребуется	32
Научные редакторы	34
Благодарности	35