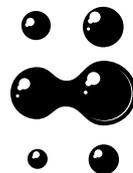


Глава 2

Windows Vista



В данной главе мы познакомимся с последней на сегодняшний момент версией операционной системы Windows от компании Microsoft. Знакомство с Windows будет достаточно кратким, поскольку описание такой операционной системы заслуживает отдельной книги. В рамках одной главы подробно описать Windows практически невозможно.

Интерфейс Windows Vista

Начнем изучение операционной системы Windows Vista. Попробуем разобраться, что такое операционная система, для чего она предназначена и как с ней работать. Как уже говорилось, операционная система — это набор программ, которые, работая совместно, управляют всеми устройствами компьютера и процессом обработки информации. Иными словами, операционная система является посредником между пользователем и электронным содержимым компьютера. Пользователь с помощью кнопок мыши или клавиатуры производит определенные действия. Операционная система «переводит» действия пользователя в команды различным устройствам компьютера.



МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ КУРС

Материалу этой главы соответствует раздел «Интерфейс операционной системы» мультимедийного курса: все практические действия можно увидеть, обратившись к видеолекциям и интерактивным заданиям.

Если вы установили операционную систему Windows Vista на компьютер и еще ничего не изменили в ней, то экран при первой загрузке будет похож на изображенный на рис. 2.1.

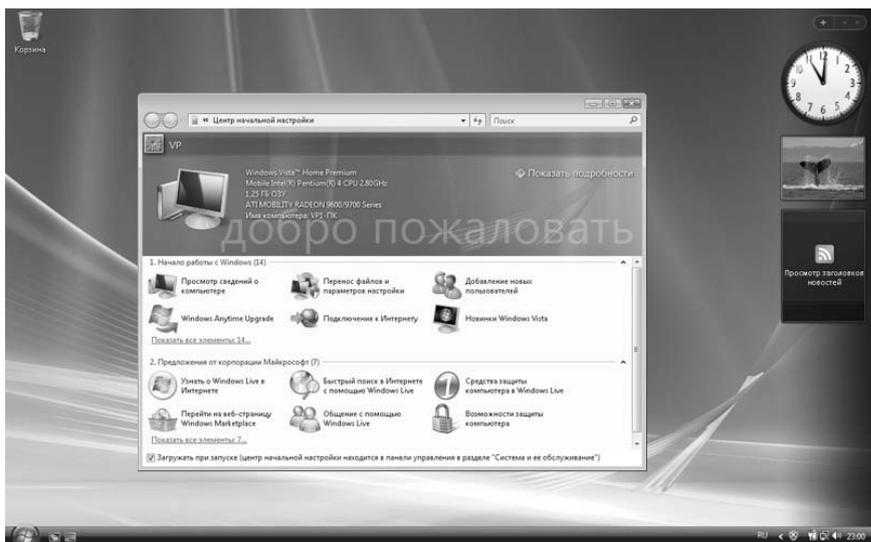


Рис. 2.1. Экран при первой загрузке Windows

На экране отобразилось большое окно **Центр начальной настройки**. На заднем плане расположен значок **Корзина**. В правой части экрана находится боковая панель. При первом входе пользователя в систему отображается **Рабочий стол**, на котором и расположены все перечисленные элементы.

В окне программы **Центр начальной настройки** представлены сведения о системе — имя компьютера, тип установленного процессора, объем оперативной памяти, тип установленного видеоадаптера и т. д.

Здесь же при первом сеансе работы пользователь может выполнить некоторые задачи, например перенести файлы и параметры настройки с другого компьютера, просмотреть сведения о компьютере, подключиться к Интернету и т. д.

Чтобы закрыть любое окно, необходимо навести указатель мыши на кнопку с изображением крестика, расположенную в правой верхней части окна, и нажать, а затем сразу отпустить левую кнопку мыши. Чаще используется термин «щелкнуть кнопкой мыши». «Щелкнуть» означает «нажать и сразу отпустить кнопку». Другой способ закрыть активное окно — нажать сочетание клавиш **Alt+F4**.

