

Содержание (сводка)

	Введение	23
1	Язык Сети: знакомство с HTML	35
2	Знакомство с гипертекстом: <i>идем дальше – используем гипертекст</i>	75
3	Конструирование веб-страниц: <i>строительные блоки</i>	107
4	Путешествие в Webville: <i>соединение</i>	151
5	Знакомство с медиа: <i>добавление изображений на страницы</i>	189
6	Серьезный HTML: <i>соответствие стандартам</i>	245
7	Добавление X к HTML: <i>переходим к XHTML</i>	285
8	Начнем работать над дизайном: <i>приступаем к работе с CSS</i>	303
9	Увеличиваем словарный запас: <i>меняем шрифты и цвета</i>	357
10	Познакомимся с элементами поближе: <i>блочная модель</i>	399
11	Современная веб-конструкция: <i>элементы div и span</i>	441
12	Расставим элементы по местам: <i>разметка и позиционирование</i>	499
13	Представление в табличной форме: <i>таблицы и большие списки</i>	557
14	Переход на интерактивный режим: <i>XHTML-формы</i>	597
	Приложение. Топ-10 тем, которые не были освещены в этой книге	643

Содержание (настоящее)

Введение

Поведение вашего мозга при изучении HTML и CSS. Когда вы пытаетесь что-либо выучить, ваш мозг неустанно следит за тем, чтобы процесс изучения не остановился. Он думает: «Лучше оставить место для более важной информации, чтобы, например, знать, встречи с какими дикими животными следует избегать. Или знать, что катание на сноуборде без специального снаряжения — не самая удачная идея». Как же убедить свой мозг в том, что для вас так же важно знать HTML и CSS?

Для кого написана эта книга?	24
Кому не стоит читать эту книгу?	24
Мы знаем, что вы думаете	25
Мы также знаем, о чем думает ваш мозг	25
Метапознание: учимся учиться	27
Вот что МЫ делали	28
А вот что можете сделать ВЫ, чтобы заставить свой мозг работать	29
Примите к сведению	30
Технические рецензенты	32
Благодарности	33

1 Знакомство с HTML

Язык Сети

Единственное, что необходимо для того, чтобы успешно работать в Сети, — научиться говорить на ее специфическом языке: HyperText Markup Language (язык гипертекстовой разметки), или сокращенно HTML. Итак, приготовьтесь к нескольким урокам языка. После этой главы вы не только узнаете некоторые базовые понятия HTML, но и сможете разговаривать на этом языке, используя определенный **стиль**. Черт возьми, к концу этой книги вы сможете говорить на языке HTML так, будто выросли в Сети!

Мы не настаиваем, но, скорее всего, тысячи людей посетят эту веб-страницу, когда вы закончите. И она должна быть корректно составлена и великолепно выглядеть!



Сеть убила радиозвезду	36
Что делает веб-сервер	37
Что делает браузер	37
Что пишете вы (HTML-код)	38
Что создает браузер	39
Большая перемена в кафе Starbuzz	43
Создание веб-страницы для Starbuzz	45
Создание HTML-файла (Mac)	46
Создание HTML-файла (Windows)	48
Между тем вернемся к кафе Starbuzz	51
Сохранение работы	52
Открытие веб-страницы в браузере	53
Тестирование страницы	54
Еще один тест	58
Разделение тегов	59
Познакомьтесь с элементом <style>	63
Придание определенного стиля странице Starbuzz	64



Идем дальше — используем Гипертекст

2 Знакомство с гипертекстом

Кто-то сказал «гипертекст»? Что это? О, только чистая основа Сети. В главе 1 мы привели основные сведения о языке HTML, и, надеемся, вы пришли к выводу, что это хороший язык для разметки текста, используемый для описания структуры веб-страниц. Сейчас наша задача — разобраться с гипертекстом, который позволит освободиться от одиночных страниц и ссылаться на другие страницы. В процессе этого мы познакомимся с новым элементом `<a>` и поймем, какая превосходная штука — взаимосвязь страниц. Итак, пристегните ремни безопасности, вы вот-вот начнете изучение гипертекста.

