

Оглавление

Предисловие.....	10
Благодарности.....	10
Условные обозначения, используемые в книге	11
Использование примеров кода	12
Глава 1. Добро пожаловать в GraphQL	13
Что такое GraphQL.....	14
Спецификация GraphQL.....	17
Принципы проектирования GraphQL.....	18
Происхождение GraphQL	18
История транспортировки данных	19
Удаленный вызов процедур.....	19
Простой протокол доступа к объектам	20
Архитектура REST	20
Недостатки архитектуры REST	21
Чрезмерная выборка данных	22
Недостаточная выборка данных	24
Управление конечными точками REST	26
GraphQL в реальном мире.....	27
Глава 2. Теория графов.....	29
Терминология теории графов	32
История теории графов	35

Деревья как графы	39
Графы в реальном мире	43
Глава 3. Анатомия запросов GraphQL	47
Инструменты API GraphQL	50
GraphQL.....	50
GraphQL Playground	53
Открытые API GraphQL	54
GraphQL-запрос	55
Ребра и соединения	59
Фрагменты	61
Мутации	69
Подписки.....	71
Самодиагностика	73
Абстрактные синтаксические деревья.....	75
Глава 4. Схема GraphQL	78
Определение типов	79
Типы	79
Скалярные типы	81
Перечисления	81
Соединения и списки.....	82
Соединения «один к одному»	84
Соединения «один ко многим»	85
Соединения «многие ко многим».....	87
Списки разных типов.....	89
Аргументы	93
Фильтрация данных	94
Мутации	98
Типы ввода.....	101
Возвращаемые типы	105
Подписки.....	106
Документация схемы	107

Глава 5. API GraphQL	111
Настройка проекта	112
Распознаватели	113
Корневые распознаватели.....	115
Распознаватели типов	117
Использование вводов и перечислений.....	122
Ребра и соединения	124
Пользовательские скаляры.....	130
Сервер apollo-server-express	135
Контекст.....	138
Установка MongoDB.....	139
Добавление базы данных к контексту	140
Авторизация с помощью аккаунта GitHub	143
Настройка GitHub OAuth	144
Процесс авторизации	146
Мутация githubAuth	147
Аутентификация пользователей	152
Резюме	159
Глава 6. Клиенты GraphQL	161
API GraphQL.....	161
Запросы на выборку	162
Инструмент graphql-request	163
Apollo Client	167
Apollo Client и React	168
Настройка проекта	169
Конфигурирование Apollo Client.....	169
Компонент Query.....	172
Компонент Mutation.....	177
Авторизация	179
Авторизация пользователя.....	180
Идентификация пользователя	185

Работа с кэшем.....	187
Политики выборки	187
Сохранение кэша.....	189
Обновление кэша	190
Глава 7. GraphQL в реальном мире.....	196
Подписки.....	197
Работа с подписками	197
Управление подписками.....	204
Выгрузка файлов.....	210
Обработка выгрузок на сервере	210
Публикация новых фотографий с помощью Apollo Client.....	212
Безопасность.....	221
Тайм-ауты запроса	221
Ограничения данных.....	222
Ограничение глубины запроса	223
Ограничение сложности запроса	226
Движок Apollo	229
Дальнейшее обучение	230
Инкрементная миграция.....	230
В первую очередь — разработка схемы.....	232
События GraphQL	234
Сообщество.....	235
Сообщество Slack Channels.....	236
Об авторах	238
Об иллюстрации на обложке	239