

Содержание

О нашей профессии	10
Очень краткий экскурс	10
Специализация	11
Кто такой ведущий инженер, или Как это было	12
Иерархия подразделений	13
Иерархия должностей	13
Уровни принятия проектных решений	14
Функциональные специализации (роли)	15
Метаморфозы	16
О красоте	17
6 миллионов на раздел пирога	18
Круговорот	20
Масштабы и последствия	23
Проориентация	25
Начинающим соискателям	27
Про CV	28
Про мотивацию	30
Изгибы судьбы при поиске работы	31

Технологии	35
Можно ли конструировать программы как аппаратуру?	36
Безысходное программирование	39
Эволюция аппаратуры и скорость разработки	40
Диалог о производительности	43
О карманных монстрах.	44
ASP.NET и браузеры	46
Апплеты, Flash и Silverlight	50
ООП – неизменно стабильный результат	54
ORM, или объектно-реляционный проектор	61
Скрытие базы данных, или Как скрестить ежа с ужом	61
Как обычно используют ORM.	64
Триггер как идеальная концепция для NHibernate	66
ORM на софтостроительной площадке	68
Эмпирика	71
ВЦКП в облаках.	72
SaaS и манипуляции терминами.	74
От CORBA к SOA	75
Прогресс неотвратим.	84
.NET	86
Office 2007	87
SQL Server.	88
Vista	90
О материальном	90
Проектирование и процессы	92
Краткий словарь для начинающего проектировщика	92
Слоистость и уровни	93
Концептуальное устройство.	94

Логическое устройство	95
Физическое устройство	95
Уровни	97
Совмещение	98
Многозвенная архитектура.	98
История нескольких #ifdef	100
Начало	101
#ifdef NWSQL (1991–92 год)	102
#ifdef BTSQL (1992–93 год)	103
NDL, или Java в миниатюре (1993–94 год)	104
Закат Novell.	106
#ifdef Windows	107
#ifdef MSSQL	108
Постскрипtum	108
Ultima-S – КИС из коробки	109
Нешаблонное мышление	122
Думать головой	126
Обобщение	126
Про сборку мусора и агрегацию.	128
Журнал хозяйственных операций.	131
UML и толемеевские системы	135
Когда старая школа молода	140
«Оптисток», или распределённый анализ данных	143
Архитектура сокрытия проблем	148
Code revision, или Коза кричала	151
Наживулька или гибкость?	154
Тесты и практика продуктового софтстроения	163
Говорящие изменения в MSF и выключатель	165
Приключения с TFS	166
Программная фабрика: дайте мне модель, и я сдвину Землю	170

Лампа, полная джиннов	174
Слой хранения (СУБД)	181
Слой домена (NHibernate)	183
Слой веб-служб и интерфейсов доступа (ServiceStack)	186
Программа-клиент	192
Остановиться и оглянуться	193
Cherchez le bug, или Программирование по-французски	194
Хаос наступает внезапно	195
Что-то с памятью моей стало	198
Три дня в IBM	200
Хорошо там, где нас нет	203
О технических книгах	205
Дефрагментация мозгов	205
Простые правила чтения специальной литературы	208
Литература и программное обеспечение	209
Вместо послесловия, или Краткое изложение «Оснований»	212
Литература	217