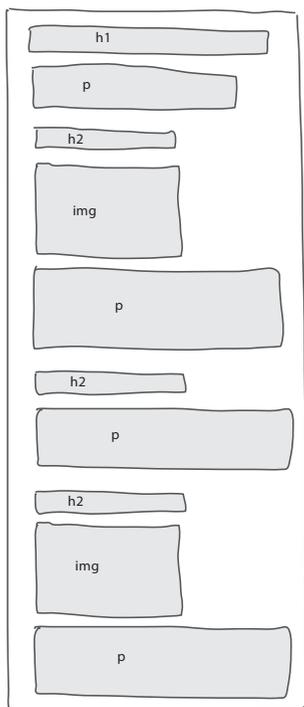


Новая и усовершенствованная гостевая	76
Создание новой гостевой	78
Что делали мы	80
Что делает браузер	81
Что такое атрибуты	83
Технические трудности	90
Планирование путей	92
Восстановление «отсутствующих изображений»	98



3 строительные блоки Конструирование веб-страниц

Мы говорили вам, что в этой книге вы действительно будете создавать веб-страницы. Конечно, уже многое выучено: теги, элементы, ссылки, пути, однако все это бесполезно, если, используя полученные знания, не попробовали создать парочку потрясающих веб-страниц. В этой главе мы будем расширять строительство веб-страниц: перейдем от их общего осмысления к проектированию, зальем фундамент, построим их и даже выполним кое-какую отделку. Все, что вам нужно, — это усердие, трудолюбие и пояс для рабочих инструментов, так как мы будем добавлять некоторые новые инструменты и давать вам информацию, как пользоваться ими.



От дневника к сайту на скорости 12 миль в час	109
Черновик	110
От черновика к плану	111
От плана к веб-странице	112
Тестирование страницы Тони	114
Добавление новых элементов	115
Знакомство с элементом <q>	116
...и его тестирование	116
Дли-и-инные цитаты	120
Добавление элемента <blockquote>	121
Полное разоблачение тайны <q> и <blockquote>	124
Тем временем вернемся к сайту Тони...	132
Разработка HTML-списков в два этапа	134
Тестирование списков на примере перечня городов	136
Используйте вложенность, чтобы убедиться в соответствии тегов	141

4

Путешествие в Webville

Веб-страницы предназначены для того, чтобы располагаться и обслуживаться в Интернете. До сих пор вы создавали веб-страницы, которые «жили» только в вашем собственном компьютере. Вы также создавали ссылки только на те страницы, которые хранятся на вашем компьютере. Мы вот-вот изменим это навсегда. В этой главе мы научим вас размещать веб-страницы в Интернете, где все ваши родные, друзья и покупатели действительно смогут их увидеть. Мы также раскроем тайну создания ссылок на другие страницы, взломав код h, t, t, p, :, /, /, w, w, w. Итак, собирайте свои вещи, следующая остановка — Webville.

Размещение сайта Starbuzz (или вашего собственного сайта) в Сети	152
Поиск хостинговой компании	153
Привет, мое доменное имя...	154
Как можно получить доменное имя	154
Заселение	156
Перемещение файлов в корневую папку	157
Столько информации об FTP, сколько может поместиться на две страницы	158
Вернемся к делу...	161
Что такое HTTP-протокол	163
Что такое абсолютный путь	164
Как работают страницы, выдаваемые по умолчанию	167
Как мы создаем ссылки на другие сайты	170
Создание ссылки на страницу о кофеине	171
А теперь протестируем...	172
Наивысший уровень качества веб-страниц	175
Тестирование атрибута title	176
Создание ссылки внутрь страницы	177
Использование элемента <a> для указания пункта назначения	178
Как сослаться на якорь	179
Переход по ссылке в новое окно	183
Открытие нового окна с использованием атрибута target	184

