

1

Глава

Первый взгляд на Android

Договоримся сразу: в этой книге я буду рассматривать смартфоны и планшеты компании Samsung. Не потому, что они мне заплатили (а могли бы вообще-то!), просто сейчас подавляющее большинство (около 80 %) устройств на Android выпущено именно этой компанией. Чтобы не перегружать книгу картинками, в основном буду использовать копии экрана телефона. Но если речь пойдет о принципиальных различиях смартфона и планшета, то буду ставить картинки с устройств обоих типов.

примечание



Для въедливых: речь пойдет об актуальной на сегодня версии ОС Android 4. Новую, пятую версию ждали в середине мая 2013 года, но, увы...

Ну что, достаем из коробки наш замечательный смартфон или планшет на основе Android, вставляем, как инструкция велит, батарею и SIM-карту. И внимательно рассматриваем кнопки.

Кнопок на Android-смартфоне немного, и все они понятные. Рассмотрим для примера мой Samsung Galaxy SII (рис. 1.1).

Итак, что мы тут видим? Всякие датчики, динамики, объективы камер и вспышка. А главное — кнопки.

- ♦ **Кнопка включения/блокировки** — включает и выключает телефон, а заодно включает/выключает экран ради экономии питания (см. ниже). Кстати, можете нажать эту кнопку, а пока смартфон загружает операционную систему, изучите остальные элементы управления.
- ♦ **Регулятор громкости** — делает звук динамика (или наушников) громче или тише.
- ♦ **Кнопка Главный экран** — открывает главный экран системы (см. ниже).



Возможно, при первом включении аппарата вам придется произвести начальную настройку: установить язык интерфейса, дату, время и т. д. Что знаете — устанавливайте. Что вызывает вопросы (например, всякие «учетные записи») — пропускайте, мы с ними позже вместе разберемся.

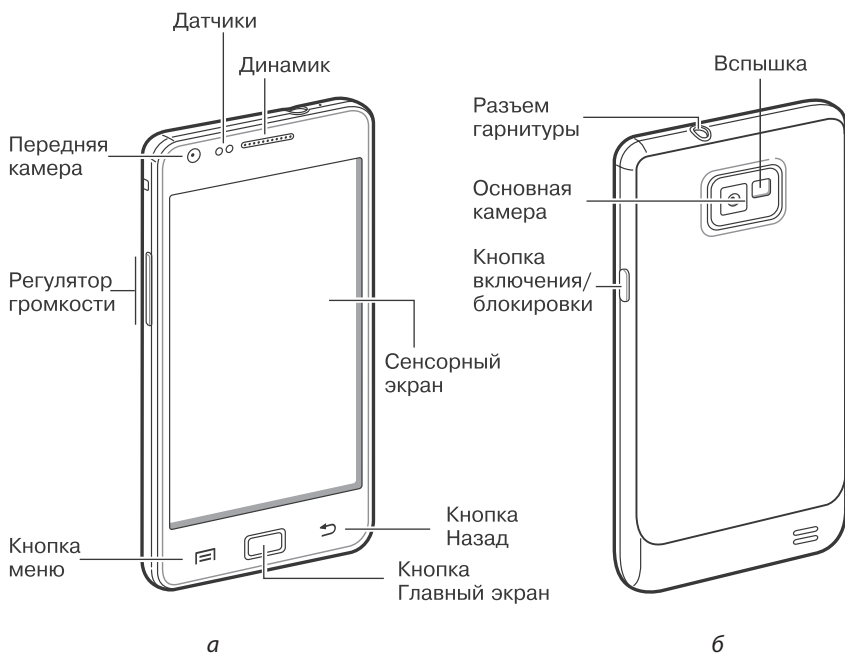


Рис. 1.1. Расположение элементов управления на корпусе Samsung Galaxy SII: а — вид спереди, б — вид сзади

- ♦ **Кнопка меню** — это контекстнозависимая кнопка, то есть ее действие зависит от того, какое приложение запущено.
- ♦ **Кнопка Назад** — возвращение к предыдущему экрану (см. ниже).
- ♦ **Сенсорный экран** — да-да, это тоже кнопка! Большая и удобная. Поговорим о ней особо.

В экран любого Android-телефона нужно тыкать пальцем. Не для того, чтобы заляпать его, а в целях управления системой. Это и называется «сенсорный экран».