Окна на **Рабочем столе** можно перемещать. Для этого нужно установить указатель мыши на области заголовка окна (вдоль верхней границы) и, нажав и удерживая левую кнопку мыши, переместить указатель на экране. Окно



передвинется вслед за указателем. Когда оно окажется в желаемой позиции, кнопку мыши следует отпустить.

Правая кнопка мыши используется для вызова контекстного меню. Меню называется контекстным, потому что его содержимое зависит от элемента, на котором вы щелкнули правой кнопкой мыши. Например, если щелкнуть на файле, то контекстное меню будет содержать команды, которые можно выполнить для данного файла; если щелкнуть на тексте в текстовом редакторе, то контекстное меню будет состоять из применимых к тексту команд — изменения шрифта, выравнивания абзаца и т. д.

Большинство компьютерных мышей имеют две кнопки — левую и правую. Важно понять, для чего применяется каждая из них. Левая кнопка служит в основном для выделения объектов или выполнения действий над ними. Правая кнопка, как уже упоминалось, предназначена для вызова контекстного меню. Команды контекстного меню выбираются левой кнопкой. В некоторых программах, особенно выпущенных сторонними производителями, назначение кнопок мыши может отличаться, хотя это исключительный случай.

Размеры большинства окон можно изменять. Для этого нужно установить указатель мыши на левую, правую, верхнюю или нижнюю границу окна и, нажав и удерживая кнопку мыши, переместить указатель в нужном направлении. Граница окна будет двигаться за указателем. Следует отметить, что изменить размер можно не у всех окон. Перетаскивая кнопкой мыши угол окна, можно одновременно менять вертикальный и горизонтальный размеры окна.

Еще одним устройством ввода является клавиатура. Она предназначена для ввода текста и чисел, но с ее помощью можно также выделять объекты, перемещаться по пунктам меню, вызывать контекстное меню и т. д.

Теперь подробнее остановимся на интерфейсе Windows. Интерфейс — это совокупность элементов управления, которые отображаются на экране, а также правила их использования. **Рабочий стол** — это пространство, где размещаются окна запущенных программ. **Рабочий стол** занимает практически весь экран. Как на обычном рабочем столе размещаются нужные предметы, здесь располагаются необходимые значки, документы, окна, папки и другие объекты. **Рабочий стол** можно настроить по своему усмотрению.

В нижней части **Рабочего стола** находится полоса с круглой кнопкой в левой части. Это кнопка **Пуск**, а сама полоса называется **Панель задач**. На **Панели задач** отображаются значки запущенных приложений и открытых окон. С помощью этих значков можно переключаться между открытыми окнами,





сворачивать их на **Панель задач** или, наоборот, разворачивать окна. В правой части **Панели задач** находится область уведомлений, где располагаются часы, индикатор раскладки клавиатуры и другие значки. Количество значков зависит от комплектации компьютера и набора установленных программ.

Вы ознакомились с основными составляющими интерфейса Windows. Конечно, это далеко не все. Ранее было рассмотрено использование кнопок мыши. Вы уже знаете, что для выполнения различных операций можно использовать левую и правую кнопки. Для левой предусмотрено еще одно действие — двойной щелчок. Оно дает команду на запуск файла, открытие папки или добавление объекта в список. Двойной щелчок — это два щелчка с очень короткой паузой между ними. Если вы только начинаете осваивать компьютер, то придется потренироваться, прежде чем двойной щелчок получится. Потренироваться можно, например, на значке **Корзина**. Наведите на него указатель мыши и сделайте левой кнопкой «щелк-щелк» — именно с такой скоростью, с которой вы прочитали этот «щелк-щелк». Если окно **Корзина** открылось — двойной щелчок получился.

Таким образом, интерфейс операционной системы — это, во-первых, внешний вид операционной системы, во-вторых, набор команд и способы их вызова, в-третьих, реакция системы на поданные команды.