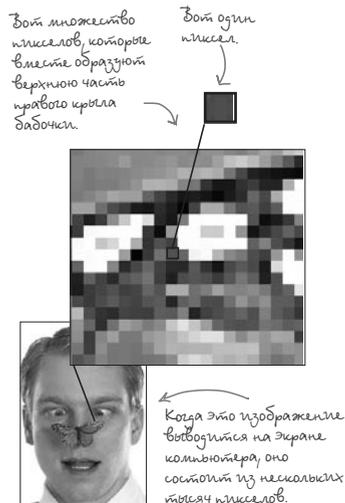


5

Добавление изображений на страницы

Знакомство с медиа

Улыбнитесь и скажите «сыр». Теперь улыбнитесь и скажите «gif», «jpg» или «png» — это те форматы файлов, которые вы выберете, создавая рисунки для Сети. В этой главе вы узнаете все о том, как добавить на веб-страницу свой первый медиафайл — изображение. У вас есть парочка цифровых фотографий, которые вы хотите поместить в Сеть? Никаких проблем. У вас есть логотип, который нужен на веб-странице? И это легко. Или, может быть, сначала вы хотите более близко познакомиться с элементом ``? К концу этой главы вы будете знать все мельчайшие подробности того, как использовать этот элемент и его атрибуты. Вы также узнаете, как этот небольшой элемент побуждает браузер делать такую серьезную работу по поиску и отображению ваших картинок.



Как браузер работает с изображениями	190
Как работают рисунки	193
<code></code> : теперь не только относительные ссылки	198
Всегда имейте запасной вариант	200
Определение размеров изображений	201
Создание сайта для самых больших фанатов: myPod	202
Доработка файла index.html для сайта myPod	203
Ого! Рисунок слишком большой	205
Изменение размера изображения	207
Открытие изображения	209
Размеры изменены, теперь сохраняем	213
Исправление HTML-кода для myPod	215
А сейчас протестируем...	215
Еще больше фотографий для myPod	217
Еще один тест для myPod	218
Доработка сайта таким образом, чтобы использовались эскизы	219
Создание эскизов	220
И снова тест для myPod	222
Превращение эскизов в ссылки	223
Создание индивидуальных страниц для фотографий	224
Итак, как же создать изображения-ссылки?	225
Открытие логотипа myPod	229
Какой формат использовать?	230
Использовать прозрачность или нет?	231
Сохранение прозрачного GIF-изображения	232
Минуточку, а как узнать цвет фона веб-страницы?	233
Установка цвета подложки	233
Рассмотрим логотип с подложкой	234
Сохранение логотипа	235
Добавление логотипа на веб-страницу myPod	235
А теперь последний тест	236

6 Соответствие стандартам

6 Серьезный HTML

Что же еще нужно знать об HTML? Вы уже довольно неплохо справляетесь с написанием HTML-страниц. Не настало ли время перейти к CSS и научиться придавать всей этой разметке еще и ошеломительный внешний вид? Перед тем как сделать это, мы должны убедиться, что ваши знания о HTML действительно на должном уровне. Мы планируем это сделать, серьезно подойдя к рассмотрению HTML. Не поймите нас неправильно, вы и так создавали первоклассный HTML, но есть еще несколько моментов, о которых вам нужно знать, чтобы помочь браузеру корректно отображать ваши страницы. Кроме того, вы должны быть уверены, что в вашем коде не будут появляться мелкие ошибки. Что это вам даст? Страницы, которые отображаются в различных браузерах более или менее одинаково (и даже на мобильных устройствах и с помощью экранных дикторов для людей со слабым зрением), страницы, которые быстрее загружаются, и страницы, которые гарантированно хорошо обращаются с CSS. Приготовьтесь, в этой главе вы из любителя превратитесь в профессионала.



