

Оглавление

Предисловие	8
Глава 1. Основы синтаксиса и семантики.....	17
1.0. Введение.....	17
1.1. Объявление DOCTYPE.....	17
1.2. Определение кодировки	19
1.3. Определение языка.....	20
1.4. Оптимизация <script> и <link>	21
1.5. Добавление в структуру документа новых элементов HTML5.....	22
1.6. Элемент article или section.....	26
1.7. Проверка структуры документа.....	28
1.8. Изменение структуры документа.....	31
1.9. Выделение текста.....	32
1.10. Придание тексту значимости	34
1.11. Выделение текста ссылки	35
1.12. Разметка мелким шрифтом	36
1.13. Определение аббревиатур и сокращений.....	37
1.14. Добавление ссылок для содержимого блока.....	38
1.15. Разметка рисунков и подписей	39
1.16. Разметка для даты и времени	40
1.17. Основы простого разворачивания и сворачивания.....	43
1.18. Управление нумерацией списков.....	44
1.19. Временное скрытие содержимого.....	46
1.20. Создание редактируемых частей страницы.....	47
1.21. Закладываем основы для встроенного перетаскивания	49
Глава 2. Передовые методы разметки	50
2.0. Введение.....	50
2.1. Добавление дополнительного семантического значения	51
2.2. Выбор стиля разметки.....	52
2.3. Проверка поддержки HTML5	53
2.4. Как заставить Internet Explorer распознавать элементы HTML5?	55
2.5. Отслеживание HTML5-функций с помощью JavaScript.....	58
2.6. Использование HTML5 Boilerplate.....	65
2.7. Валидация HTML5.....	68
2.8. Замена HTML5-элементов идентификаторами и именами классов	72
Глава 3. Формы	76
3.0. Введение.....	76
3.1. Отображение поискового поля ввода	76

3.2. Поле ввода контактной информации.....	79
3.3. Использование полей ввода даты и времени	84
3.4. Численный ввод.....	88
3.5. Выбор значения из числового диапазона	92
3.6. Выбор цвета.....	94
3.7. Создание редактируемого раскрывающегося списка.....	96
3.8. Обязательные поля формы.....	99
3.9. Автофокусировка на поле формы	102
3.10. Отображение замещающего текста	103
3.11. Отключение автозаполнения.....	105
3.12. Ограничение значений.....	107
3.13. Поддержка работы HTML5 в устаревших браузерах	110
3.14. Проверка вводимых данных в устаревших браузерах с помощью JavaScript ..	114
3.15. Пример простой формы.....	116
Глава 4. Встроенное аудио.....	119
4.0. Введение	119
4.1. Добавление HTML5-аудио.....	119
4.2. Управление аудиопотоком.....	124
4.3. Создание <audio> с помощью JavaScript	127
4.4. Визуализация <audio> с помощью <canvas>	128
4.5. Создание аудиопроигрывателя	131
Глава 5. Встроенное видео.....	137
5.0. Введение	137
5.1. Добавление HTML5-видео.....	137
5.2. Мультибраузерная поддержка видео	141
5.3. Настройка видеоразрешения	143
5.4. Отображение замещающего изображения до воспроизведения видео.....	144
5.5. Цикличное воспроизведение видео.....	146
5.6. Управление видео с помощью <canvas>	147
Глава 6. Микроданные и пользовательские данные	152
6.0. Введение	152
6.1. Добавление в разметку микроданных.....	154
6.2. Использование микроданных и Schema.org	155
6.3. Добавление в разметку пользовательских данных	157
6.4. Доступ к пользовательским данным с помощью JavaScript	158
6.5. Управление пользовательскими данными	160
6.6. Создание приложения для карты с помощью пользовательских данных.....	163
Глава 7. Доступность	166
7.0. Введение	166
7.1. Создание текстового описания рисунка	168
7.2. Определение аббревиатур и сокращений	172

7.3. Определение разделов страницы с помощью ключевых ролей ARIA.....	174
7.4. Создание доступных навигационных ссылок	177
7.5. Связывание полей формы с метками.....	180
7.6. Логическая группировка полей формы.....	181
7.7. Динамическое включение fieldset	183
7.8. Определение обязательных полей формы	184
7.9. Использование ARIA для динамических обновлений.....	186

Глава 8. Геолокация 190

8.0. Введение.....	190
8.1. Получение основных геолокационных данных.....	191
8.2. Альтернативный способ получения основных геолокационных данных.....	194
8.3. Получение адреса путем обратного геокодирования широты и долготы	197
8.4. Преобразование адреса в широту и долготу	200
8.5. Поиск маршрута на основе текущего местоположения	202
8.6. Пример: определяем маршрут из Starbucks в Starbucks.....	209

Глава 9. Элемент canvas..... 215

9.0. Введение.....	215
9.1. Рисование на элементе canvas	216
9.2. Использование эффекта прозрачности.....	221
9.3. Установка размеров «холста».....	225
9.4. Использование градиентов, узоров и стилей линий.....	227
9.5. Добавление на «холст» внешних изображений.....	232
9.6. Настройка цветовых преобразований.....	234
9.7. Использование геометрических преобразований.....	236
9.8. Добавление на «холст» текста	241
9.9. Обрезка рисунков на «холсте»	242
9.10. Добавление эффекта анимации к рисункам на «холсте»	244
9.11. Рисование графиков на «холсте»	248
9.12. Сохранение рисунка с «холста» в файле	251

Глава 10. Расширенные возможности JavaScript в HTML5..... 253

10.0. Введение.....	253
10.1. Локальное хранилище.....	254
10.2. Кэширование приложений	258
10.3. Перетаскивание	262
10.4. Рабочие процессы.....	268
10.5. Веб-сокеты.....	273
10.6. История	277
10.7. Локальные файлы.....	281

Приложение. Ресурсы HTML5 286

Об авторах..... 288