Система Windows стала популярной в первую очередь благодаря понятному графическому интерфейсу (то есть когда все объекты на экране (кнопки, значки, окна) представляют собой графические изображения, над которыми производятся различные действия).

Если щелкнуть левой кнопкой мыши на значке **Корзина**, вокруг последнего появится прямоугольная рамка. Это означает, что объект выделен. Теперь, например, если вы нажмете клавишу **Enter**, действие произойдет именно с выделенным объектом, то есть со значком **Корзина**, — будет открыто одноименное окно. При нажатии клавиши с изображением стрелки вниз фокус ввода (то есть выделение, прямоугольная рамка) перейдет на значок, расположенный ниже, и дальнейшие действия будут производиться с ним. Таким образом, выделяя объект, вы указываете операционной системе, над чем нужно выполнить операцию.

Не всегда объект нужно выделять. Если, например, щелкнуть правой кнопкой мыши на невыделенном значке **Корзина**, то появится контекстное меню для работы с ним, а сам объект станет выделенным автоматически, то есть щелчок правой кнопкой мыши автоматически выделяет объект, на котором в данный момент находится указатель.

Эти же правила следует соблюдать для открытых окон. В Windows можно запустить сразу несколько программ, каждая из которых будет выполняться в отдельном окне. Активным может быть только одно окно (рис. 2.2).



Рис. 2.2. Активно окно Центр начальной настройки

Теперь рассмотрим **Панель задач**. Она содержит кнопку **Пуск**, открывающую **Главное меню**, и область уведомлений. На **Панели задач** группируются значки открытых окон и запущенных программ. Если здесь навести указатель мыши на значок окна, то появится его миниатюрный эскиз. Так можно посмотреть, какой программе или окну принадлежит данная кнопка. Если компьютер или версия операционной системы не поддерживает интерфейс Aero, то вместо эскиза отобразится всплывающая подсказка с названием соответствующего значку окна.

На **Панель задач** можно свернуть практически любое окно. Для этого нужно нажать первую кнопку в его правой верхней части. Окно исчезнет, но его значок (кнопка) будет отображаться на **Панели задач**. Само окно не закроется — запущенная в нем программа продолжает выполняться, но окно исчезнет с экрана и не будет мешать выполнению других задач. В любой момент окно можно развернуть, щелкнув на соответствующей ему кнопке на **Панели задач**, — оно снова появится на экране и станет активным, а вид его кнопки на **Панели задач** изменится. Вид кнопки указывает статус окна — активно оно или нет.

Значки в области уведомлений чаще всего носят информационный характер, однако над ними можно производить некоторые действия. Например, если щелкнуть кнопкой мыши на индикаторе раскладки клавиатуры, то откроется меню, в котором можно переключать язык ввода (рис. 2.3). При щелчке кнопкой мыши на изображении динамика появится ползунок настройки громкости. Щелчок на часах откроет окно с календарем на текущий месяц и часами, откуда можно перейти в окно настройки даты и времени.

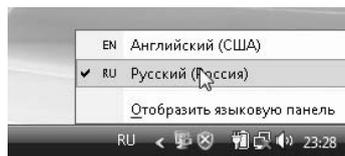


Рис. 2.3. Меню индикатора раскладки клавиатуры

В правой части **Рабочего стола** находится боковая панель. Она позволяет разместить и упорядочить мини-приложения. По умолчанию загружаются три мини-приложения — **Часы** и программы просмотра рисунков и новостей. Набор отображаемых мини-приложений можно изменять. Windows Vista содержит несколько мини-программ, работающих автономно или использующих ресурсы Интернета. Онлайн-овые (использующие ресурсы Интернета) мини-приложения могут в реальном времени отображать прогноз погоды, котировки валют или ценных бумаг, новости и т. д. Дополнительные мини-программы можно найти и загрузить из Сети.

