функции, обучая ее работе с новыми устройствами и т. п. Так что Windows 7 в исходном виде – это не совсем то, что Windows 7 с пакетом обновлений 1 (SP1).

К моменту сдачи этой книги в печать вышел один пакет обновлений для Windows 7. Но представляя себе, как обычно делаются такие дела, могу предположить, что будет у нас и SP2, а там, может, и SP3...

Все это многообразие, конечно, путает новичка. Но слишком уж сильно пугаться не стоит. Различия во внутреннем устройстве разных версий «виндов» могут быть как угодно велики, но для человека, работающего в новой для себя системе, важно только одно: чтобы его привычные способы работы не менялись слишком сильно. Обычно, готовя обновления и новые версии программ и операционных систем, разработчики стараются не слишком нас пугать – приемы работы сильно не меняют. Разве что иногда, раз в десять-пятнадцать лет отважатся на какие-нибудь p-p-p-революционные перемены...

Прогулка по столу

Прежде чем выпускать вас в джунгли Windows, я хотел бы сходить с вами на легкую ознакомительную прогулку по системе с тем, чтобы вы сразу поняли, из чего состоит повседневная жизнь ее обитателей, какие звери там водятся, а каких нет и никогда не будет. Впрочем, лес этот не настоящий, а настольный, так что прогуливаться мы будем по столу.

То, что открывается нашему взору после загрузки Windows (см. рис. 2.2), разработчики предлагают называть рабочим столом (desktop). На столе могут лежать рабочие инструменты: значки программ, которые можно будет включать, папки с документами и даже отдельные документы. Все это можно будет быстро запускать в работу прямо отсюда, с рабочего стола. Достаточно будет подвести к соответствующему объекту указатель мышки - курсор (обычно он имеет форму белой стрелочки – вот такой: 💫), хорошенько прицелиться и дважды быстро щелкнуть левой кнопкой мышки. Мы будем такой способ запуска называть двойным щелчком.

Поначалу на рабочем столе лежит одна только Корзина (в английской версии систе-

мы называется **Recycle Bin**), в которую мы будем выкидывать все ненужное. Торопыги, выкинувшие то, чего выкидывать не следовало, всегда смогут залезть в корзинку и поправить свою ошибку. И только приказав Windows опорожнить ее, мы добъемся полного уничтожения мусора.

Но вскоре на рабочем столе оказывается много всяческих значков. Часть из них создают различные программы, которые мы себе устанавливаем, – чтобы нам было удобнее их запускать, другие мы кладем на стол сами, если возникает такое желание.

На рисунке 2.2 вы видите, что я держу на рабочем столе. Тут у меня находятся значок антивируса, который защищает меня от опасной нечисти, значок проигрывателя, с помощью которого я смотрю видеофильмы и слушаю музыку, значок программы, которая помогает мне записывать компакт-диски и DVD, графический редактор Photoshop, помогающий мне делать иллюстрации к моим книжкам, обрабатывать фотографии из моего цифровика, значок музыкального редактора Sonar, который позволяет мне делать потрясающие (меня) до глубины



Рис. 2.2. Рабочий стол Windows 7

души аранжировки собственных песенок, а также значок программы-конвертера, которая переводит эти песенки в формат mp3, чтобы вы могли зайти на мою интернетовскую страницу и послушать их... Вы у себя сможете поставить другие – те, которые будут нужны вам, и расположить их так, как удобно именно вам.



Обратите внимание на значок Книги, который имеет форму папки для бумаг (точнее, мы сделаем вид, что он и правда имеет форму папки для бумаг). Такой

объект и называется **папкой** (по-английски **folder**), **директорией** или **каталогом**. И лежат в нем **файлы** (наши программки, рисунки, песенки, текстики). Папка – очень важная для нас штука, мы постоянно будем иметь дело с папками. Все файлы на дисках нашего компьютера разложены по таким папочкам. Причем в папочках могут находиться свои, вложенные папочки (поддиректории, подкаталоги), а в тех – свои и т. д.

На нашей картинке значки Adobe Photoshop, Media Player Classic, Burn4Free, Sonar 7 Producer и RazorLame – это значки программ. У каждой программы свой особый значок (пиктограмма). А значок Книга.docx – это документ, который предназначен для работы в самой распространенной в мире программе для работы с текстами – текстовом редакторе Microsoft Word.