История развития HTML	248
Нужно позаботиться о том, чтобы браузеры не использовали режим обратной совместимости для наших страниц!	251
Добавление определения типа документа	253
Тест для DOCTYPE	254
Познакомьтесь с W3C-валидатором	256
Валидация гостевой Head First	257
Хьюстон, у нас проблема...	258
Исправление этой ошибки	259
Добавление тега <meta> для определения типа кодировки документа	262
Изменение переходного DOCTYPE на строгий	268
Процедура валидации прошла успешно?	269
Исправление ошибки вложенности	271
Еще один шанс стать строгим	272
Строгий HTML 4.01; вам срочно нужен путеводитель	274

1 переходим к XHTML

Добавление X к HTML

Мы вас обманули. Мы знаем, что вы думали, будто покупаете книгу по HTML, но на самом деле это лишь маскировка для книги по XHTML. В действительности все это время мы в основном учили вас XHTML. Вам, наверное, интересно, что это такое? Ладно, познакомьтесь с eXtensible (расширяемым) HTML, также известным как XHTML, следующим этапом в развитии HTML. Он более «скромный» и еще сильнее нацелен на совместимость с браузерами на широком спектре устройств. В этой небольшой главе мы планируем перейти от HTML к XHTML в три простых этапа. Итак, переверните страницу и приступайте... (а после этого мы примемся за CSS).

Что такое XML?	287
Что произойдет с HTML?	288
Итак, в чем же преимущества использования XHTML?	290
Вы совсем близки к тому, чтобы начать использовать XHTML	292
Переход от строгого HTML к XHTML 1.0 за три шага	294
Валидация используется не только для HTML	297
HTML или XHTML? Выбор за вами	302

Мне нравится быть в курсе всех новых тенденций и технологий и пользоваться ими. XHTML — это будущее, а поскольку он почти не отличается от HTML, почему бы не использовать новую технологию?



Имеет собственный блог

8 приступаем к работе с CSS

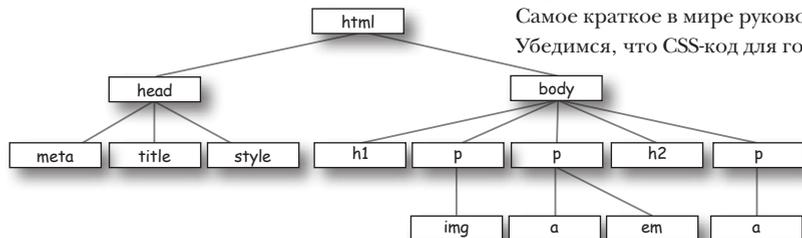
Начнем работать над дизайном

Раньше говорилось, что в книге будет материал про CSS. До сих пор мы изучали XHTML, применяемый для создания структуры веб-страниц. Но, как видите, манера браузеров оформлять страницы оставляет желать лучшего. Конечно же, можно было позвать полицию моды, но нам это не нужно. Мы отлично справимся с дизайном страниц с помощью CSS, часто даже не меняя XHTML-код. Действительно ли это так легко? Ну, придется выучить новый язык; в конце концов, Webville — это двуязычный город. После прочтения этой главы, посвященной CSS, вы будете в состоянии поддерживать разговор, находясь на любой из сторон Мейнстрит.

Пятиминутная Головоломка



Вы больше не в Канзасе	304
Послушаем, что происходит в реалити-шоу «Квартира соседа» в Webville	306
Использование CSS вместе с XHTML	307
Добавление CSS в ваш XHTML	309
Добавление стиля в гостевую	310
Тестирование стиля	311
Стилизация заголовков	312
Подчеркнем заголовки с приветствием	313
Существует особая технология: указание второго правила, только для <h1>	314
Как же на самом деле все работает	315
Визуальное представление селекторов	318
Присвоение страницам с напитками и указателями стиля основной странице гостевой	321
Создание файла lounge.css	322
Создание ссылки из lounge.html на внешний CSS-файл	323
Создание ссылок на внешние таблицы стилей из файлов elixir.html и directions.html	324
Тестирование всего сайта	325
Пришло время поговорить о наследовании	329
Что будет, если мы переместим font вверх по дереву?	330
Протестируем новый CSS-код	331
Переопределение наследуемых свойств	332
Тест	333
Создание класса в файле elixir.html	335
Создание селектора для класса	336
Тестирование класса greentea	337
Поработаем с классами еще	338
Самое краткое в мире руководство по применению классов	340
Убедимся, что CSS-код для гостевой валидный	347