примечание



Не любой телефон, оснащенный сенсорным экраном, работает на системе Android. Это так, на всякий случай.

Планшет устроен очень похоже, разве что элементы управления располагаются в других местах (рис. 1.2).

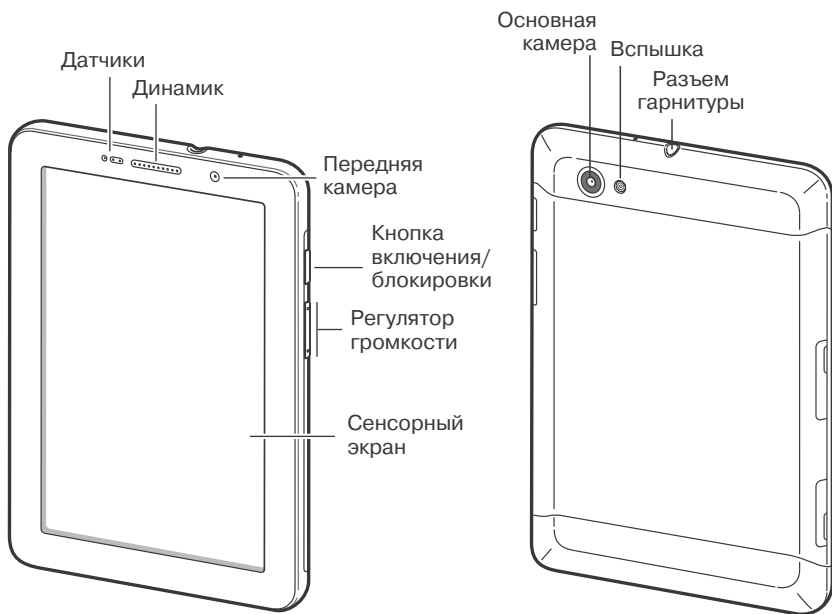


Рис. 1.2. Расположение элементов управления на планшете Samsung Galaxy Tab

Правда, наблюдательный читатель уже мог заметить, что на планшете кнопок не хватает. Нет ни Главного экрана, ни Назад, ни кнопки меню. Не волнуйтесь, все есть, но не в виде кнопок на корпусе, а в виде значков на самом экране. Они видны при включенном планшете.

Вы еще не включили свой «девайс»? Предлагаю сделать это не откладывая — просто нажмите кнопку включения и подержите нажатой пару секунд. Устройство приятно вякнет, эффектно закрутит логотип Samsung (ну или какой там у вас) и через некоторое время будет готово к работе. За это время смартфон или планшет, скорее всего, успеет «заснуть», то есть отключит и заблокирует экран. Если вы попытаете

.....

потыкать в него пальцем, ничего не произойдет. Разбудить устройство можно нажатием кнопки включения, а если у вас в руках не планшет, а смартфон, то еще и нажатием кнопки Главного экрана. Экран загорится, но сделать с ним вы пока ничего не сможете — он заблокирован (рис. 1.3).

Фон может быть другим, значки на экране — тоже, но главное неизменно: при нажатии кнопочек и значков телефон ничего не делает. Блокировка — очень полезная вещь, ведь карманное устройство много времени проводит в кармане, а там мало ли что нажмется случайно? Обычно автоблокировка включается, если телефоном не пользуются какое-то время. По умолчанию — секунд 30 или около того. А если еще немного подождать, то экран погаснет совсем. Правильно, чего зря батарею разряжать? Кстати, вы можете и сами перевести устройство в экономичный режим — однократным нажатием кнопки включения.

Как отключить блокировку? Читайте экран! Там так прямо и написано: Для разблокировки проведите пальцем по экрану. Вот и проведите! Дотроньтесь до экрана и проведите по нему, не отрывая пальца.



Рис. 1.3. Экран блокировки



Не пытайтесь нажать сильнее, чтобы добиться результата! Насколько мне известно, все Android-устройства оснащены так называемым емкостным экраном, который реагирует не на механическую силу нажатия, а на изменение электрической емкости. Поэтому достаточно легонько коснуться его, чтобы он сработал. В некоторых инструкциях к телефонам так и пишут: «коснитесь», но я уж буду использовать более привычный вариант «нажмите».



Рис. 1.4. Основной экран системы

Готово! Экран разблокирован!