А вообще, мы будем называть скучным словом «документ» тексты, электронные таблицы и даже такие нескучные, в общем, вещи, как музыкальные файлы или картинки. Если Windows точно знает, какая программа-редактор или проигрыватель предназначена для создания, обработки или воспроизведения данной единицы хранения, значит, это – документ. А если не знает – так просто, сам по себе файл.

А теперь обратите внимание на некие необязательные, но вполне симпатичные штуковинки в правой части рисунка 2.2 – стрелочные часы, календарик, окошко с красивыми картинками, окошко с прогнозом погоды... Это **гадже**- ты (gadgets) – мини-программки разного вида и назначения, которые каждый из нас может своими руками добавить на рабочий стол Windows 7, а потом передвинуть на то место, которое ему кажется самым правильным.

Кроме тех мини-программок, которые появятся у вас вместе с Windows, можно будет установить еще несколько штук или скачать себе что-нибудь из интернета. Как их устанавливать и удалять, мы с вами позднее поговорим (глава «Гаджеты рабочего стола»). Ничего сложного в этом нет.

А сейчас мы ненадолго прервем нашу прогулку по рабочему столу и поговорим о том, как со всем этим богатством управляться при помощи мышки.

Мышка и ее применение в народном хозяйстве

Если подвести бегающий по экрану указатель мыши (курсор в виде стрелочки) к любому значку на рабочем столе и щелкнуть **левой** *кнопкой мыши*, то значок и надпись под ним станут темными. Это означает, что значок **выбран** (еще говорят **выделен**). С выбранным значком можно много чего сделать – запустить (если это программа), удалить (если он не нужен), подвинуть в другое место (для красоты и удобства), создать его копию (если нужна копия). И т. д., и т. п.

Щелкнув левой кнопкой по свободному месту, в стороне от значка, вы *снимете с него выделение.*

Большинство операций с мышью выполняется именно таким «левым» способом. Так что выражение «щелкните мышью» или «дважды щелкните мышью» следует везде понимать, как предложение щелкнуть именно левой кнопкой. Когда же нам понадобиться щелчок правой кнопки мыши, я всякий раз буду это специально оговаривать.

Чтобы выбрать несколько значков на рабочем столе, нужно щелкнуть мышью в стороне от значка и, *не отпуская левой кнопки*, потянуть указатель мыши по экрану так, чтобы захватить нужные значки. Windows растягивает прямоугольную рамочку, как показано на рис. 2.3. Всё попавшее внутрь этой рамки выделится. Даже когда вы отпустите кнопку, выделение останется. И можно будет разом все это удалить, подвинуть куда-нибудь, скопировать, запустить и т. д., и т. п. О том, как это делается (а главное – для чего все это нужно), вы скоро узнаете.



Рис. 2.3. Выделяем несколько значков

Щелкнув по свободному месту, в стороне от значков, вы снимете выделение со всех ранее выделенных значков. Иногда у начинающих это получается как-то само собой – навыделяет всякого-разного, а потом нечаянно щелкнет где-нибудь и долго удивляется, почему все выделение сбросилось...

На ноутбуках выделение с помощью тачпада происходит так: щелкаете левой кнопкой в стороне от значка и, *не отпуская кнопки*, тащите палец по сенсорной панели, захватывая все на своем пути. Как видите, принцип тот же, немного отличается лишь реализация этого принципа...

Щелкнув по одному из выделенных значков с нажатой клавишей **Ctrl**, вы снимете выделение только с него, если вам на самом деле вовсе и не нужно было его выделять.

Вообще, **чтобы выбрать несколько знач**ков вразбивку, можно не растягивать рамочку, а воспользоваться клавишей Ctrl. Щелкаете по первому значку, а потом, нажав Ctrl, – по второму, третьему и так далее. И все они будут выделяться. Повторный щелчок с «контролем» снимает выделение.