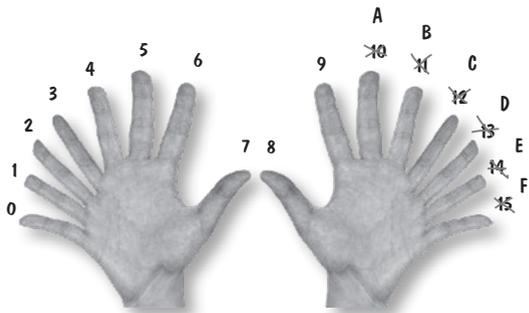


9 Меняем Шрифты и Цвета

Увеличиваем словарный запас

Ваше изучение языка CSS проходит успешно. Вы уже ознакомились с основами CSS и знаете, как создавать правила, выбирать элементы и определять для них стили. Теперь настало время увеличить ваш словарный запас, а это означает, что вам нужно познакомиться с некоторыми новыми свойствами и узнать, что они могут делать. В настоящей главе мы поработаем с несколькими наиболее используемыми свойствами, которые влияют на оформление текста. Для этого вам придется кое-что узнать о цветах и шрифтах. Вы поймете, что совершенно не обязательно устанавливать те шрифты, которые применяются повсеместно, или те размеры и стили, что по умолчанию используются браузерами для абзацев и заголовков. Вы также узнаете, что существует намного больше цветов, чем может различить ваш глаз.

Самое главное о тексте и шрифтах	358
Итак, что такое семейство шрифтов?	360
Определение семейств шрифтов в CSS	363
Как работает свойство font-family	363
Вновь поработаем с дневником Тони	364
Задаем новое свойство font-family	365
Тестирование новых шрифтов страницы Тони	366
Как быть, если у разных пользователей установлены различные шрифты?	367
Размеры шрифта	368
Поменяем размеры шрифтов для веб-страницы Тони	372
Тестирование страницы с новыми размерами шрифтов	373
Настройка насыщенности шрифтов	375
Заголовки с плотностью normal. Тестирование страницы	376
Стилизация шрифтов	377
Стилизация цитаты курсивом на странице Тони	378
Как работают «безопасные» цвета?	380
Как задаются «безопасные» цвета? Рассмотрим разные способы...	383
Двухминутное руководство по использованию шестнадцатеричных кодов	386
Объединим все вместе	388
Где найти «безопасные» цвета	388
Вернемся к странице Тони... Сделаем заголовки оранжевыми и подчеркнем их	391
Тестирование оранжевых заголовков на странице Тони	392
Все, что вы хотели знать о декорировании текста	393
Удаление подчеркивания	394



10 Блочная Модель

Познакомимся с элементами поближе

Чтобы создавать современные веб-сооружения, вам нужно на самом деле хорошо разбираться в строительных материалах. В этой главе мы подробно рассмотрим наши строительные материалы — элементы XHTML. Мы буквально под микроскопом изучим, из чего сделаны все эти блочные и строчные элементы. Вы узнаете, как можно управлять практически всеми возможностями оформления элементов в CSS. Однако на этом мы не остановимся — вы также узнаете, как можно присваивать элементам уникальные идентификаторы. И, если этого будет недостаточно, вы выучите, в каком случае и как использовать несколько таблиц стилей. Итак, переворачивайте страницу и познакомьтесь с элементами поближе.

