

# Содержание

<b>Предисловие .....</b>	<b>12</b>
<b>Введение .....</b>	<b>15</b>
О чем эта книга.....	18
Как пользоваться этой книгой .....	18
Мой опыт работы с технологиями Microsoft.....	19
От издательства.....	20
<b>Благодарности .....</b>	<b>21</b>
<b>Об авторе.....</b>	<b>23</b>
<b>Глава 1. Новая среда Windows .....</b>	<b>24</b>
Взгляд в прошлое: Win32 и .NET.....	25
Взгляд в будущее: становление NUI.....	32
Знакомство с приложениями для Магазина Windows.....	36
Дизайн Windows 8.....	38
Скорость и гибкость.....	39
Фиксация и масштабирование.....	39
Использование подходящих контрактов.....	40
Эти великолепные плитки.....	41
Подключены и активны.....	43
Реализация принципов разработки Windows 8.....	43
Инструменты разработки для Windows 8.....	44
Blend для Visual Studio .....	44
HTML5 и JavaScript.....	45
C++ и XAML .....	48
VB/C# и XAML .....	49
За кулисами WinRT .....	50
WPF, Silverlight и синий стек .....	51
Выводы.....	53

<b>Глава 2. Начало работы .....</b>	<b>54</b>
Настройка рабочей среды.....	54
Windows 8.....	55
Полная установка.....	56
Двойная загрузка.....	57
Установка на виртуальную машину.....	60
Visual Studio 2012.....	60
Blend.....	61
Привет, Windows 8.....	61
Первое приложение для Windows 8.....	62
Шаблоны.....	62
Пустое приложение.....	63
Табличное приложение.....	63
Разделенное приложение.....	65
Библиотека классов.....	65
Компонент среды выполнения Windows.....	65
Библиотека модульных тестов.....	66
Приложение ImageHelper.....	66
Как это работает.....	78
Приложения — это WinRT-компоненты.....	79
Расширения и классы.....	79
Дизассемблер промежуточного языка.....	80
Выводы.....	84
<b>Глава 3. Расширяемый язык разметки приложений.....</b>	<b>85</b>
Декларирование пользовательского интерфейса.....	86
Визуальное дерево.....	88
Зависимые свойства.....	91
Присоединенные свойства.....	94
Привязка данных.....	97
Конвертеры данных.....	102
Раскадровки.....	105
Стили и ресурсы.....	109
Макет.....	112
Элемент управления Canvas.....	113
Элемент управления Grid.....	114
Элемент управления StackPanel.....	117
Элементы управления VirtualizingPanel и VirtualizingStackPanel.....	117
Элемент управления WrapGrid.....	119
Элемент управления VariableSizedWrapGrid.....	121
Элемент управления ContentControl.....	122
Элемент управления ItemsControl.....	124
Элемент управления ScrollViewer.....	124

Элемент управления ViewBox .....	126
Элемент управления GridView .....	128
Элемент управления ListView.....	131
Элемент управления FlipView .....	133
Элемент управления ListBox.....	133
Обычные элементы управления.....	133
Выводы.....	136
<b>Глава 4. Приложения для Windows 8.....</b>	<b>137</b>
Макеты и режимы просмотра.....	137
Имитатор .....	138
Диспетчер визуальных состояний .....	142
Семантическое масштабирование.....	146
Обработка пользовательского ввода .....	150
Указующее событие .....	152
События манипуляции .....	154
Поддержка мыши.....	157
Поддержка клавиатуры .....	157
Визуальная обратная связь .....	159
Организация целей касания.....	162
Контекстные меню .....	163
Панель приложения.....	165
Значки и экраны-заставки.....	173
Страница информации о программе.....	174
Датчики .....	177
Акселерометр .....	178
Компас .....	178
Определение географического положения устройства.....	179
Гироскоп .....	180
Инclinometer.....	181
Датчик уровня освещенности.....	181
Датчик положения в пространстве.....	182
Выводы.....	183
<b>Глава 5. Жизненный цикл приложения.....</b>	<b>185</b>
Управление временем жизни процессов .....	188
Активизация приложения .....	190
Приостановка приложения .....	192
Завершение приложения .....	194
Возобновление работы приложения .....	195
Навигация .....	197
API для работы с данными приложения .....	200
Подключены и активны .....	205

Нестандартная заставка .....	206
Выводы.....	208
<b>Глава 6. Данные.....</b>	<b>209</b>
Параметры приложения.....	209
Доступ к данным и сохранение данных.....	211
Быстродействие и программные потоки .....	217
Особенности использования ключевых слов <code>async</code> и <code>await</code> .....	220
Лямбда-выражения .....	223
Вспомогательные средства ввода-вывода .....	224
Внедренные ресурсы.....	225
Коллекции.....	227
Технология LINQ .....	229
Запросы.....	230
Фильтрация .....	231
Сортировка .....	231
Группировка .....	231
Объединения и проекции .....	231
Веб-контент .....	232
Транслируемый контент .....	234
Потоки ввода-вывода, буферы и байтовые массивы.....	236
Сжатие данных .....	237
Шифрование и цифровая подпись.....	239
Веб-службы.....	243
Поддержка протокола OData .....	246
Выводы.....	248
<b>Глава 7. Плитки и уведомления .....</b>	<b>249</b>
Обычные плитки.....	250
Активные плитки.....	251
Индикаторы.....	257
Вспомогательные плитки .....	260
Всплывающие уведомления .....	264
Сервис уведомлений Windows .....	270
Выводы.....	279
<b>Глава 8. Чудо-кнопки для вашего приложения .....</b>	<b>280</b>
Поиск .....	284
Общий доступ.....	294
Источник контента для общего доступа.....	295
Нестандартные данные.....	299
Выделение текста .....	300
Получение контента приложением-приемником.....	302
Параметры.....	307
Выводы.....	311

<b>Глава 9. MVVM и тестирование .....</b>	<b>312</b>
Паттерны дизайна пользовательского интерфейса.....	313
Модель.....	319
Представление .....	321
Модель представления.....	322
Переносимая библиотека классов .....	323
Зачем тестировать приложения? .....	328
Тестирование позволяет избежать допущений.....	329
Тестирование убивает ошибки на корню .....	330
Тестирование помогает документировать программный код.....	331
Тестирование упрощает расширение и поддержку приложения .....	331
Тестирование улучшает архитектуру и дизайн .....	332
Тестирование повышает культуру разработчиков.....	333
Вывод: пишите модульные тесты! .....	333
Модульные тесты .....	333
Среда модульного тестирования приложений для Магазина Windows .....	335
Пустьшки и заглушки .....	339
Выводы.....	343
<b>Глава 10. Пакетирование и развертывание .....</b>	<b>344</b>
Магазин Windows.....	344
Поиск приложений.....	345
Охват .....	349
Бизнес-модели .....	350
Реклама в приложениях .....	355
Подготовка приложения для Магазина Windows.....	356
Обеспечьте ценность приложения .....	356
Предлагайте нечто большее, нежели показ рекламы и вывод веб-страниц .....	357
Нужно быть предсказуемым .....	357
Держите пользователя в курсе дела.....	357
Ориентируйтесь на глобальную аудиторию.....	358
Нужно быть понятным и легко узнаваемым .....	358
Передача приложения в Магазин Windows .....	358
Комплект сертификации приложений для Windows .....	360
Чего ждать дальше.....	363
Параллельная загрузка.....	364
Выводы.....	367