Если мы подведем указатель мыши к значку и щелкнем по нему не один раз, а дважды, причем быстро, то это будет уже совершенно иное, важнейшее в системе Windows действие, именуемое, как мы уже знаем, двойным щелчком мыши. По двойному щелчку происходит следующее:

 если значок представлял собой программу или игру, то она запустится, и вы сможете начать работу с ней;

 если это была папка, то она раскроется и покажет, что в ней лежит. Можете отыскать то, что вам в ней нужно;

• а если это был документ, то он загрузится в ту программу, для которой предназначен. Например, щелкая по значку Книга,docx, я тем самым запускаю текстовый редактор Microsoft Word, и в нем сразу же вижу книжку, над которой я как пчелка тружусь аж с одна тыща девятьсот девяносто четвертого года, а вот теперь и до цветной печати дослужился...

Если вы щелкаете по значку дважды, но недостаточно быстро, Windows может воспринять это ваше действие не как двойной щелчок, а как **два обычных, однократных**. И тогда ничего не раскроется, не запустится и не загрузится. Вместо этого вы увидите (рис. 2.4), как подпись под значком обведется рамочкой, и на конце этой подписи замигает вертикальная черточка – **текстовый курсор**. Стоит вам теперь набрать на клавиатуре какое-то слово, и вы переименуете этот значок!



Рис. 2.4. Хотели запустить файл, а вышло переименовать...

Если же вы вовсе не это имели в виду, откажитесь от переименования, щелкнув мышью по любому другому значку или нажав клавишу отмены **Esc**.

Чтобы вместо двойного щелчка не получалось у вас два однократных, потренируйтесь, пощелкайте мышью по значкам. Вскоре вы усвоите правильный темп и больше не будете так ошибаться. Или будете ошибаться немного реже...

Если значок был выбран (вы щелкнули по нему один раз), то, нажав клавишу Enter на клавиатуре своего компьютера, вы получите в точности тот же результат, что и по двойному щелчку – запуск программы или открывание папки. А нажав клавишу F2, сможете значок переименовать¹.

Это один из важнейших принципов организации Windows: большинство операций можно выполнять разными способами – как при помощи мышки, так и нажатием клавиш или их комбинаций. Некоторые люди предпочитают все делать одной только мышью, другие стараются где только возможно использовать также клавиатуру. Это уж дело вкуса. Поэтому я буду везде рассказывать, как сделать то или иное действие и с помощью мышки, и с помощью «клавы».

Клавиша или комбинация клавиш, выполняющая некоторую операцию, называется **быстрой**, или **горячей** клавишей (**hot key**). Например, нажав клавишу **Alt** и, не отпуская ее, – клавишу **F4**, мы получаем клавиатурную комбинацию для закрытия любого виндоузовского окна и выключения любой программы, в которой работали. Как вы уже знаете, мы будем это записывать так: Alt-F4.

В каждой программе свои горячие клавиши. Одна и та же комбинация в текстовом редакторе может выполнять одну операцию, в графическом – совсем другую, а в программе для работы с файлами – третью.

Каждый значок на рабочем столе можно взять мышкой и **перетащить на другое место**. Делается это так. Щелкаете по значку и, *не отпуская левой кнопки мыши*, тащите в нужное место экрана. Где отпустите кнопку, там значок и останется². То же можно сделать с группой выделенных значков.

Такой способ работы с объектами называется **drag-and-drop** (перетащить и бросить). Он широко применяется в самых разных областях компьютерной жизни. Например, так перетаскивают на новое место куски текста в текстовом редакторе, так в рисовалке (графическом редакторе) двигают по рисунку фрагменты изображения, а в электронных таблицах – выбранные ячейки. Так двигают по экрану сами окна программ и папок. Так таскают файлы из одной папки в другую или с диска на дискету. Просто полный и всеобщий дрыг-энд-прыг.

Если же вы смеха ради станете таскать объекты по столу, держа нажатой клавишу **Ctrl**, то они станут копироваться со страшной силой.

¹ Если, конечно, его можно переименовать. Некоторые стандартные значки и папки системы Windows нам с вами переименовывать не позволено.

² Если только для рабочего стола не задан особый режим, при котором значки сами упорядочиваются – расставляются в столбик с определенным интервалом. Тогда после перетаскивания все значки сами перестраиваются. См. главу «Сортировка и группировка файлов в окне».