Модернизация гостевой	400
Подготовка к работе с новой гостевой	402
Начнем с нескольких простых изменений	402
Поработаем с межстрочными интервалами	404
Подготовка к главной реконструкции	405
Рассмотрим блочную модель более подробно	406
Что можно делать с блоками	408
Тем временем вернемся к гостевой	411
Создание стиля оформления для «абзаца с гарантией»	413
Тест для границы абзаца	414
Отступ, граница и поля «абзаца с гарантией»	415
Добавление отступов	415
Тест для отступов	416
Теперь добавим поля	416
Тест для полей	417
Добавление фонового рисунка	418
Тест для фонового рисунка	420
Закрепление фонового изображения	421
Еще один тест для фонового изображения	422
Как увеличить отступ только с левой стороны?	422
Как увеличить размер поля только с правой стороны?	423
Двухминутное руководство по границам	424
Доведение границы до совершенства	426
Атрибут id	430
Как же селектор идентификатора применяется в CSS	431
Использование идентификатора для гостевой	432
Смешивание нескольких таблиц стилей	434
Использование нескольких таблиц стилей	435
Таблицы стилей — теперь не только для представления в окнах браузеров	436



11 Элементы `div` и `span`

Современная веб-конструкция

Пришло время для подготовки массивной конструкции. В этой главе мы займемся такими XHTML-элементами, как `<div>` и ``. Это вам уже не мелкие прутья, а большие стальные балки. С помощью `<div>` и `` вы построите серьезные опорные конструкции и, расставив их по местам, сможете стилизовать новыми, более действенными методами. Обратите внимание, что ваш пояс для CSS-инструментов практически заполнен, так что настало время показать вам несколько приемов для быстрого доступа к ним, что очень облегчит определение всех этих свойств. В эту главу мы также пригласили специальных гостей — псевдоклассы, с помощью которых вы сможете создавать очень интересные селекторы.



Рассмотрим XHTML с описанием напитков	443
Вывясним, как можно разбить страницу на логические разделы	445
Тем временем вернемся в гостевую	450
Тест для <code><div></code>	451
Добавление границы	452
Тест для границы	452
Что осталось добавить в стиль раздела с напитками	453
План действий	454
Поработаем над шириной раздела с напитками	454
Протестируем ширину раздела с напитками	455
Стилизация раздела с напитками	459
Тест для новых стилей	460
Мы почти закончили...	463
Нам нужен способ выбрать потомков	465
Изменение цвета для заголовков раздела с напитками	467
Быстрый тест	467
Решение проблемы с межстрочными интервалами	468
Посмотрите, что получилось	469
Пришло время воспользоваться сокращениями	470
Добавление элементов <code></code> за три простых шага	476
Тестирование элементов <code></code>	477
Элемент <code><a></code> и его разносторонняя личность	480
Как можно по-разному стилизовать элементы с учетом их состояния?	481
Применение псевдоклассов на практике	483
Тест для ссылок	484
Не пора ли поговорить о каскадности?	485
Поиграем в игру «Каков мой приоритет?»	488

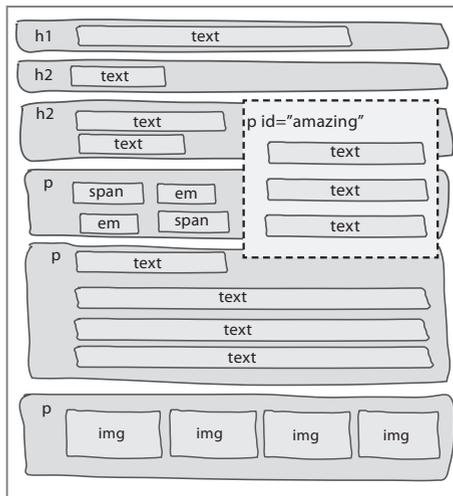
12

Разметка и позиционирование

Расставим элементы по местам



Пришло время обучить XHTML-элементы новым трюкам. Пора разбудить их и заставить помочь нам создавать страницы с реальными схемами размещения элементов. Каким образом? Ну, вы хорошо разобрались со структурными элементами `<div>` и `` и теперь знаете, как работает блочная модель. Пришла пора применить эти знания и создать несколько дизайнов. Мы говорим не просто о цвете фона и шрифта, а о полностью профессиональном дизайне, в котором используется многоколоночная разметка.