Основные элементы интерфейса Windows

Интерфейс Windows является оконным, точнее, многооконным. Windows в переводе с английского означает «окна». Рассмотрим понятие окна, ознакомимся с его основными компонентами и элементами управления и на-

учимся настраивать внешний вид окон, которыми представлены почти все объекты Windows.

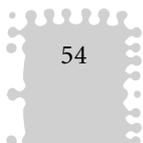
МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ КУРС



Материалу этой главы соответствует глава «Основные элементы и основные операции с объектами» мультимедийного курса: практические действия показаны в видеолекциях и интерактивных заданиях.

Окна

Откройте любое окно, например **Компьютер**. Для этого нужно нажать кнопку **Пуск** и в появившемся **Главном меню**



щелкнуть кнопкой мыши на пункте **Компьютер**. Одноименное окно появится на экране (рис. 2.4).

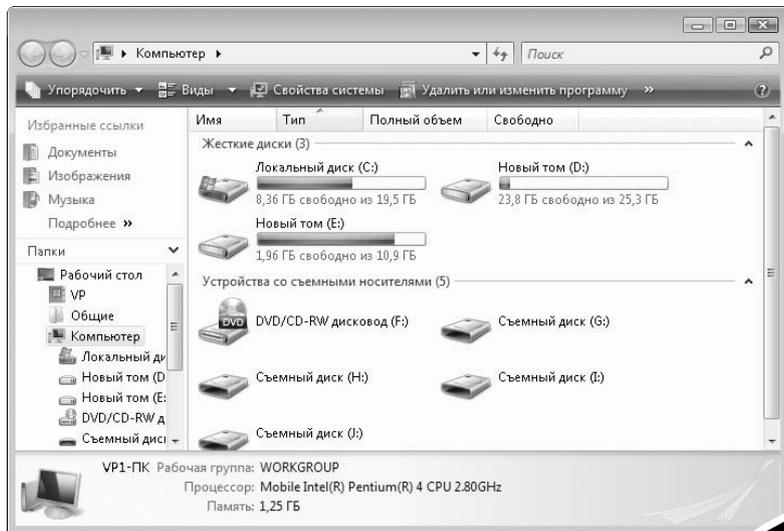


Рис. 2.4. Окно Компьютер

Окном называется ограниченный фрагмент экрана прямоугольной (реже — другой) формы, в котором находятся элементы управления. Каждая программа имеет собственное окно. Окно может содержать различные поля ввода текста, формы, таблицы и т. д., то есть состав окон программ обусловлен их назначением.

Содержимое папок показывается в отдельных окнах. По сути, это окна программы **Проводник**. Щелкните дважды кнопкой мыши на значке диска **C:** в открытом окне **Компьютер** — содержимое окна изменится: теперь в нем отображаются файлы и папки, содержащиеся на диске **C:** (рис. 2.5).

Окно может быть диалоговым (рис. 2.6). В таком окне, как правило, выводится информация или предлагается выбрать действие. Многие диалоговые окна приостанавливают выполнение активной программы до выбора определенного действия. Например, при закрытии окна программы может появиться диалоговое окно с предложением подтвердить намерение закончить работу. Пока вы не подтвердите это намерение или не откажетесь от него (с помощью кнопок в диалоговом окне), вы не можете закрыть окно программы или сделать его активным. Размер диалоговых окон нельзя изменить, как и свернуть их на **Панель задач**, хотя бывают исключения.

