

Содержание

Обязательное вступление	13
От издательства	18
Глава 1. Профессионализм	19
Оборотная сторона профессионализма	20
Ответственность	20
Первое правило: не навреди	23
Не навреди функциональности	23
Контроль качества не должен ничего обнаружить	24
Вы должны быть уверены в том, что ваш код работает	25
Автоматизированный контроль качества	26
Не навреди структуре	26
Трудовая этика	28
Знай свою область	29
Непрерывное обучение	30
Тренировка	31
Совместная работа	32
Наставничество	32
Знание предметной области	33
Понимание интересов работодателя/заказчика	33
Скромность	33
Глава 2. Как сказать «нет»	35
Антагонистические роли	37
Как насчет «почему»?	40
Высокие ставки	41
Умение работать в коллективе	42
Не пытайтесь	44
Пассивная агрессивность	46
Цена согласия	47
О невозможности хорошего кода	53

Глава 3. Как сказать «да»	56
Язык обещаний	58
Признаки пустых обещаний	59
Признаки серьезных обещаний	59
Выполнение обещания зависит от другого человека X.	60
Вы не уверены в том, что обещание можно выполнить	61
Вы не справились	62
Резюме	62
Учимся говорить «да»	63
Обратная сторона «попытки»	63
Дисциплинированное принятие обязательств	64
Итоги	66
Глава 4. Написание кода	67
Готовность	68
Ночное программирование	70
Программирование в расстроенных чувствах	70
Зона потока	72
Музыка	73
Помехи	74
Творческий кризис	74
Творческий ввод	75
Отладка	76
Время отладки	79
Выбор темпа	79
Умейте остановиться	80
По дороге домой	80
Душ	80
Отставание от графика	81
Надежда	81
Спешка	81
Сверхурочные	82
Ложная готовность	83
Определение «готовности»	83
Помощь	84
Как помогать другим	84

Как принимать помощь	85
Обучение	86
Глава 5. Разработка через тестирование	87
Вердикт вынесен	89
Три закона TDD	89
Длинный перечень преимуществ	90
Уверенность	90
Снижение плотности дефектов	91
Смелость	91
Документация	92
Архитектура	93
Выбор профессионалов	94
Чем TDD не является	94
Глава 6. Тренировка	95
Азы тренировки	96
Двадцать два нуля	97
Длительность рабочего цикла	98
Додзё программирования	99
Ката	100
Вадза	101
Рандори	102
Расширение кругозора	103
Проекты с открытым кодом	103
Этика тренировки	103
Заключение	104
Глава 7. Приемочное тестирование	105
Передача требований	105
Преждевременная точность	107
Принцип неопределенности	107
Стремление к точности оценки	108
Поздняя неоднозначность	108
Приемочные тесты	110
Что такое «выполнено»?	110
Взаимодействие сторон	113

Автоматизация	113
Дополнительная работа	115
Кто и когда пишет приемочные тесты?	115
Роль разработчика	116
Обсуждение тестов и пассивно-агрессивная позиция	117
Приемочные тесты и модульные тесты	119
Графические интерфейсы и другие сложности	120
Выбор интерфейса для тестирования	121
Непрерывная интеграция	122
Стоп-сигнал	122
Заключение	122
Глава 8. Стратегии тестирования	124
Контроль качества не должен находить дефекты	125
Служба контроля качества — часть команды	125
Пирамида автоматизации тестирования	126
Модульные тесты	126
Компонентные тесты	127
Интеграционные тесты	128
Системные тесты	129
Исследовательские тесты	130
Заключение	130
Глава 9. Планирование	132
Встречи	133
Отказ от участия	134
Уход со встречи	134
Повестка дня и цель	135
Пятиминутка	135
Встречи планирования итераций	136
Ретроспективные встречи по итерациям и демонстрации	136
Споры и разногласия	137
Мана концентрации	138
Перезарядка	139
Физические упражнения	139
Ввод и вывод	140
Помидоры и распределение времени	140

Уклонение от работы	141
Инверсия приоритетов	142
Тупики	142
Грязь, болота и трясины	143
Заключение	144
Глава 10. Оценки	145
Что такое «оценка»?	147
Обязательства	148
Оценка	148
Подразумеваемые обязательства	150
PERT	151
Оценка времени выполнения	154
Широкополосный дельфийский метод	154
Метод быстрого голосования	155
Покер планирования	155
Аффинная оценка	156
Анализ по трем переменным	157
Закон больших чисел	157
Заключение	157
Глава 11. Под давлением	159
Как избежать давления	161
Обязательства	161
Как сохранить чистоту	162
Дисциплина в кризисных ситуациях	163
Как вести себя в тяжелой ситуации	163
Без паники	163
Взаимодействие	164
Доверяйте своим методам	164
Помощь	164
Заключение	165
Глава 12. Сотрудничество	166
Программисты и люди	168
Программисты и работодатели	168
Программисты и программисты	171

Принадлежность кода	171
Коллективная принадлежность кода	172
Парное программирование	172
Как работать мозжечком	173
Заключение	174
Глава 13. Группы и проекты	175
Формирование группы	176
«Притертая» группа	176
Созревание	177
Что сначала — группа или проект?	177
Но как управлять такой группой?	178
Дилемма владельца проекта	178
Заключение	179
Глава 14. Наставники, ученики и мастерство	180
Диплом для неподготовленных	181
Обучение	182
Digi-comp I, мой первый компьютер	182
ЕСР-18 в средней школе	183
Нетрадиционное обучение	186
Горький опыт	187
Ученичество	187
Период ученичества	189
Мастер	189
Ремесленник	190
Ученики/интерны	190
Реальность	191
Профессионализм	191
Как убедить людей	192
Заключение	192
Приложение. Инструментарий	193
Инструменты	195
Управление исходным кодом	195
«Корпоративные» системы управления исходным кодом	195

Пессимистическая и оптимистическая блокировка	196
CVS / SVN	197
IDE/редактор	200
Непрерывная сборка	203
Инструменты модульного тестирования	204
Инструменты компонентного тестирования	205
Определение	205
FitNesse	206
Другие инструменты	206
Инструменты интеграционного тестирования	207
UML/MDA	207
Детализация	208
Без изменений и надежд	209
Заключение	210
Алфавитный указатель.....	211