Вы сделали упражнение «Мозговой штурм» повышенной сложности?	500
Используй поток, Люк	501
Как насчет строчных элементов?	503
Как создать плавающий элемент	507
Поэкспериментируем над плавающим элементом в гостевой	509
Новый сайт для Starbuzz	511
Посмотрим на разметку	512
А теперь посмотрим на стиль	514
Переведем Starbuzz на следующий уровень	515
Тест для Starbuzz	518
Решение проблемы двух колонок	519
Задание поля для области с основным содержимым	520
Тест	521
Ох, у нас появилась еще одна проблема	521
Вернемся к решению проблемы с наложением	523
Тест	524
Левее, выше, правее...	526
Быстрый тест	528
Дизайны с фиксированной и непостоянной шириной	529
Тест для фиксированного дизайна	530
Что находится между разметками с фиксированной и непостоянной шириной? Гибкая разметка, конечно же!	530
Тест для гибкой разметки	531
Как работает абсолютное позиционирование	532
Изменение CSS для Starbuzz-страницы	535
Теперь нужно подкорректировать <code><div></code> с идентификатором <code>main</code>	536
Протестируем страницу с абсолютным позиционированием	537
Что мы можем сделать, или Не могли бы вы рассказать, как создать двухколоночную разметку, которая не будет постоянно портиться?	538
Один компромисс, на который вы можете пойти, чтобы решить проблему с нижним колонтитулом	539
Позиционирование награды	541
Еще кое-что, что вы должны знать об абсолютном позиционировании	544
Как работает фиксированное позиционирование	547
Размещение купона на странице	548
Использование отрицательного значения свойства <code>left</code>	549
Положительный тест для отрицательных значений	550
Знакомство с относительным позиционированием	551
Тест	552
Три колонки и более...	553

13

таблицы и большие списки

Представление в табличной форме

Если данные лучше оформить в виде таблицы... Пришло время научиться работать с устрашающими табличными данными. Каждый раз, когда вам нужно создать страницу, на которой выводится список документов вашей компании за последний год или перечень вашей коллекции чучел Beanie Baby (не беспокойтесь, мы никому не расскажем об этом), вы знаете, что нужно использовать XHTML. Но как? Мы готовы заключить с вами соглашение: выполняйте все наши инструкции — и за одну главу вы узнаете все секреты, позволяющие поместить данные прямо в XHTML-таблицы. Но есть кое-что еще: с каждой инструкцией мы будем представлять вам информацию из нашего эксклюзивного руководства по стилизации XHTML-таблиц. Если вы начнете прямо сейчас, то в качестве специального бонуса мы представим вам руководство по стилизации XHTML-списков. Не сомневайтесь, соглашайтесь прямо сейчас!

Как мы создаем таблицы в XHTML	559
Что создает браузер	561
Разделение таблицы	562
Добавление заголовка и краткого описания таблицы	565
Сделаем тест... и подумаем о стиле	566
Перед тем как мы перейдем к стилизации, поместим таблицу на страницу Тони	567
Стилизуем таблицу	568
Тест для стилизованной таблицы	569
Добавление границ	572
Как насчет цвета?	574
Мы говорили, что Тони сделал очень интересное открытие в Трут-ор-Консексуэнсес?	575
Посмотрим на таблицу Тони еще раз	576
Как сделать, чтобы ячейка охватила несколько строк	577
Новая и усовершенствованная таблица	579
Проблема в раю?	580
Тест для вложенной таблицы	582
Переопределение CSS для заголовков вложенной таблицы	584
Доведем сайт Тони до совершенства	585
Стилизация списка	586
Если нужен маркер особой формы?	587