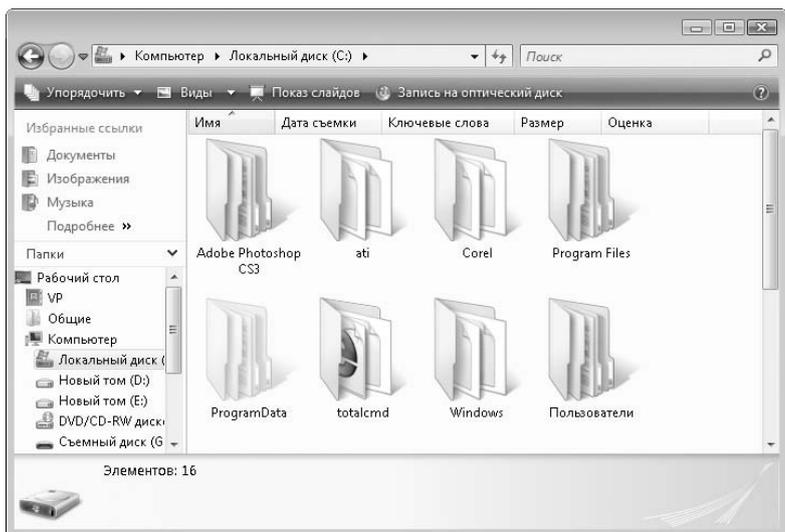


Рис. 2.5. Содержимое диска C:

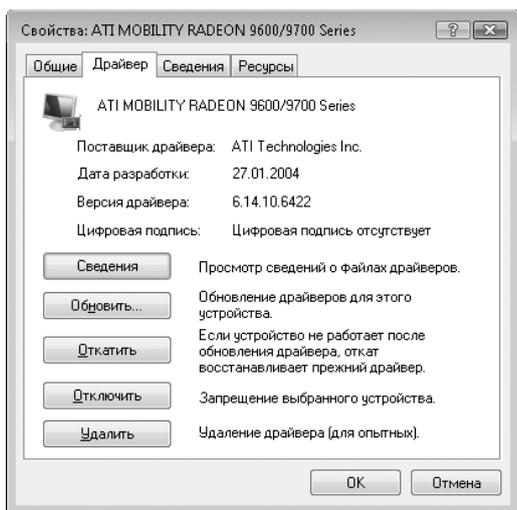
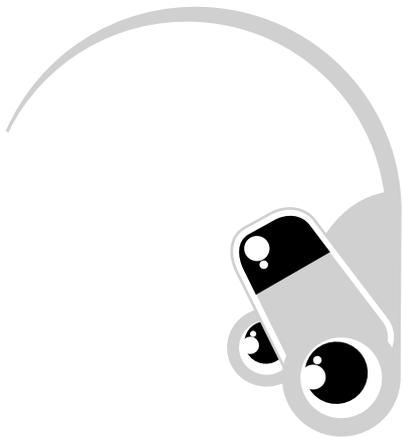


Рис. 2.6. Диалоговое окно

Действия над окнами

Рассмотрим команды окна. Наведите указатель мыши на область заголовка и щелкните правой кнопкой. Появится системное контекстное меню

(рис. 2.7), содержащее пункты **Восстановить**, **Переместить**, **Размер**, **Свернуть**, **Развернуть** и **Закрыть**. Если выбрать пункт **Переместить**, то указатель мыши изменит вид и с помощью клавиш управления курсором (с изображениями стрелок) можно будет перемещать окно на **Рабочем столе**. При выборе пункта **Размер** вновь с помощью клавиш управления курсором можно изменять размер активного окна. Через данное контекстное меню можно также свернуть, развернуть и восстановить окно. Эти команды дублируются кнопками в правой верхней части окна.