Правда, что именно предстанет перед вашим взором, гадать не берусь. Это зависит от того, какая программа была запущена перед блокировкой, на каком экране вы находились и т. д.

На смартфоне, чтобы начать «от печки», нажмите кнопку Главный экран. Появится *основной*, или *начальный*, экран системы (рис. 1.4).

Почему основной? Потому что у Android этих экранов, мягко говоря, не один. Чтобы убедиться в этом, проведите пальцем по экрану сначала несколько раз влево, потом — вправо (или наоборот). Экраны мелькают, как верстовые столбы. Очень красивые и широкие верстовые столбы, если быть точным.

примечание



Давайте, кстати, договоримся в дальнейшем называть эти «верстовые столбы»... простите, экраны, Рабочими столами. Это чтобы не путаться, когда придется сталкиваться с другими экранами: настроек или приложений.

А можете полюбоваться всеми Рабочими столами сразу. Для этого нужно освоить движение под кодовым названием «щипок» — сдвинуть пальцы, касаясь экрана (как будто хочешь ласково ущипнуть экран). В результате вы увидите целую карусель Рабочих столов (рис. 1.5).

Конечно, это не полноценные экраны, всего лишь их уменьшенные копии, эскизы. Но зато вы можете моментально переместиться на любой Рабочий стол, просто ткнув в его миниатюру.

Содержимое всех Столов (в том числе основного) можно легко изменить, поэтому на вашем устройстве, скорее всего, ваш «парад-алле» не будет

похож на рис. 1.5. Это нормально и даже хорошо. Пусть у каждого будет возможность настроить систему под свои нужды и вкусы.

Вы, например, можете выбрать, какой из Рабочих столов будет являться основным (то есть будет открываться при нажатии кнопки Главный экран). Видите в правом верхнем углу у каждой из миниатюр значок-«домик»? Только у одного из эскизов, центрального, этот «домик» подсвечен голубым — это и есть обозначение основного экрана. Можете нажать значок в углу любого другого эскиза, чтобы «передать командование» соответствующему Рабочему столу. Или можете удалить ненужный Рабочий стол. Для этого нажмите его, подождите, пока он подсветится красным, а затем перетащите на значок корзины в нижней части экрана.



Рис. 1.5. Все Рабочие столы системы Android

Рассмотрим один из Рабочих столов подробнее. Можем взять, допустим, основной экран (рис. 1.6). Изучим его сверху вниз.


- ♦ **Панель уведомлений** только кажется тонкой черной полосочкой со значками на ней (смысл этих значков можно уточнить в инструкции к телефону). Если осторожно потянуть за нее пальцем, она займет весь экран (рис. 1.7).

Что именно тут отображается, разберемся по ходу дела ниже. Пока можете свернуть панель в исходное, «полосочное» состояние.

- ♦ **Значки приложений и виджетов** (см. главу 3) заполняют основную часть Рабочего стола. Чуть позже мы научимся их сюда вытаскивать.
- ♦ **Навигация по экранам** представляет собой несколько точек, каждая из которых соответствует своему Рабочему столу. Например, центральная точка — главный экран. Чтобы переключиться на любой Стол, просто ткните в соответствующую ему точку.



Рис. 1.6. Основные элементы Рабочего стола смартфона

- ♦ **Панель ярлыков** состоит из нескольких значков, которые видны на всех Рабочих столах. Их можно менять по своему вкусу, о чем вы узнаете в главе 3. Значок  виден всегда, он открывает список всех установленных в системе программ.

Это все касается смартфонов. На планшете немного другое расположение элементов (рис. 1.8).

Значки приложений и виджетов тут, как и в смартфоне, занимают основное место, а вот остальное все не так. Снова пойдем сверху вниз.

- ♦ **Поиск** вызывает поисковую интернет-систему Google (см. главу 6). На смартфоне похожий значок тоже можно вытащить на Рабочий стол, а вот на планшете он есть всегда, причем на всех Рабочих столах.
- ♦ **Навигация по экранам** устроена так же, как в телефоне, только точки располагаются в верхней части экрана, а не в нижней. В остальном переключение между Рабочими столами такое же: экраны можно прокручивать пальцем влево-вправо, «щипком» собирать «парад-алле» (см. рис. 1.5), удалять, переназначать основной экран и т. д.