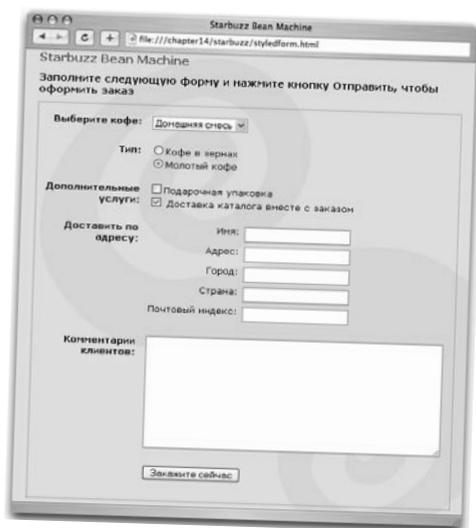


Город	Дата	Температура	Высота	Население	Рейтинг придорожных кафе
Вала-Вала, штат Вашингтон	15 июня	75	1204 фута	29686	4/5
Маджин-Сити, штат Аляска	25 июня	74	5312 футов	50	3/5
Баунтифул, штат Юта	10 июля	91	4226 футов	41173	4/5
Лэст Манс, штат Колорадо	23 июля	102	4700 футов	265	3/5
Трут-ор-Консексуэнсес, штат Нью-Мексико	9 августа	93	4242 фута	7289	Текс 5/5
	27 августа	90			Тони 4/5
Уэй, штат Аризона	10 августа	104	850 футов	450	3/5

14 XHTML-формы

Переход на интерактивный режим

До сих пор ваше веб-общение было односторонним: от веб-страницы к пользователям. Разве не было бы здорово, если бы пользователи смогли отвечать вам? Именно на этом этапе вступают в действие формы XHTML. Как только вы снабдите свои страницы формами (прибегнув к определенной помощи веб-сервера), вы сможете собирать отзывы клиентов, принимать по Сети заказы, делать следующий ход в игре в режиме онлайн или проводить интернет-голосования. В этой главе вы познакомитесь с целой группой XHTML-элементов, предназначенных для создания веб-форм. Вы также узнаете кое-что о том, что происходит на сервере для поддержки форм и как сделать сами формы стильными.



Как работают формы	598
Как формы работают в браузере	599
Что вы пишете в XHTML	600
Что создает браузер	601
Как работает элемент <form>	602
Что может входить в форму	604
Подготовка к созданию формы для Bean Machine	610
Из чего состоит элемент <form>	610
Добавление элемента <form>	611
Как работают атрибуты name элементов формы	612
Вернемся к размещению элементов <input> в XHTML	614
Тест для формы	615
Добавим в форму еще несколько элементов <input>	615
Добавление элемента <select>	616
Тест для элемента <select>	617
Предоставьте клиенту выбор, хочет он молотый кофе или кофе в зернах	618
Стилизация переключателей	619
Дополнение формы	620
Добавление флажков и многострочного текстового поля	621
Завершающий тест	622
Проверим GET на практике	627
Использовать таблицы или нет	631
Размещение элементов формы в таблице	632
Тест для формы в виде таблицы	634
Стилизация формы и таблицы с помощью CSS	635
Последний тест	636
Что еще может входить в форму	637

Приложение

Топ-10 тем, которые не были освещены в этой книге

В книге мы рассмотрели очень много тем, и вы уже почти закончили свое обучение по ней. Однако мы не можем со спокойной душой отпустить вас, не рассказав еще кое-что напоследок. Как бы мы ни старались, но не сможем уместить в это маленькое приложение все то, что вам нужно знать, поэтому мы сначала включили в него все, что вам нужно знать об XHTML и CSS (все то, что не было освещено в предыдущих главах), уменьшив размер шрифта на 0,00004. Все вместились, но прочесть это было нереально. В итоге мы все же выбросили большую часть информации и поместили в приложение только десять самых важных тем.



#1 Дополнительные типы селекторов	644
#2 Фреймы	646
#3 Мультимедиа и флэш	647
#4 Сервисные программы для создания веб-страниц	648
#5 Клиентские сценарии	649
#6 Серверные сценарии	650
#7 Поговорим о поисковых службах	651
#8 Подробнее о таблицах стилей для печати	652
#9 Страницы для мобильных устройств	653
#10 Блоги	654