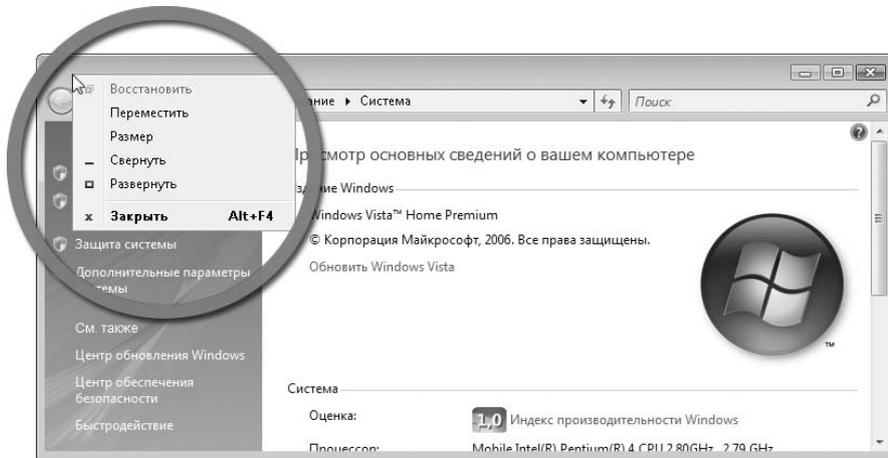


Рис. 2.7. Системное меню окна

В правой верхней части любого окна расположены три кнопки.

Первая (слева) позволяет свернуть окно на **Панель задач**, причем окно исчезнет с экрана, но закрыто не будет: его значок останется на **Панели задач**, а программа, выполнявшаяся в нем, продолжит работу.

Вторая (средняя) кнопка предназначена для изменения размеров окна. В зависимости от размеров она меняет функцию и значок. Если на второй кнопке изображен один прямоугольник, значит, это окно занимает не все пространство **Рабочего стола** и его размеры можно изменять. Нажмите эту кнопку в окне **Компьютер**. Окно развернется на всю площадь **Рабочего стола**, а на кнопке появится изображение двух прямоугольников, то есть при нажатии данной кнопки происходит максимизация окна. Размеры максимизированного окна изменить нельзя. Повторно щелкните на второй кнопке в правой верхней части окна **Компьютер** — оно вернется к первоначальным размерам, а на кнопке снова появится изображение одного прямоугольника. Таким образом, данная кнопка имеет два состояния, в зависимости

от которых меняется ее название. В состоянии максимизированного окна кнопка называется **Свернуть в окно** и служит для уменьшения размеров окна; если на кнопке изображен один прямоугольник, то кнопка называется **Развернуть** и ее нажатие максимизирует окно.

Последняя (самая правая) кнопка с изображением крестика предназначена для закрытия окна. Некоторые окна при нажатии этой кнопки просто закрываются, в других перед закрытием появляется диалоговое окно, требующее подтверждения действия или предлагающее сохранить сделанные изменения. При закрытии окна работа программы, запущенной в нем, прекращается.

Разверните окно **Компьютер**. В Windows Vista такие окна называются **Проводники**. **Проводники** являются основным средством поиска, просмотра и управления информацией и ресурсами Windows, то есть файлами (документами, фотографиями, приложениями, устройствами и содержимым Интернета). Новые **Проводники** Windows упрощают работу с файловой организацией компьютера. Это достигается за счет объединения меню панели инструментов, средств навигации, **Панели задач** и области просмотра в единый интерфейс, неизменный для всей системы Windows Vista.

Окна-проводники

В верхней части окна **Проводника** расположена адресная строка, которая в Windows Vista сильно изменена по сравнению с предыдущими выпусками. Слева от адресной строки находятся кнопки **Назад** и **Далее**, с помощью которых можно переходить в следующую папку или возвращаться в предыдущую.

Ниже расположена панель команд, применимых для отображаемых файлов. В левой части находится панель перехода с новыми папками поиска и традиционными папками. Первые расположены в верхней, вторые — в нижней части этой панели. Внизу находится панель просмотра, которая предоставляет подробные сведения о файлах (рис. 2.8). При выделении, например, локального диска или файла там вы увидите сведения о нем. Главная часть окна — это панель, или область, просмотра, в которой отображается содержимое папки. В верхней части области просмотра расположены кнопки, с помощью которых можно сортировать файлы.

В зависимости от размеров окна или количества отображаемых в нем данных окно **Проводника** может дополняться полосами прокрутки — вертикальной и горизонтальной. С их помощью можно просмотреть все содержащиеся в окне объекты, если размер окна не позволяет отобразить их одновременно.